



Livro de Obra Eletrónico

Organização

Ricardo Rovisco, nº 49487, e-mail: a49487@alunos.isel.pt

João Mota, nº 49508, e-mail: a49508@alunos.isel.pt

Orientadores: Ana Beire, ana.beire@isel.pt

Nuno Cota, nuno.cota@isel.pt

Unidade Curricular de Projeto e Seminário com docente Fernando Sousa

Licenciatura em Engenharia Informática e de Computadores

13 de julho 2024

Descrição da organização

Juntamente com este documento, encontram-se o relatório e o cartaz do nosso projeto.

Relatório

O relatório encontra-se organizado em cinco capítulos principais:

O primeiro capítulo inclui a motivação, os objetivos e as ideias para o desenvolvimento do projeto, bem como o levantamento dos requisitos funcionais e opcionais.

O segundo capítulo descreve a abordagem adotada nos momentos iniciais do desenvolvimento do projeto e as diferentes etapas usadas para o bom planeamento do mesmo.

No terceiro capítulo, apresenta-se a arquitetura adotada para o projeto, o modelo de dados relativo ao domínio do mesmo e fornece detalhes sobre a implementação do servidor e da aplicação web.

O quarto capítulo aborda a fase experimental do projeto, incluindo os métodos utilizados para testar o servidor, a API desenvolvida e a própria aplicação.

No quinto capítulo, são discutidas as conclusões sobre o estado atual do projeto, algumas dificuldades enfrentadas durante o desenvolvimento e o trabalho futuro.

Projeto

Para ter acesso à versão atual da aplicação é necessário primeiro garantir que tem a versão do *Java* 17 [1] ou superior no seu sistema, e também a versão *NodeJS* 20.12.2 [2] ou superior.

Após garantir que o *Java* [1] e o *NodeJS* [2] estão corretamente instalados, é necessário instalar a aplicação *Docker Desktop* [3] e ter a mesma iniciada.

Por fim, é apenas necessário visitar a página de *Releases* [4] do repositório do *Github* do projeto e fazer download do *source code* da *release* mais recente. Uma vez concluído o download e extraído o conteúdo do código deve ser possível observar a organização representada na tabela 1.

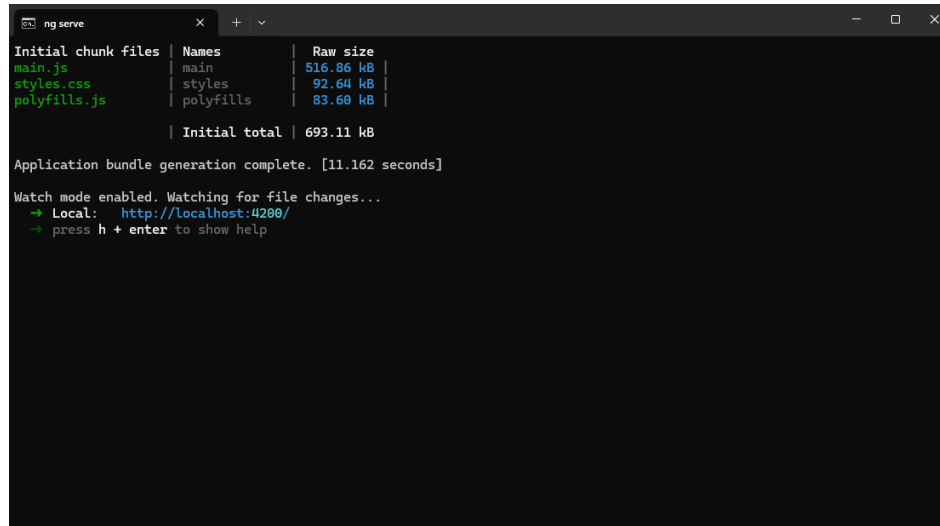
Nome do ficheiro	Tipo de Ficheiro
.idea	Pasta
web-app	Pasta
mobile-app	Pasta
.gitignore	Documento de Texto
.mailmap	Ficheiro MailMap
Application	Ficheiro Batch
README	Ficheiro MD

Tabela 1 - Organização Código Fonte

Conclusões

Agora, é apenas necessário dar um duplo *click* no ficheiro *Application* para a aplicação ser corretamente construída. Após a mesma ser devidamente construída, a aplicação irá iniciar automaticamente.

A aplicação estará pronta a ser utilizada no url: <http://localhost:4200> assim que for possível observar a janela representada na figura 1.



```
ng serve
Initial chunk files | Names | Raw size
main.js | main | 516.86 kB
styles.css | styles | 92.64 kB
polyfills.js | polyfills | 83.68 kB
Initial total | 693.11 kB

Application bundle generation complete. [11.162 seconds]

Watch mode enabled. Watching for file changes...
→ Local: http://localhost:4200/
→ press h + enter to show help
```

Figura 1 Janela de aplicação iniciada

É importante também mencionar que o procedimento descrito se aplica apenas a dispositivos com sistema operativo Windows.

Referências

- [1] *Java*, <https://www.java.com/en/download/manual.jsp>, Acesso: 24-04-2024
- [2] *NodeJS*, <https://nodejs.org/en>, Acesso: 24-04-2024
- [3] *Docker Desktop*, <https://www.docker.com/products/docker-desktop/>, Acesso: 10-05-2024
- [4] *Releases*, <https://github.com/Rovisco23/PS-23-24/releases>, Acesso: 12-07-2024