

# **FORSAKEN**



**NOMBRE DEL ALUMNO:**

Macías Pérez Ismael

**GRUPO:**

3°B

**MATERIA:**

Emplea frameworks para el desarrollo de software

**PROFESOR:**

Martínez Alfaro Luis Alfonso

**FECHA:**

25/09/25

- **INTRODUCCIÓN**

Forsaken de Roblox es un juego de terror asimétrico lanzado el 25 de diciembre de 2024, inspirado en títulos como Dead by Daylight. En cada partida, un jugador toma el rol de asesino mientras los demás son sobrevivientes. El objetivo de los sobrevivientes es completar tareas y escapar antes de que se acabe el tiempo, mientras que el asesino debe atraparlos y eliminarlos a todos. Cada personaje tiene habilidades y características únicas que afectan la jugabilidad, como salud, resistencia y poderes especiales. El juego originalmente se llamó Damnation, pero fue renombrado para cumplir con las normas de Roblox.

- **FLET Y GALERIAS**

Flet es un framework de Python para crear aplicaciones web, de escritorio y móviles usando la potencia de los widgets de Flutter, permitiendo a los desarrolladores construir interfaces gráficas de forma rápida y sencilla sin experiencia en frontend. Los “galerías” en este contexto se refieren a la capacidad de Flet para organizar y mostrar colecciones de widgets en una interfaz de usuario.

**TEMA ELEGIDO:**

Forsaken, una experiencia de la plataforma ROBLOX

**NÚMERO DE IMÁGENES:**

10, básicamente todos los supervivientes actuales de la experiencia

- **DESARROLLO TÉCNICO**

1. Importar flet
2. Poner la página principal del programa
3. Colocar las pinturas/imágenes y sus características
4. Hacer el contenedor
5. Poner las funciones de los botones

```
import flet as ft

def main(page: ft.Page):
    page.title="Galeria"
    page.bgcolor=ft.Colors.BLACK38

    sobrevivientes = [
        {
            "nombre": "NOOB",
            "tipo": "sobreviviente",
            "habilidades": "cola bloxy,pocion piel de hierro,hamburguesa fnatasma",
            "historia": "se dice que alguna vez fue un Robloxiano extrovertido y alegre, aunque no tenía muchos amigos. El Invitado 666 era",
            "imagen": "https://raw.githubusercontent.com/ruizrodriguezerickdavid-rgb/probicional-en-lo-que-pasan-sus-correos/refs/heads/mai"
        },
        {
            "nombre": "007n7",
            "tipo": "sobreviviente",
            "habilidades": "DEX,Clon,c00lgui,inyectar",
            "historia": "007n7 era un hacker y explotador retirado, conocido por causar estragos en Roblox. Un día, 007n7 encontró a un beb",
            "imagen": "https://raw.githubusercontent.com/ruizrodriguezerickdavid-rgb/probicional-en-lo-que-pasan-sus-correos/refs/heads/mai"
        },
        {
            "nombre": "Dusekkar",
            "tipo": "soporte",
            "habilidades": "levitation,spawn protection,plasma beam,",
            "historia": "El verdadero nombre de Dusekkar es Matthew Dusekkar, como se revela en un diálogo de Shedletsky,Se da a entender v",
            "imagen": "https://raw.githubusercontent.com/ruizrodriguezerickdavid-rgb/probicional-en-lo-que-pasan-sus-correos/refs/heads/mai"
        },
        {
            "nombre": "taph",
            "tipo": "soporte",
            "habilidades": "tripwire,subspace tripmin,",
            "historia": "Antes de ser abandonado, Taph era un justiciero demoledor que servía a los administradores de Roblox, especialment",
            "imagen": "https://raw.githubusercontent.com/ruizrodriguezerickdavid-rgb/probicional-en-lo-que-pasan-sus-correos/refs/heads/mai"
        },
        {
            "nombre": "two time",
            "tipo": "sentinel",
            "habilidades": "oblation,sacrifical dagger,crouch,ritual",
            "historia": "Two Time fue miembro del Culto Spawn , un grupo dedicado a la creencia en la reaparición y la resurrección, junto",
            "imagen": "https://raw.githubusercontent.com/ruizrodriguezerickdavid-rgb/probicional-en-lo-que-pasan-sus-correos/refs/heads/mai"
        }
    ]
```

- **RESULTADOS**



**007n7**

Tipo: sobreviviente

Habilidades: DEX, Clon, c00lgui, inyectar

*Historia: 007n7 era un hacker y explotador retirado, conocido por causar estragos en Roblox. Un día, 007n7 encontró a un bebé píldora en su puerta, c00lkidd, a quien acogió, retirándose del hacking para convertirse en una figura paterna.*

[Siguiendo sobreviviente](#)

- **CONCLUSIÓN Y REFLEXIONES PERSONALES**

La experiencia es muy buena y divertida, además de que cuenta con tremendas joyas auditivas, es muy entretenido aprender a usar a cada personaje aparte de que también tiene una historia no tan extensa; es excelente para jugar con amigos, aparte de que es accesible para los de gama alta tanto para los de gama baja (con la calidad de gráficos al mínimo claro)

## • ANEXO

Import flet as ft

Def main(page: ft.Page):

Page.title="Galeria"

Page.bgcolor=ft.Colors.BLACK38

Sobrevivientes = [

{

"nombre": "NOOB",

"tipo": "sobreviviente",

"habilidades": "cola bloxy,pocion piel de hierro,hamburguesa fnatasma",

"historia": "se dice que alguna vez fue un Robloxiano extrovertido y alegre, aunque no tenía muchos amigos. El Invitado 666 era uno de sus compañeros más cercanos, pero tras una prueba no revelada, se separaron, dejando a Noob más callado y retraído",

"imagen": <https://raw.githubusercontent.com/ruizrodriguezerickdavid-rgb/probicional-en-lo-que-pasan-sus-correos/refs/heads/main/noob.jpg>,

},

{

"nombre": "007n7",

"tipo": "sobreviviente",

"habilidades": "DEX,Clon,c00lgui,inyectar",

"historia": "007n7 era un hacker y explotador retirado, conocido por causar estragos en Roblox. Un día, 007n7 encontró a un bebé píldora en su puerta, c00lkidd , a quien acogió, retirándose del hacking para convertirse en una figura paterna.",

"imagen": <https://raw.githubusercontent.com/ruizrodriguezerickdavid-rgb/probicional-en-lo-que-pasan-sus-correos/refs/heads/main/burquer.jpg>,

},

{

"nombre": "Dusekkar",

"tipo": "soporte",

"habilidades": "levitation,spawn protection,plasma beam",

"historia": "El verdadero nombre de Dusekkar es Matthew Dusekkar, como se revela en un diálogo de Shedletsky,Se da a entender vagamente que Dusekkar era amigo cercano de Shedletsky , dado que es el único que se refiere a él como Matt. Como lo revela el render completo de Milestone II (normalmente no visible en el juego), los dos fueron emboscados por 1x1x1x1 , que logró matar a Shedletsky",

"imagen": <https://raw.githubusercontent.com/ruizrodriguezerickdavid-rgb/probicional-en-lo-que-pasan-sus-correos/refs/heads/main/calabaza.jpg>,

},

{

“nombre”: “taph”,

“tipo”: “soporte”,

“habilidades”: “tripwire,subspace tripmin”,

“historia”: “Antes de ser abandonado, Taph era un justiciero demoledor que servía a los administradores de Roblox, especialmente a Builderman , destruyendo experiencias sin moderación. Aunque nunca fue empleado oficialmente de Roblox, Taph creía que Builderman los consideraba su segundo al mando.”,

“imagen”: <https://raw.githubusercontent.com/ruizrodriguezerickdavid-rgb/probicional-en-lo-que-pasan-sus-correos/refs/heads/main/cultista.jpg>,

},

{

“nombre”: “two time”,

“tipo”: “sentinel”,

“habilidades”: “oblation,sacrificial dagger,crouch,ritual”,

“historia”: “Two Time fue miembro del Culto Spawn , un grupo dedicado a la creencia en la reaparición y la resurrección, junto con Azure . Ambos eran compañeros cercanos, y a menudo aparecen juntos en varias representaciones (incluyendo Milestones I y II y Chrisaken), así como en una fotografía tomada antes de la muerte de Azure . “,

“imagen”: <https://raw.githubusercontent.com/ruizrodriguezerickdavid-rgb/probicional-en-lo-que-pasan-sus-correos/refs/heads/main/el%20pelos.jpg>,

},

{

“nombre”: “Guest 1337”,

“tipo”: “sentinel”,

“habilidades”: “made to last,block,charge,punch”,

“historia”: “El Invitado 1337 llevaba una vida normal hasta que sus padres fueron asesinados por el General Bacon . Tras su muerte, fue enviado a un orfanato, donde conoció a sus amigos de la infancia, Daisy y Matt . Diez años después, tras casarse con Daisy y tener un hijo, el Invitado 1337 descubrió trágicamente que era el último Invitado que quedaba. Decidido, se unió al Ejército de Roblox junto a Matt.”,

“imagen”: <https://raw.githubusercontent.com/ruizrodriguezerickdavid-rgb/probicional-en-lo-que-pasan-sus-correos/refs/heads/main/guest.jpg>,

},

{

“nombre”: “chance”,

“tipo”: “sentinel”,

“habilidades”: “unpredictable fate,coin flip,one shot,reroll,hat fix”,

“historia”: “Chance mantuvo una buena relación con la familia mafiosa Sonnelino y frecuentaba su casino. Sin embargo, tras ganar un juego amañado y robarles el premio, su relación con la familia se deterioró, dejándolo endeudado y prófugo.”,

"imagen": <https://raw.githubusercontent.com/ruizrodriguezerickdavid-rgb/probicional-en-lo-que-pasan-sus-correos/refs/heads/main/lentes.jpg>,

},

{

"nombre": "eliot",

"tipo": "soporte",

"habilidades": "orden up,deliverers resolve,pizza throw,ruhs hour",

"historia": "Elliot era el mejor empleado de Builder Brothers Pizza la pizzería de Trabaja en una Pizzería , habiendo trabajado prácticamente en todos los puestos. Tuvo que soportar los estragos que c00lkidd causó en el restaurante. ",

"imagen": <https://raw.githubusercontent.com/ruizrodriguezerickdavid-rgb/probicional-en-lo-que-pasan-sus-correos/refs/heads/main/pizza.jpg>,

},

{

"nombre": "builderman",

"tipo": "soporte",

"habilidades": "sentry construction,dispenser construction",

"historia": "Builderman y todos los demás administradores de Roblox son considerados corruptos por Doombringer . Como se observa en el render de Doombringer , Builderman y Shedletsy estaban atrapados en jaulas. También fue él quien baneó al Invitado 666 , aunque este lo desconoce",

"imagen": <https://raw.githubusercontent.com/ruizrodriguezerickdavid-rgb/probicional-en-lo-que-pasan-sus-correos/refs/heads/main/original.jpg>,

},

{

"nombre": "shedlesky",

"tipo": "setinel",

"habilidades": "slash,fried chicken",

"historia": "Shedletsy es conocido por ser el portador de las siete espadas SFOTH , el creador del concurso de comer pollos y también amigo de Builderman . Su mayor enemigo, 1x1x1x1 , lo odia porque es la personificación del odio de Shedletsy.",

"imagen": <https://raw.githubusercontent.com/ruizrodriguezerickdavid-rgb/probicional-en-lo-que-pasan-sus-correos/refs/heads/main/pollo.jpg>,

},

]

Indice\_actual=[0]

Contenedor=ft.Container(

Content=ft.Column([]),

Width=500,



```

        Height=580,

        Bgcolor=ft.Colors.BLUE_300,

        Alignment=ft.alignment.center,

        Padding=30
    )

```

```

Boton_siguiente = ft.ElevatedButton(text="Siguiente sobreviviente")

```

```

Def mostrar_sobreviviente():

```

```

    Sobreviviente=sobrevivientes[indice_actual[0]]

    Contenedor.content=ft.Column([

        Ft.Image(src=sobreviviente["imagen"],width=300,height=300,fit=ft.ImageFit.CONTAIN),

        Ft.Text(sobreviviente["nombre"],size=20,weight=ft.FontWeight.BOLD),

        Ft.Text(f"Tipo: {sobreviviente['tipo']}",size=16),

        Ft.Text(f"Habilidades: {sobreviviente['habilidades']}",size=16),

        Ft.Text(f"Historia: {sobreviviente['historia']}",size=14,italic=True)

    ],alignment=ft.MainAxisAlignment.CENTER)

```

```

    If indice_actual[0]==len(sobreviviente)-1:

```

```

        Boton_siguiente.text="Volver al inicio"

```

```

    Else:

```

```

        Boton_siguiente.text="Siguiente sobreviviente"

```

```

    Page.update()

```

```

Def siguiente_click€:

```

```

    Indice_actual[0]=(indice_actual[0]+1)%len(sobrevivientes)

```

```

    Mostrar_sobreviviente()

```

```

Boton_siguiente.on_click=siguiente_click

```

```

Page.add(

```

```

    Ft.Container(

```

```

        Content=ft.Column([

```

```

            Contenedor,

```

```
        Boton_siguiente
    ],alignment=ft.MainAxisAlignment.CENTER,
    Horizontal_alignment=ft.CrossAxisAlignment.CENTER,
    Spacing=20
),

    Alignment=ft.alignment.center,
    Expand=True
)
)
Mostrar_sobreviviente()

Ft.app(main)
```