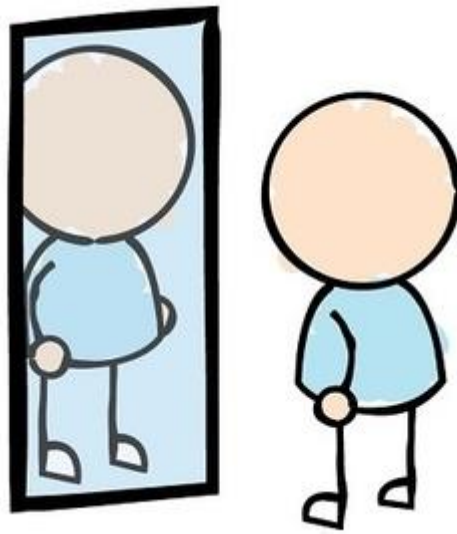


# Reflectie

City of Things Prototyping kit



Naam: Bradley Spee (1029339), Giovanny Marchena (1021941), Tom de Jong (1037555), Rowan van der Zanden (1027332)

Docent: Sandra Hekkelman, Alexander Slaa

Cursus code: TINPRJO456

Document versie: 1.0

# Inhoudsopgave

Inleiding .....	3
Reflectie.....	4
Leerdoelen.....	4

## Inleiding

Voor het project City of Things hebben we in een groep van vier mensen gewerkt om een oplossing te zoeken voor een maatschappelijk probleem. Hiervoor hebben we een zelfrijdende HoverB gemaakt die aan het einde van de dag kan worden ingezet om zelfstandig eten wat over is, op te halen bij de kramen op de markt in de Afrikaanderwijk. Dit heeft als doel om de stad "slimmer" te maken. Dit project was onder andere mijn rol "scrum master".

## Reflectie

### Leerdoelen

In dit project zou ik graag willen weten is hoe technologie kan worden toegepast in de maatschappij en hoe andere hiermee zullen werken. Ook zou ik willen weten hoe ik een draadloze connectie kan maken tussen twee verschillende apparaten.

Dit project heb ik veel geleerd. Niet alleen waren er technische uitdagingen, maar waren er ook uitdagingen voor het opstellen van zelfbedachte requirements en kwaliteitseisen omdat deze niet door onze opdrachtgeven gegeven werden. Ook heb ik geleerd dat het belangrijk is om een goede planning te maken waarin rekening gehouden kan worden met tegenslagen.

In volgende projecten zal ik meer tijd moeten nemen om me te focussen op een enkele taak in plaats van op meerdere taken wat ook voor mezelf meer duidelijkheid geeft.

Tijdens dit project hebben we in twee groepen gewerkt waardoor we niet met z'n allen aan dezelfde taken aan het werk waren. Dit was een goede vorm van werken wat in onze groep niet zorgde voor een blokkade in het delen van informatie. We waren toch erg betrokken met elkaar en waren altijd in dezelfde ruimte aan het werk. Deze werkwijze is zeker goed om mee te nemen naar een volgend project.

Trots ben ik op hoe we als projectgroep goed werkte aan het project en er toch een leuke en goede sfeer was.

Wat ik nog moeilijk vind is het goed opstellen van losse taken bij userstory's. Ik bekijk de userstory nog van een te groot geheel.

Voordat het project begon had ik niet gedacht dat het project City of Things z'n leuk project was, hierdoor bleef ik gemotiveerd om hieraan te werken wat zorgde voor goede resultaten.

Waar ik meer moet gaan beginnen is voordat ik een test ga doen een idee hebben welke testresultaten ik zou willen verkrijgen uit de test. Waardoor ik voor de test al een tabel kan maken waar tijdens het testen alleen nog maar de waardes in gezet hoeven te worden.

Tijdens dit project hadden we geen overzicht over de gehele staat van het project. Het is verstandig om al aan het begin van een project een overzicht te maken met alle bestanden, taken, etc. die nog gedaan moeten worden.

Voor het testen is het ook belangrijk om ook andere gebruik te laten maken van het product waardoor nieuwe fouten worden ontdekt en verbeteringen kunnen worden uitgewisseld. Tijdens het testen van het project hebben we veel feedback gekregen van voorbijgangers wat tot een beter eindresultaat heeft gezorgd.