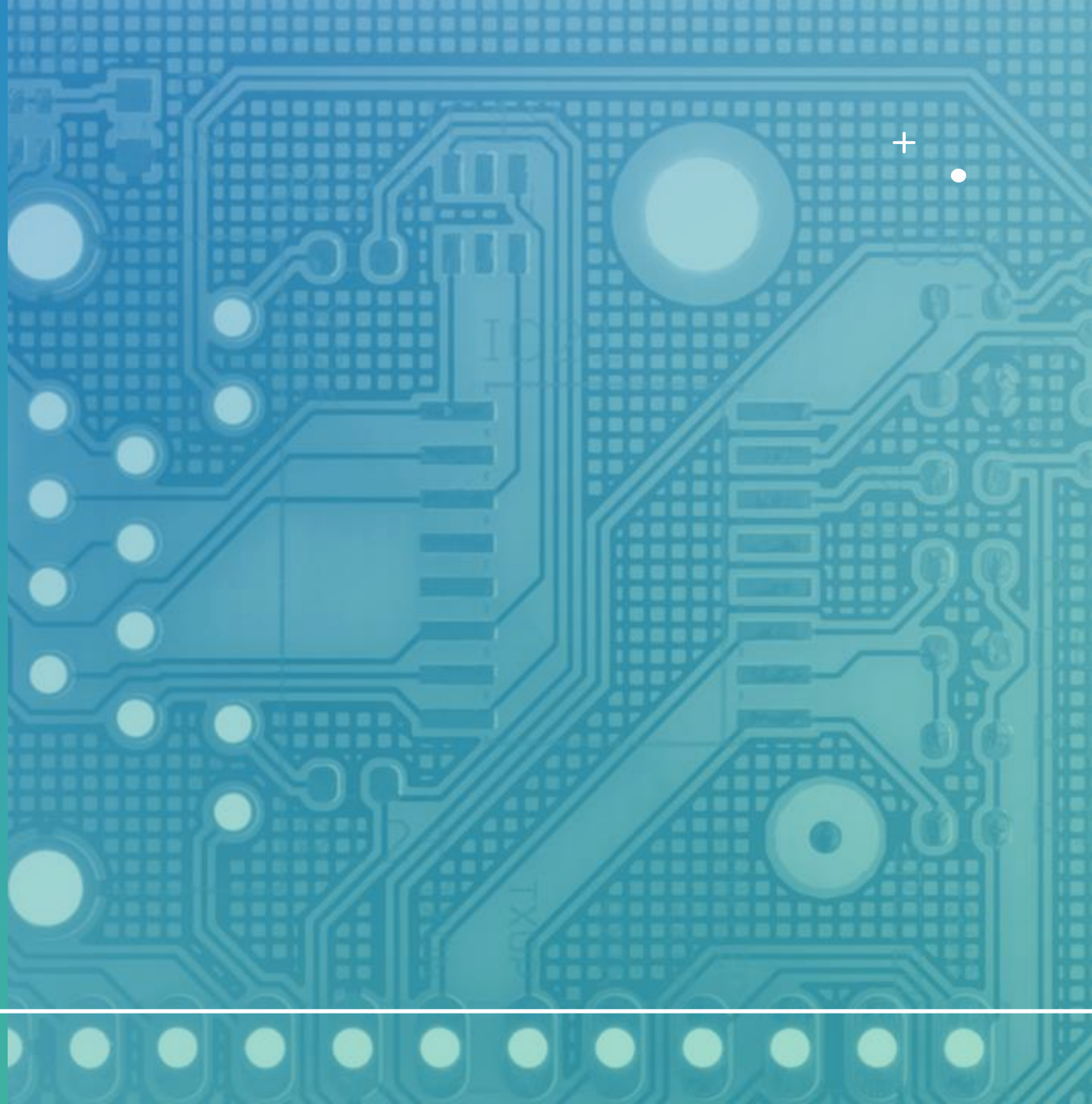


PO MEETING

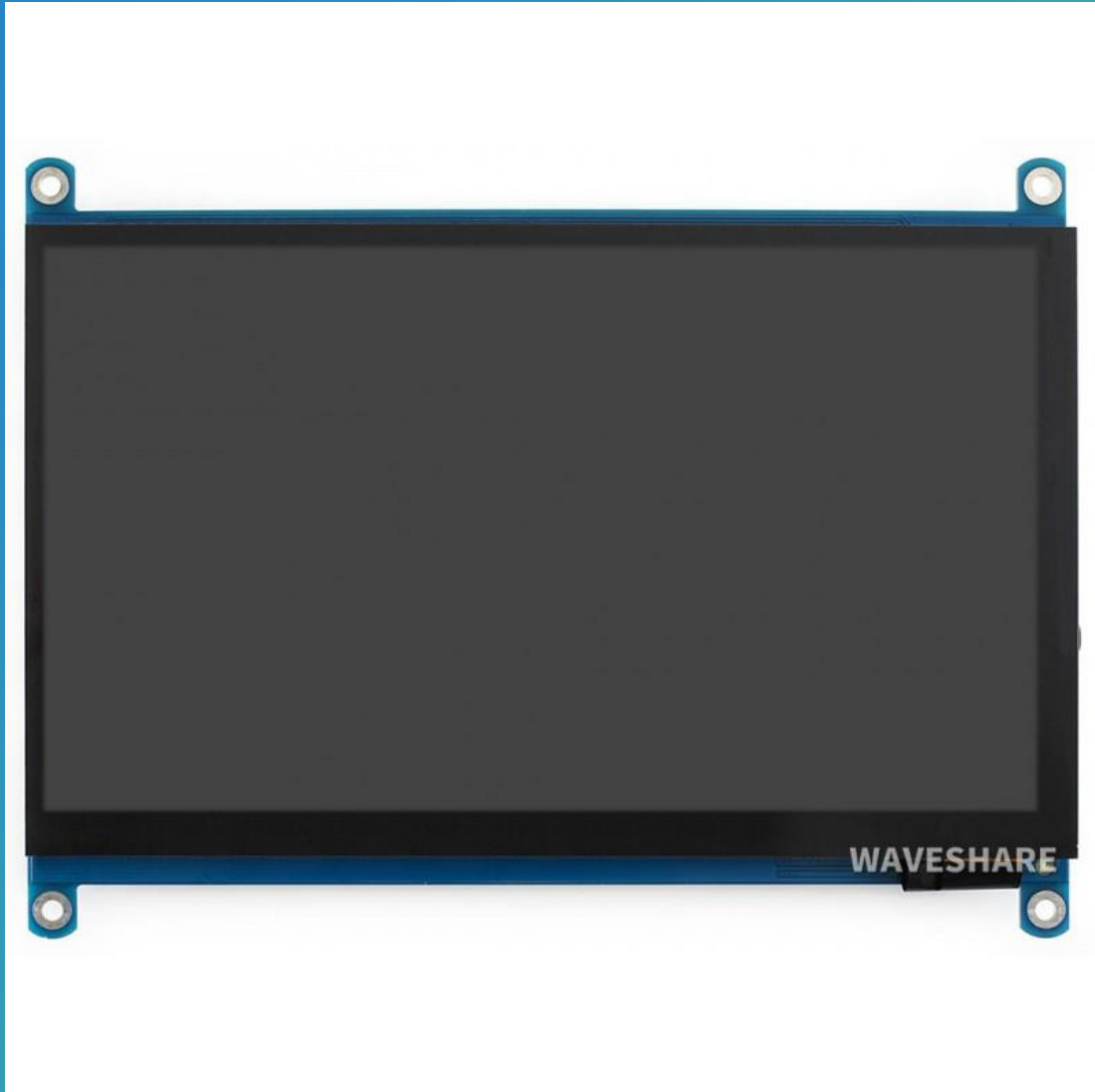
Sprint 3





Index

- Changes
- Sprint review
- Demo
- Sprint backlog
- Retrospective



CHANGES

- Scherm

SPRINT REVIEW

Als klant wil ik briefgeld kunnen opnemen

in lijst [Sprint 2 // Designing & prototyping](#)

Leden

S

Y

+

Labels

Must

+

Story points

5

Omschrijving

Bewerken

Moet minimaal 2 verschillende biljetten kunnen uitgeven

✓ Taken

Aangevinkte items verbergen

Verwijderen

43%

☐ De ATM moet briefgeld kunnen uitgeven.

☐ De ATM kan snel geld uitgeven (optioneel)

☒ Design voor de geld-opslag maken

☒ design voor de geld-dispentie maken

☒ motor selecteren geld-dispentie

☐ Prototype maken

☐ Geld dispentie testen

Als een klant wil ik mijn pincode kunnen invoeren zodat ik mij aan mijn bank kan identificeren.

in lijst [Sprint 2 // Designing & prototyping](#)

Leden

RZ

+

Labels

Must

+

Story points

1

Omschrijving

Bewerken

Mag max 16 buttons bevatten

✓ Eisen

Aangevinkte items verbergen

Verwijderen

75%

☒ De ATM maakt gebruik van een keypad

☐ De ATM communiceert met de bankserver

☒ De pinpas kan herkend worden

☒ Er moet een pincode aan een pinpas gekoppeld worden

Toevoegen aan kaart

Leden

Labels

Checklist

Datums

Bijlage

Omslag

Aangepaste veld

Voeg vervolgkeuzemen tekstvelden, datums en toe aan je kaarten.

Aan de slag met gratis prof...



Demo

- Printer
- Keypad + passcanner

SPRINT BACKLOG

Architectuur

Samenbrengen van alle
componenten

Back-end development

Doorwerken aan nog niet
afgemaakte user-stories

+

•

o

+

•

○

RETROSPECTIVE