

# Sprint-Feedback

City of Things Prototyping kit



Naam: Bradley Spee (1029339), Giovanny Marchena (1021941), Tom de Jong (1037555), Rowan van der Zanden (1027332)

Docent: Sandra Hekkelman, Alexander Slaa

Cursus code: TINPRJO456

Document versie: 1.7

## Inhoudsopgave

Sprint 0: .....	3
Sprint 1: .....	3
Sprint 2: .....	3
Sprint 3: .....	4
50% presentatie: .....	5
Sprint 4: .....	5
Sprint 5: .....	6
Sprint 6: .....	7

## Sprint 0:

Laten zien wat we (al) hebben

Meer context geven over wat onze opdracht inhoudt

Alle ideeën geven die we hebben bedacht om te kijken of wij op de goede weg zitten

De opdrachtgever onze ideeën geven waardoor deze met ons mee kan beslissen

Alvast een planning/documentatie maken

Niet tussen 10 en 11 afspraken maken met de opdrachtgever

## Sprint 1:

Meer info laten zien over de sensor die we gaan gebruiken en de keuze kunnen onderbouwen waarom

Live laten zien wat we hebben (deze keer zal dit moeilijk gaan omdat we aan het begin van het project zijn)

Laat zien aan welke user-stories je aan het werk bent en aan welke je gaat werken

-pas op met LoRa, je kan maar een aantal seconde verzenden

## Sprint 2:

Goed documenteren van de testresultaten, zodat wanneer er een nieuwe keuze gemaakt moet worden de testresultaten vergeleken kunnen worden

Het maken van minimalistische prototypen geeft een goed beeld van waar we mee bezig zijn

Het gebruik van user-stories, om een overzicht te geven van waar we mee bezig zijn.

Tijdens de meeting iedereen van de projectgroep aan het woord laten komen.

Vertellen op basis hebben wij de keuzes gemaakt.

Laten zien wat wij hebben afgerond

### Sprint 3:

Goed laten zien wat we hebben gedaan en gaan doen.

Mooie test rapporten en schema's.

De confirmatie wat duidelijk maken, want het is over het hoofd te zien waar de confirmatie over gaat

Fijn dat iedereen aan het woord is

Duidelijk in de documentatie te zien waarom wij bepaalde keuzes hebben gemaakt

Een plaatje laten zien van de Afrikaanderwijk om het wat visueler te maken.

Vergeet niet ook een notulen te maken waarom er een bezoek aan de Afrikaanderwijk was en wat wij hiervan geleerd hebben

Goed laten zien wat wij in 2 groepen doen en wat we gezamenlijk als groep doen

Laten zien welke user-stories we meenemen naar een volgende sprint en welke user-stories nieuw zijn

Het is verstandig om alvast een planning te maken voor de 50% presentatie

## 50% presentatie:

Jammer dat de opdrachtgever er niet is.

Jas mag uit, dit straalt uit dat je haast hebt, jammer.

Goede voorbereiding, iedereen heeft aandeel aan de presentatie. Jullie zitten goed in de materie.

Video's en afbeeldingen zijn duidelijk.

Duidelijke filmpje met toelichting wat er gebeurt en waarom.

Gebruik een duidelijker lettertype, van veraf is dit moeilijk te lezen.

Probeer harder te praten en niet van het scherm voor te lezen.

Meer een tip voor de komende weken: Test het ook op een andere plek dan op een gladde vloer op school, maar test het ook eens buiten (in het gebied waar de mark wordt gehouden bijvoorbeeld)

Laat je de demo voor het afstand besturen ook de GUI zien.

Hoe zit het met de diefstalgevoeligheid.

Maak duidelijk dat het geen 'dienblad' op wieltjes gaat worden (zoals het er nu uitziet), maar andere toepassingen krijgt. (Je krijgt feedback op wat je laat zien)

Als er geen stapel op de hoverboard zit, is de robot dan nog op ooghoogte te zien? Kan me voorstellen dat veel mensen over de robot heen kijken.

Je hoeft niet op elke vraag antwoordt te willen geven. Het kan afhankelijk van de fase van je project best zijn dat een onderwerp nog niet relevant is voor nu bijvoorbeeld. Durf dat ook gewoon te zeggen.

## Sprint 4:

Duidelijke presentatie.

Goed dat we om materiaal/tijd te besparen spullen meerdere functies geven zoals de antenne in de vlag.

Nette afwerking van kabels.

In de documentatie goed laten zien hoe wij de behaalde projectdoelen kunnen aantonen.

Goed dat we met de opdrachtgever hebben overlegd over bepaalde keuzes (nieuwe sensoren en GPS).

Ook goed onderbouwd waarom wij bepaalde keuzes hebben gemaakt.

We moeten ook gebruik maken van onze feedbackgroep om bepaalde gedeeltes van de documentatie te laten zetten of dit goed is.

Te term hackable naar open-source veranderen.

Meer schetsen wat we bedoelen met bijvoorbeeld het vervoeren van eten en hoe we dit van plan zijn met broodkratten.

Ook laten zien wat we al uitgedacht hebben en niet alleen wat we uitgevoerd hebben.

Netjes de communicaties organiseren.

Ook aanknooppunten maken voor andere programmeurs om bijvoorbeeld alleen sensor data uit te lezen.

We kunnen de extra tijd na de sprint meeting gebruiken voor overleg in de groep.

## Sprint 5:

Kort en duidelijke presentatie.

Goed dat we onze planning van de trello ook in de presentatie hebben gezet.

Hoe zit het met de diefstalgevoeligheid van de broodkratten en de inhoud hiervan?

Wie is de gebruiker? Maakt onderscheidt tussen de gebruiken en de mensen die er toevallig in de buurt van komen.

Mooi demonstratie van de hoek berekenen, maakt ook duidelijk waar we al over nagedacht hebben.

Goed idee om QR-codes te gebruiken om feedback op te halen.

Vergeet ook niet om te documenteren wat er goed en slecht ging tijdens het feedback ophalen.

Hoe gaat deze laatste weken eruitzien? Hebben we al een planning?

Misschien is het een idee om iemand anders meenemen om te filmen zodat we kunnen focussen op het feedback ophalen.

We kunnen ook een interview opnemen met iemand van de markt.

Ook kunnen we delen van de demo video op de markt opnemen omdat dit de plek is waar ons product daadwerkelijk gaat werken.

Tijdens de demo kan het heel erg helpen om het wat meer visueel te maken.

Hoe gaan we om met het over-schooten?

Houd rekening met de weersomstandigheden voor het gebruikersonderzoek.

## Sprint 6:

### Duidelijke presentatie

De filmpjes zijn duidelijk en laten goed zien hoe ver we met het project zijn. Ook laten ze weer elke week een potential shippable product zien.

Het vergelijken met google maps kan bijvoorbeeld beter gemaakt worden met een tabel die de gegevens van google maps en ons compas vergelijkt. En hierbij ook waarom deze test geslaagd is.

Goed dat we niet de hele laatste sprint moeten toewijden aan documentatie.

Leuk dat we de LED hebben toegevoegd samen met de broodkratten.

Hoe doen we de overdracht van informatie aan elkaar?

Waarom moeten we iets nieuws aanschaffen en is dit gedocumenteerd?

Date	Version	Description
12-sep	1.0	Feedback sprint 0
19-sep	1.1	Feedback sprint 1
3-okt	1.2	Feedback sprint 2
17-okt	1.3	Feedback sprint 3
11-nov	1.4	Feedback 50% presentatie
21-nov	1.5	Feedback sprint 4
5-dec	1.6	Feedback sprint 5
19-dec	1.7	Feedback sprint 6