Carlos Bergillos, Adrià Cabeza, Roger Vilaseca ${\rm June}\ 2,\, 2019$

Contents

1	Introducción					
2	Descripción del problema					
3	Nivel básico 4					
	3.1	Dominio	4			
	3.2	Operadores	4			
	3.3	Juegos de prueba	4			
4	Extensión 1 4					
	4.1	Dominio	4			
	4.2	Operadores	4			
	4.3	Juegos de prueba	4			
5	Extensión 2					
	5.1	Dominio	4			
	5.2	Operadores	4			
	5.3	Juegos de prueba	4			
6	Extensión 3					
	6.1	Dominio	4			
	6.2	Operadores	4			
	6.3	Juegos de prueba	4			
7	Extensión 4					
	7.1	Dominio	4			
	7.2	Operadores	4			
	7.3	Juegos de prueba	4			
8	Cor	clusiones	4			
Aj	ppen	lices	5			
\mathbf{A}	Ger	erador de juegos de prueba	5			

- 1 Introducción
- 2 Descripción del problema
- 3 Nivel básico
- 3.1 Dominio
- 3.2 Operadores
- 3.3 Juegos de prueba
- 4 Extensión 1
- 4.1 Dominio
- 4.2 Operadores
- 4.3 Juegos de prueba
- 5 Extensión 2
- 5.1 Dominio
- 5.2 Operadores
- 5.3 Juegos de prueba
- 6 Extensión 3
- 6.1 Dominio
- 6.2 Operadores
- 6.3 Juegos de prueba
- 7 Extensión 4
- 7.1 Dominio
- 7.2 Operadores

4

- 7.3 Juegos de prueba
- 8 Conclusiones

Appendices

A Generador de juegos de prueba