

ORIËNTATIE
GETALLEN

telrij t/m 1000

DOEL 1

splitsen in en samen-
voegen van honderd-
tallen, tientallen en
eenheden

DOEL 1

getallen t/m 1000
lokalisieren en ordenen

DOEL 2

getallen plaatsen en
aflezen op streepjes
lege getallenlijn
t/m 1000

DOEL 1

SPLITSSEN

OPTELLEN EN
AFTREKKEN

optellen en aftrekken t/m
100 met de strategieën:
rijgen, aanvullen en rijgen
met te veel



DOEL 2

optellen t/m 1000
met rijgen en naar
analogie



DOEL 1

aftrekken t/m 1000
met rijgen en naar
analogie



DOEL 1

optellen en aftrekken
t/m 1000 met rijgen
in max. 3 sprongen



DOEL 1

optellen t/m 1000
met rijgen in
max. 2 sprongen



DOEL 2

aftrekken t/m 1000
met rijgen in
max. 2 sprongen



DOEL 1

optellen t/m 1000
met splitsen



DOEL 1

aftrekken t/m 1000
met splitsen



DOEL 2

aftrekken t/m 1000
met aanvullen
(variastrategie)



DOEL 1

optellen t/m 1000
met rijgen met te veel
(variastrategie)



DOEL 1

aftrekken t/m 1000
met rijgen met te veel
(variastrategie)



DOEL 2

handig rekenen bij
lange sommen



DOEL 1

VERMENIGVULDIGEN
EN DELEN

tafels automatiseren



DOEL 3

tafels memoriseren



DOEL 3

3×70 en 70×3
uitrekenen door
omkering en naar
analogie



DOEL 2

begripsvorming
delen 1



DOEL 3

3×14 uitrekenen
d.m.v. splitsen



DOEL 2

begripsvorming
delen 2



DOEL 3

4×67 uitrekenen
d.m.v. splitsen



DOEL 2

deelsom weergeven
op getallenlijn



DOEL 3

deelsom uitrekenen
m.b.v. keersom



DOEL 3

67×4 uitrekenen
d.m.v. omkeren en
splitsen



DOEL 2

deelsom met rest
uitrekenen m.b.v.
keersom



DOEL 3

deelsom uitrekenen
m.b.v. keersom



DOEL 3

4×69 uitrekenen
d.m.v. rekenen met te
veel (variastrategie)



DOEL 2

delen naar analogie



DOEL 3

$42 : 3$ uitrekenen
d.m.v. splitsen



DOEL 3

4×35 d.m.v. uitreke-
nen d.m.v. halveren en
verdubbelen (varia-
strategie)



DOEL 2

$72 : 3$ uitrekenen
d.m.v. splitsen



DOEL 3



GROEP 5

INSTAPBLOK

BLOK 1

BLOK 2

BLOK 3

BLOK 4

BLOK 5

BLOK 6

BLOK 7

BLOK 8

BLOK 9

BLOK 10

METEN

gram en kilogram

LES 11

omtrek en oppervlakte van onregelmatige figuren

LES 11

lengte in mm, cm en dm

DOEL 4

GELD

bedragen t/m € 100,- samenstellen en noteren

DOEL 4

verschil bepalen in centen

DOEL 4

TIJD

digitaal: hele en halve uren en kwartieren (12-uurssyteem)

DOEL 4

digitaal: hele en halve uren en kwartieren (24-uurssysteem)

DOEL 4

analoog en digitaal: 5 en 10 minuten voor en over heel uur

DOEL 4

analoog en digitaal: 5 en 10 minuten voor en over half uur

DOEL 4

jaarkalender

DOEL 4

MEETKUNDE

tangram

LES 11

kijklijnen, standpunten en boven-aanzichten

DOEL 4

effect van knippen in vouwblad voorspellen

LES 11

schaduwen

LES 11

plattegronden in verhouding maken

LES 11

figuren en uitslagen herkennen en verbinden

DOEL 4

spiegel- en draai-symmetrie

LES 11

bouwplaten ontwerpen

LES 11

plattegronden en routes

LES 11

figuren vergroten en verkleinen

LES 11

kijklijnen en standpunten

LES 11

VERBANDEN

stapel- en lijn-diagrammen

DOEL 4

REKEN-MACHINE



GROEP 5 **VAN PLUSPUNT**

REKENMUUR

REKENMUUR

REKENMUUR

REKENMUUR

REKENMUUR

REKENMUUR

REKENMUUR

REKENMUUR

REKENMUUR

REKENMUUR

REKENMUUR

VAN PLEISPUUNT

6 Doel

14:2 14:5 150:3 42:3

5 Tafel van vermenigvuldiging

2 × ...	18 × 9	2 × 4 = 3 × 4	7 × 3	4 × 7	3 × 40	4 × 23
5 × ...	35 × 7	4 × 4 = 5 × 4	7 × 9	2 × 9		
10 × ...	30 × 6	5 × 4 = 6 × 4	8 × 6	6 × 3		
	48 × 9	9 × 4 = 10 × 4	8 × 8			

4 Rekenen tot en met 100

50 + 20 50 - 20 48 + ... = 80 70 - 6 40 + 5 56 - 2 46 + 23 56 - 23

56 + 20 56 - 20 48 - 7 56 - 8 56 - 8 46 - 23 56 - 28

3 Rekenen tot en met 20

15 + 2 15 - 2 6 + ... = 10 7 + 8 16 - 8

16 + ... = 20 48 - 7 16 - 8

2 Oriëntatie getallen tot en met 100

97 98 99 100

1 Rekenen tot en met 10

2 5 + 2 8 - 2

0 Oriëntatie getallen tot en met 20

17 18 19 20