**GROEP 5**

INSTAPBLOK

BLOK 1

BLOK 2

BLOK 3

BLOK 4

BLOK 5

BLOK 6

BLOK 7

BLOK 8

BLOK 9

BLOK 10

**ORIËNTATIE
GETALLEN**

telrij t/m 1000

splitsen in en samenvoegen van honderdtallen, tientallen en eenheden

getallen plaatsen en aflezen op streepjes lege getallenlijn t/m 1000



DOEL 1

DOEL 1

DOEL 1

getallen t/m 1000 lokaliseren en ordenen

DOEL 2

SPLITSEN**OPTELLEN EN
AFTREKKEN**

optellen en aftrekken t/m 100 met de strategieën: rijgen, aanvullen en rijgen met te veel



DOEL 2

optellen t/m 1000 met rijgen en naar analogie



DOEL 1

aftrekken t/m 1000 met rijgen en naar analogie



DOEL 1

optellen en aftrekken t/m 1000 met rijgen in max. 3 sprongen



DOEL 1

aftrekken t/m 1000 met rijgen in max. 2 sprongen



DOEL 1

optellen t/m 1000 met splitsen



DOEL 1

aftrekken t/m 1000 met aanvullen (variastrategie)



DOEL 1

optellen t/m 1000 met rijgen met te veel (variastrategie)



DOEL 1

aftrekken t/m 1000 met rijgen met te veel (variastrategie)



DOEL 2

handig rekenen bij lange sommen



DOEL 1

**VERMENIGVULDIGEN
EN DELEN**

tafels automatiseren



DOEL 3

tafels memoriseren



DOEL 3

3 × 70 en 70 × 3 uitrekenen door omkeren en naar analogie



DOEL 2

3 × 14 uitrekenen d.m.v. splitsen



DOEL 2

4 × 67 uitrekenen d.m.v. splitsen



DOEL 2

deelsom uitrekenen m.b.v. keersom



DOEL 3

67 × 4 uitrekenen d.m.v. omkeren en splitsen



DOEL 2

deelsom uitrekenen m.b.v. keersom



DOEL 3

4 × 69 uitrekenen d.m.v. rekenen met te veel (variastrategie)



DOEL 2

42 : 3 uitrekenen d.m.v. splitsen



DOEL 3

4 × 35 d.m.v. uitrekenen d.m.v. halveren en verdubbelen (variastrategie)



DOEL 2

72 : 3 uitrekenen d.m.v. splitsen

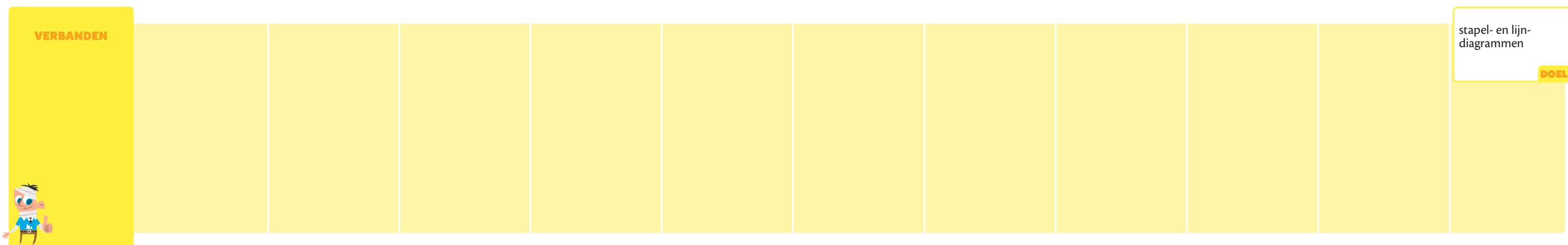
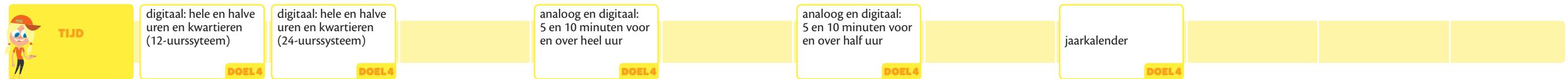
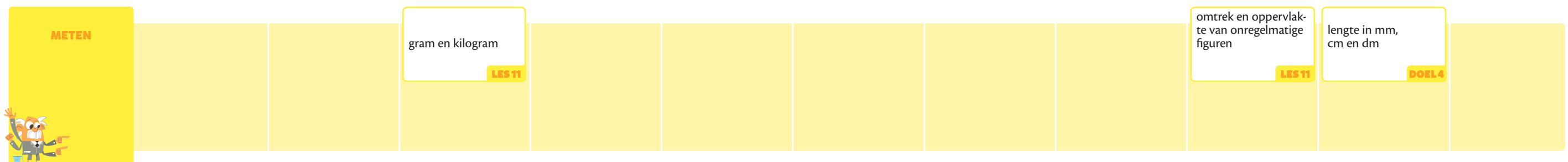


DOEL 3





GROEP 5 INSTAPBLOK BLOK 1 BLOK 2 BLOK 3 BLOK 4 BLOK 5 BLOK 6 BLOK 7 BLOK 8 BLOK 9 BLOK 10





GROEP 5

INSTAPBLOK

BLOK 1

BLOK 2

BLOK 3

BLOK 4

BLOK 5

BLOK 6

BLOK 7

BLOK 8

BLOK 9

BLOK 10

BREUKEN



KOMMAGETALLEN



VERHOUINGEN



PROCENTEN



REKENMUUR

GROEP 5

VAN PLUSPUNT

