

Project Doelen Overzicht

City of Things Prototyping kit



Naam: Bradley Spee (1029339), Giovanny Marchena (1021941), Tom de Jong (1037555), Rowan van der Zanden (1027332)

Docent: Sandra Hekkelman, Alexander Slaa

Cursus code: TINPRJO456

Document versie: 1.5

Projectdoelen

☒ Projectdoel is voldaan

☒ Projectdoel wordt aangewerkt

☒ Projectdoel moet nog gemaakt worden

ProjectDoel	Hoe wordt het aangetoont
<input checked="" type="checkbox"/> [Analyseren] Je kunt met de projectgroep een voor het hele project relevante probleemomschrijving formuleren.	Productbacklog <input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> [Analyseren] Je kunt relevante kwaliteitseisen opstellen	Backlogs: <input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> [Analyseren] Je kunt een probleem beschrijven in een requirementsdocument.	Requirementsdocument: <input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> [Analyseren] Je kunt met de projectgroep voor het project relevant literatuuronderzoek, experimenteel onderzoek en gebruikersonderzoek doen.	Literatuuronderzoek: <input checked="" type="checkbox"/> Experimenteelonderzoek: <input checked="" type="checkbox"/> Gebruikersonderzoek: <input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> [Analyseren] Je kunt een analyse maken van de algemene en projectspecifiek risico's	Risicolog: <input checked="" type="checkbox"/> Risico Analyse: <input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> [Ontwerpen] Je kunt een architectuurontwerp van de (huidige en) gewenste situatie opstellen van het eigen project.	Architectuurontwerp: <input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> [Ontwerpen] Je kunt bepalen welke ontwerpen voor functionaliteit, interactie, structuur en architectuur relevant zijn voor de eigen opdracht en deze ontwerpen opstellen.	Elektrischschema: <input checked="" type="checkbox"/> Data flow diagram: <input checked="" type="checkbox"/> GebruikersHandleiding: <input checked="" type="checkbox"/> ArchitectuurOntwerp: <input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> [Ontwerpen] Je kunt de werking en structuur van de	Flowchart: <input checked="" type="checkbox"/>

code beschrijven middels een software-diagram.	
<input checked="" type="checkbox"/> [Realiseren] Je kunt met een geschikt testplan en -rapport aantonen dat het gerealiseerde product voldoet aan de eisenvolgensde zelf opgestelderequirements, inclusief de security en privacy issues.	Testplan/Rapport: <input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> [Realiseren] Je kunt programmacode schrijven die voldoet aan gegeven kwaliteitseisen en rekening houdt met onverwachte situaties (exceptions).	Code: <input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> [Realiseren] Je kunt ontwerpen omzetten in een werkend prototype.	Demovideo: <input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> [Manage & Control] Je doet aan versiebeheer van alle relevante documenten door middel van een changelog.	Bij houden wanneer een bestand aangepast is: <input checked="" type="checkbox"/>

Date	Version	Description
19-nov	1.0	Structuur aanmaken
21-nov	1.1	Alle benodigdheden opschrijven
16-dec	1.2	Benodigdheden afvinken
13-jan	1.3	Benodigdheden afvinken
24-jan	1.4	Benodigdheden afvinken
27-jan	1.5	Benodigdheden afvinken