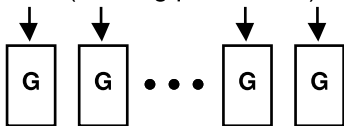
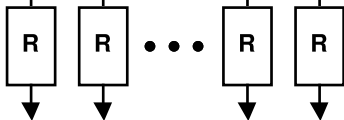


Grafische Datenbank
(beliebig partitioniert)



Geometrie-
verarbeitung

Umverteilung der
screen-space Primitiven



Rasterisierung

Anzeige