**目标**

本需求分析说明书是为了开发“密室逃脱app”而编写的。

1. 软件系统名称：密室逃脱app

3. 用户：win8用户

4. 构建平台：Windows8，用visual studio编写

5.要实现无bug，安全稳定，并且游戏界面快速响应

构建密室的基本场景

整个游戏界面只占屏幕的一部分

用户在游戏时的动作全部由鼠标点击完成，结束后记录姓名时会用到打字设备

场景一些位置是可以点击的，点击后出现放大版的具体场景，游戏者可以在具体场景中取得物品

按照逻辑找到物品，逃脱成功后显示结束界面

* **功能描述**

场景模块:用四幅画面拼接成一个卧室，其中有大视角，有具体视角，有关键性物品。

逻辑模块：

关键性物品是可以点击的。

确定物品与场景，物品与物品之间的联系

如果取得的物品与场景中或者其他物品没有联系，则不做任何动作

如果有联系，则按照具体程序发展

数据库管理模块：记录本次游戏所用时间，可以选择留下姓名

可以选择删除信息