

In deze opdracht is te zien:

Massieve 3D,

Animatie die gestart word wanneer de hele kubus gedraaid wordt,

Gebruikersinteractie,

3D transformaties,

Perspectief projectie,

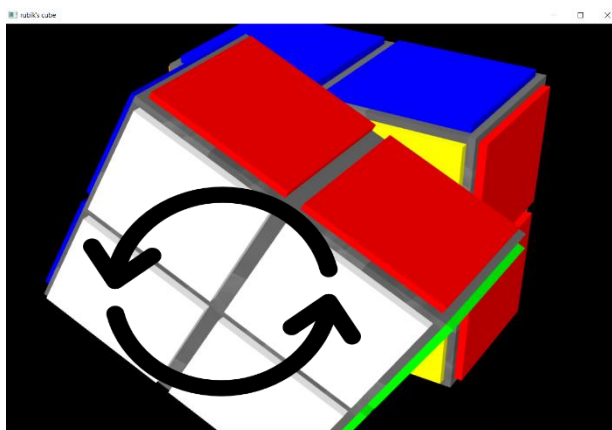
Belichting,

Shading,

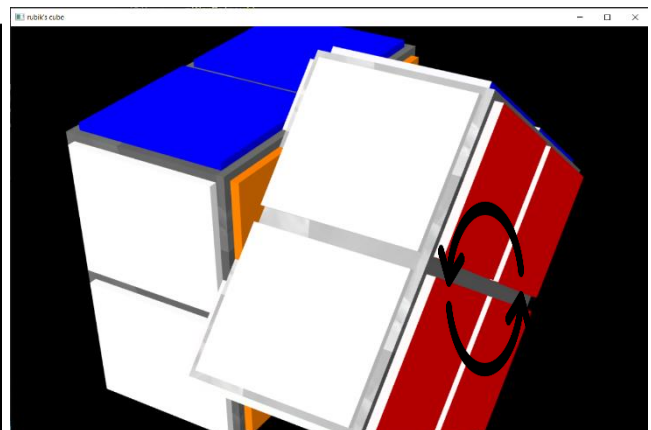
Texture op de cubes zelf, dit moet plastic voorstellen.

Controls:

Rotate linker kant: A en S



Rotate rechter kant: K en L



Rotate gehele kubus: C en B, V voor stoppen

