




PO meeting

Sprint 5





Inhoud

- Sprint review
 - Demo
 - Sprint backlog
 - Retrospective
- 

Sprint review

 als PO wil ik niet dat klanten geld kunnen pinnen als zij niet genoeg saldo hebben op hun rekening.

in lijst [Sprint 3 // Backend development](#)

Labels

Must

+

Story points

1

Omschrijving

Bewerken

De bank moet het geld dat op een rekening op slaan en dit kunnen ophalen wanneer de gebruiker gaat pinnen.

☒ Eisen

Aangevinkte items verbergen

Verwijderen

100%

☒ De ATM zal geen geld geven wanneer de gebruiker niet genoeg geld op zijn rekening heeft.

☒ De ATM moet weten of een klant in het rood staat

Voorgesteld

Deelnemen

Toevoegen aan

Leden

Labels

Checklist

Datums

Bijlage

Omslag

Aangepas

 Als klant wil ik dat mijn bankaccount veilig is als mijn pas word gestolen of kwijt is

in lijst [Sprint 3 // Backend development](#)

Labels

Must

+

Story points

3

Omschrijving

Bewerken

Het aantal verkeerd ingevoerde pincodes moet door gecommuniceerd worden met de andere banken. Als dit zo is zal deze geblokkeerd worden totdat deze gedeblokkeerd wordt.

☒ Eisen

Aangevinkte items verbergen

Verwijderen

50%

☐ Het aantal keren dat de pincode verkeerd is ingevoerd word in een database opgeslagen

☒ Als er 3x een foute pincode is ingevoerd word de pas geblokkeerd

Voorgesteld

Deelnemen

Toevoegen aan kaart

Leden

Labels

Checklist

Datums

Bijlage

Omslag

Aangepaste veld

Sprint review

Als klant wil ik alles overzichtelijk kunnen zien in een interface.

in lijst [Sprint 2 // Designing & prototyping](#)

Labels

Must

+

Omschrijving

Bewerken

Alle interactie met de user kan op een GUI weergegeven kunnen worden.

Checklist

Aangevinkte items verbergen

Verwijderen

33%

☒

Een design maken voor de GUI

☐

De GUI maken

☐

De GUI laten werken met de rest van de hardware-onderdelen

Voorgestelde

Deel

Toevoegen

Led

Lab

Che

Dat

Bijla

Om

Aan

Demo



Sprint Backlog

Als PO wil ik graag dat de ATM zo klein mogelijk kan zijn

in lijst [Sprint 2 // Designing & prototyping](#)

Leden

S

+

Labels

Must

+

Omschrijving Bewerken

het ontwikkelen van een prototype dat gebruikt maakt van zo min mogelijk gebruik van loze ruimte.

ontwikkelen prototype

Verwijderen

0%

- ☐ 3D ontwerp ontwikkelen
- ☐ omzetten in een 2D printable
- ☐ prototype bouwen

Als een klant wil ik mijn pas kunnen deblokken nadat deze is geblokkeerd.

in lijst [Sprint 3 // Backend development](#)

Labels

Must

+

Story points

1

Omschrijving Bewerken

De gebruiker kan zijn pinpas weer deblokken.

Eisen

Verwijderen

0%

☐ De pinpas kan gedeblokkeerd worden.

Sprint Backlog

Als klant wil ik alles overzichtelijk kunnen zien in een interface.

in lijst [Sprint 2 // Designing & prototyping](#)

Labels

Must

+

Omschrijving

Bewerken

Alle interactie met de user kan op een GUI weergegeven kunnen worden.

Checklist

Aangevinkte items verbergen

Verwijderen

33%

Een design maken voor de GUI

De GUI maken

De GUI laten werken met de rest van de hardware-onderdelen

Voorgeste

Dee

Toevoege

Led

Lab

Che

Dat

Bijla

Om

Aan

Retrospective

