

Universidad del Valle de Guatemala
Algoritmos y Estructura de Datos / Sección 10.
Grupo. No. 5
Steven Rubio, 15044
Erick Bautista, 15193
Robbin Wood, 15201

Informe de Gestión de Tiempo Hoja de trabajo 2

Tareas a realizar:

- Diseñar UML.
- Desarrollar clases: Interfaces.
- Implementar y dar cuerpo a los métodos de las Interfaces.
- Enlazado de clases.
- Realizar Pruebas Unitarias.
- JavaDoc
- Correr el programa/debuggear.
- Main

Tarea	Descripción	Responsable	Fecha Inicio	Fecha Fin
Diseñar UML	Elaborar el UML en base a lo acordado en clase.	Steven.	20/07/2016	22/07/2016
Desarrollar clases: interfaces	Elaborar clases con métodos abstractos	Erick, Robbin	21/07/2016	22/07/2016
Implementar y dar cuerpo a los métodos de las interfaces	Implementar los métodos en las clases correspondientes de manera que cumplan con los requerimientos del programa	Steven, Erick, Robbin.	22/07/2016	24/07/2016
Enlazado de Clases	Enlazar todas las clases e utilizar, crear el main.	Steven, Erick	24/07/2016	25/07/2016
Pruebas Unitarias	Elaborar las pruebas en todos los métodos para verificar su correcto funcionamiento.	Robbin	24/07/2016	24/07/2016
Correr/Debuggear el programa	Dar y corregir detalles finales del programa.	Steven, Erick, Robin	25/07/2016	25/07/2016
JavaDoc	Comentar correctamente el código.	Steven, Robbin	25/07/2016	25/07/2016
Main	Diseñarlo.	Erick, Robbin	25/07/2016	25/07/2016

Reflexión:

Dificultad / Fortaleza	Comentario
Tiempo de trabajo en equipo (Dificultad)	Ya que los miembros tienen diferentes horarios y vivían en lugares muy diferentes, fue difícil coincidir para poder trabajar juntos, ahora bien, la comunicación fue efectiva a pesar de lo mismo.
División de tareas (Fortaleza)	Ya que dividimos el trabajo entre los miembros del grupo, todos pudimos avanzar de manera independiente y juntar todo el trabajo al final.
Apoyo grupal (Fortaleza)	Cuando un miembro del grupo tenía duda respecto a algo nos apoyamos mutuamente, por lo que pudimos resolverlos rápidamente.
Tiempo perdido (Dificultad)	No trabajamos inmediatamente en el laboratorio, lo cual hubiera sido mejor para poder dedicar más tiempo a cada tarea y a revision de código.