

# Risico Analyse

City of Things Prototyping kit



Naam: Bradley Spee (1029339), Giovanni Marchena (1021941), Tom de Jong (1037555), Rowan van der Zanden (1027332)

Docent: Sandra Hekkelman, Alexander Slaa

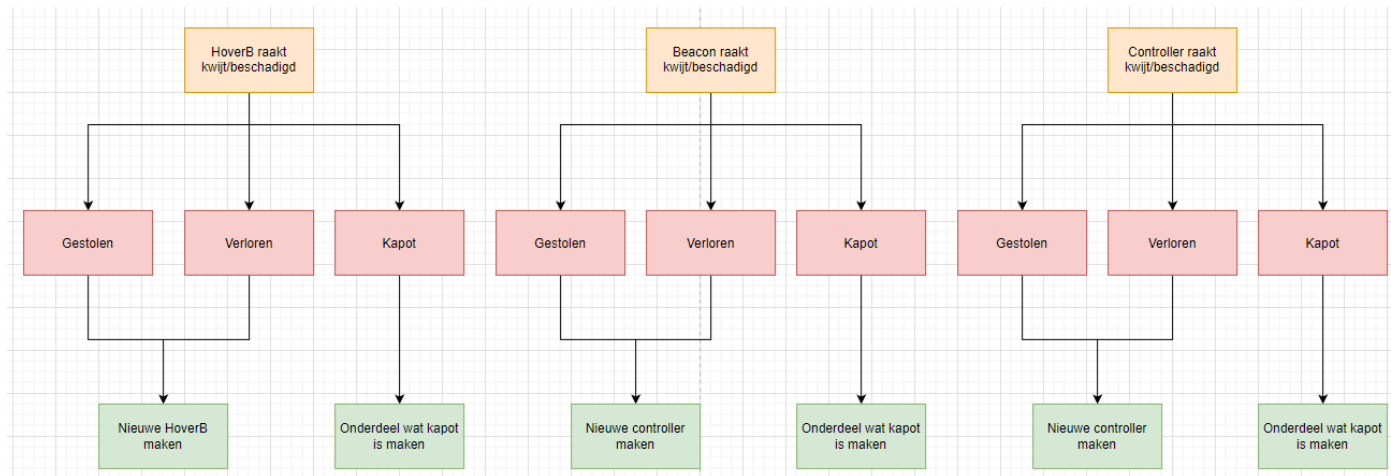
Cursus code: TINPRJO456

Document versie: 1.2

# Inhoudsopgave

1. Attack trees .....	3
2. Risicoanalyse.....	4
3. Maatregelen.....	5

## 1. Attack trees



## 2. Risicoanalyse

Probleem nummer	Welke risico's zijn er allemaal?	Hoe worden ze uitgevoerd?
1	HoverB raakt kwijt/Beschadigd	<p>Kapot: Als iets van de HoverB kapot gaat kan dit hardware of frame gerelateerd zijn. Als er iets aan de hardware kapotgaat kan dit zijn door kortsluiting of ouderdom. Ook kan het frame opengemaakt worden en via daar apparatuur kapot gemaakt worden. Voor het frame zou er beschadigingen kunnen ontstaan door ongelukken of mensen die het frame direct aanvallen.</p> <p>Verloren/gestolen: Als iemand hardware wil stelen zou hij het frame moeten openen en via daar iets pakken, de hardware kan moeilijk kwijtraken aangezien het in het frame zit. Het frame zou moeilijker gestolen kunnen worden doordat het zwaarder is maar kan nog steeds gepakt worden. Onderdelen van het frame zouden kwijt kunnen raken door beschadigingen die loslaten tijdens het rondrijden.</p> <p>De hoverB geeft ook zijn eigen locatie door. Als de hoverB uitgezet wordt kan hij zonder zijn locatie doortesturen meegenomen worden.</p>
2	Beacon raakt kwijt/Beschadigd	<p>Kapot: De beacon kan op dezelfde manieren kapotgaan als bij de HoverB. Het kan door een ongeluk zijn of door iemand die het kapot wil maken.</p> <p>Verloren/gestolen: De beacon geeft zijn eigen coördinaten door, hierdoor is de beacon moeilijker kwijt te raken. Om de beacon te stelen zou de crimineel de stekker naar de voeding kapot/er uittrekken zodat de beacon zijn coördinaten niet meer kan doorgeven.</p>
3	Controller raakt kwijt/Beschadigd	<p>Kapot: De controller zou makkelijk kunnen beschadigen als hij per ongelijk valt. Ook kan de controller kapot gemaakt worden als hij aan iemand wordt gegeven die niet hiermee vertrouwd is.</p> <p>Verloren/gestolen: De controller kan per ongeluk kwijtgeraakt worden of gestolen door iemand die toegang heeft tot waar hij bewaard wordt.</p>

### 3. Maatregelen

Probleem nummer	Maatregelen	Hoe worden ze uitgevoerd?
1	De mensen die op de markt aanwezig zijn bewust maken van de HoverB om zo ongelukken te voorkomen. Voor de eerste paar weken dat de HoverB op de markt rijdt iemand erbij houden als bewaking om te kijken of mensen gaan stelen.	Door posters rond de markt te hangen kunnen mensen bewust zijn van de HoverB. Ook is er in de eerste paar weken weinig gevaar voor diefstal en kunnen mensen wennen aan het board.
2	De beacon goed op zijn plek vastmaken om diefstal te voorkomen en duidelijk. Maken met bijvoorbeeld licht of vellen kleuren om ongelukken te voorkomen.	Door bijvoorbeeld een led strip aan de Beacon vast te maken is de Beacon zichtbaarder en kunnen er moeilijker ongevallen veroorzaakt worden
3	De controller wordt op een veilige locatie bewaard als hij niet in gebruik is. Ook krijgt de controller een hoesje om beschadigingen tegen te gaan.	Er wordt met een 3d programma een hoesje ontworpen. Ook is er een veilige kluis waar de controller in kan wanneer hij niet in gebruik is.

Date	Version	Description
16-dec	1.0	Document maken
20-dec	1.1	Attack tree
23-dec	1.2	Tekst uitwerken