**Week 6**

**Ma:**

Roel: User stories maken, Planning maken.

Jeroen: User stories maken, Score pagina maken.

Rick: User stories maken, Sensors kiezen voor Arduino, Programeren voor servo’s.

Gijs: User stories maken, Sensors kiezen voor Arduino, Programeren voor afstands sensor.

**Wo:**

Roel: Internet werkend krijgen op de arduino.

Jeroen: Internet werkend krijgen op de arduino.

Rick: Arduino code af voor de afstandsensor en combineren met de code van Gijs.

Gijs: Arduino code af voor de servos en combineren met de code van Rick.

**Week 7**

**Ma:**

Roel: De locaties die uit de code van Gijs en Rick komen, tonen op een webpagina, begin maken aan map webpagina

Jeroen: Score pagina af maken

Rick: meten als een konijn is geraakt werkend krijgen

Gijs: meten als een konijn is geraakt werkend krijgen

**Wo:**

Roel: Webpagina van de map afmaken

Jeroen: API koppelen aan de score pagina

Rick: Sensors inbouwen in de maquette

Gijs: Sensors inbouwen in de maquette

**Week 8**

**Ma:**

Roel: Bugs fixen, dingen afmaken die niet af gekomen zijn.

Jeroen: Bugs fixen, dingen afmaken die niet af gekomen zijn.

Rick: Bugs fixen, dingen afmaken die niet af gekomen zijn.

Gijs: Bugs fixen, dingen afmaken die niet af gekomen zijn.

**Wo:**

Roel: product opleveren

Jeroen: Product opleveren

Rick: Product opleveren

Gijs: Product opleveren