





## Product Program To Produce

RECUERDA QUE SON FAMILIAS (UN MODELO MUCHOS SKU).

Se digita programa de producción, verificar en tabla programaProduccion, la existencia del programa mediante idRazonSocial de quien esta firmado y el nombre de programa de producción recibido. (Autocomplete).

si existe, muestra los registros que contiene y están con valor 1 en tabla ordenProduccion/idEstadoOrdenProduccion, si no existe pregunta si se quiere generar ese programa de producción. Aceptar= Genera registro en tabla programaProduccion.

Selecciona cliente del combobox cargado con los nombres de clientes.

Recibir Orden Del cliente y Fecha de la entrega.

Seleccionar modelo del combobox.

Checking de familia completa, cuando es seleccionado se va a producir la total de muebles que pertenecen a la familia (Modelo) y se deshabilita SKU (No se permite seleccionar SKU). Cuando no se da checking a familia completa, se habilita combobox de SKU que corresponde a los sku delo modelo seleccionado (Familia).

Se muestra el nombre del modelo seleccionado y se captura la cantidad de muebles a ser programados para producción.

Se recibe el comentario que llevaran todos los muebles que se vayan a programar en producción.

Botón Agregar, graba los registros del modelo seleccionada tantas veces como en cantidad se indique.

Accion Editar, muestra los datos del registro y permite editar exclusivamente el comentario.

Accion Eliminar, avisa si se quiere eliminar el registro, si se acepta se elimina el registro de la tabla ordenProduccion,

Boton Orden de producción, muestra aviso de que la orden de producción será enviada a su elaboración, si se acepta, cambia la columna ordenProduccion /idEstadoOrdenProduccion a valor contenido en la tabla estadoOrdenProduccion/idEstadoOrdenProduccionSiguiente, en tabla ordenProduccion. Emite listado de la orden de producción enviada a ser elaborada.



A Artistic Leathers

Tablas Involucradas

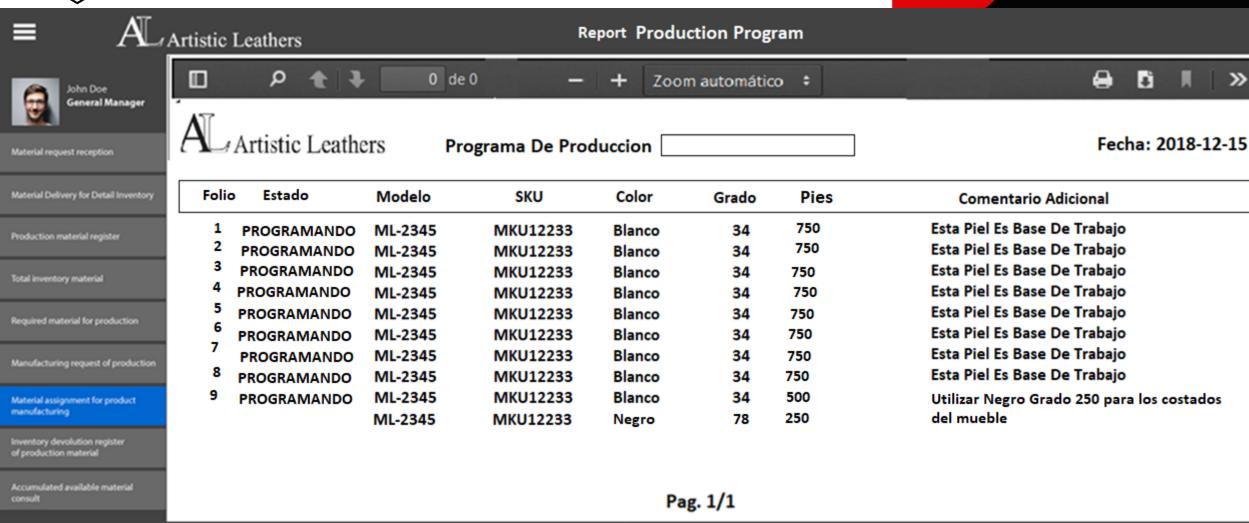
ordenProduccion
estadoOrdenProduccion
programaProduccion
Cliente
Producto
Color
colorGrado



$\equiv$ AL	Artistic Leathers		Pro	oduct Program To Pr	oduce			
John Doe General Manager	No the second se	Programa I	Produccion	Seleccion	e el cliente		Orden Cliente	Fecha Compromiso
Material request reception		Modelo	Familia Co		4		bre Del Producto	Cantidac
Material Delivery for Detail Inventory	•		Cor	mentario Para el (los) el	emnto(s) de l	a familia	9	
Production material register				8				Agregar
Total inventory material			Lista De P	roductos Programa	dos Para Pr	oduccion		
Required material for production	Cliente	Modelo	SKU	Nombre Producto	Color	Grado	Comentario	
Manufacturing request of production	Muebleria Bonanza Muebleria Bonanza	AL-1049 AL-1049	AL1040-01 AL1040-02	Sofa Chaise	Cafe Cafe	210 210		<b>✓ ⊗</b>
Material assignment for product manufacturing	Muebleria Bonanza	AL-1049	AL1040-03	Bench Ottoman	Cafe	210		/ 🛇
Inventory devolution register of production material	I							
Accumulated available material consult	Mostrando 0 a 0 de 0 r	egistros					Ord	len De Produccion









## Estado de la orden de producción

Realiza la impresión del estado de cada uno de los muebles enviados a producir en base a la orden de producción solicitada.



A Artistic Leathers





## A Artistic Leathers



General Manager

Material Delivery for Detail Inventory

Total inventory material

Required material for production

Manufacturing request of production

Material assignment for product manufacturing

Inventory devolution register of production material

Accumulated available material

## Programa De Produccion

Folio	Estado	Modelo	SKU	Color	Grado	Pies	Comentario Adicional
1	PROGRAMANDO	ML-2345	MKU12233	Blanco	34	750	Esta Piel Es Base De Trabajo
2	PROGRAMANDO	ML-2345	MKU12233	Blanco	34	750	Esta Piel Es Base De Trabajo
3	PROGRAMANDO	ML-2345	MKU12233	Blanco	34	750	Esta Piel Es Base De Trabajo
4	PROGRAMANDO	ML-2345	MKU12233	Blanco	34	750	Esta Piel Es Base De Trabajo
5	PROGRAMANDO	ML-2345	MKU12233	Blanco	34	750	Esta Piel Es Base De Trabajo
6	PROGRAMANDO	ML-2345	MKU12233	Blanco	34	750	Esta Piel Es Base De Trabajo
7	PROGRAMANDO	ML-2345	MKU12233	Blanco	34	750	Esta Piel Es Base De Trabajo
8	PROGRAMANDO	ML-2345	MKU12233	Blanco	34	750	Esta Piel Es Base De Trabajo
9	PROGRAMANDO	ML-2345	MKU12233	Blanco	34	500	Utilizar Negro Grado 250 para los costados
		ML-2345	MKU12233	Negro	78	250	del mueble

Imprimir





