

un progetto da urlo

JAVASCRIPT



Rosa Angela Alberga per Start2Impact
progetto JavaScript Basics

15/12/2020

Perché da urlò?

1

PERCHÉ HO URLATO TANTISSIMO
STUDIANDO JAVASCRIPT.

2

PERCHÉ HO URLATO TANTISSIMO FACENDO
IL TEST DI JAVASCRIPT.

3

PERCHÉ HO URLATO TANTISSIMO
METTENDO SU IL PROGETTO JAVASCRIPT.

4

PERCHÉ HO URLATO TANTISSIMO
QUANDO SONO RIUSCITA A FAR
FUNZIONARE IL PROGETTO COME SI
DEVE.

5

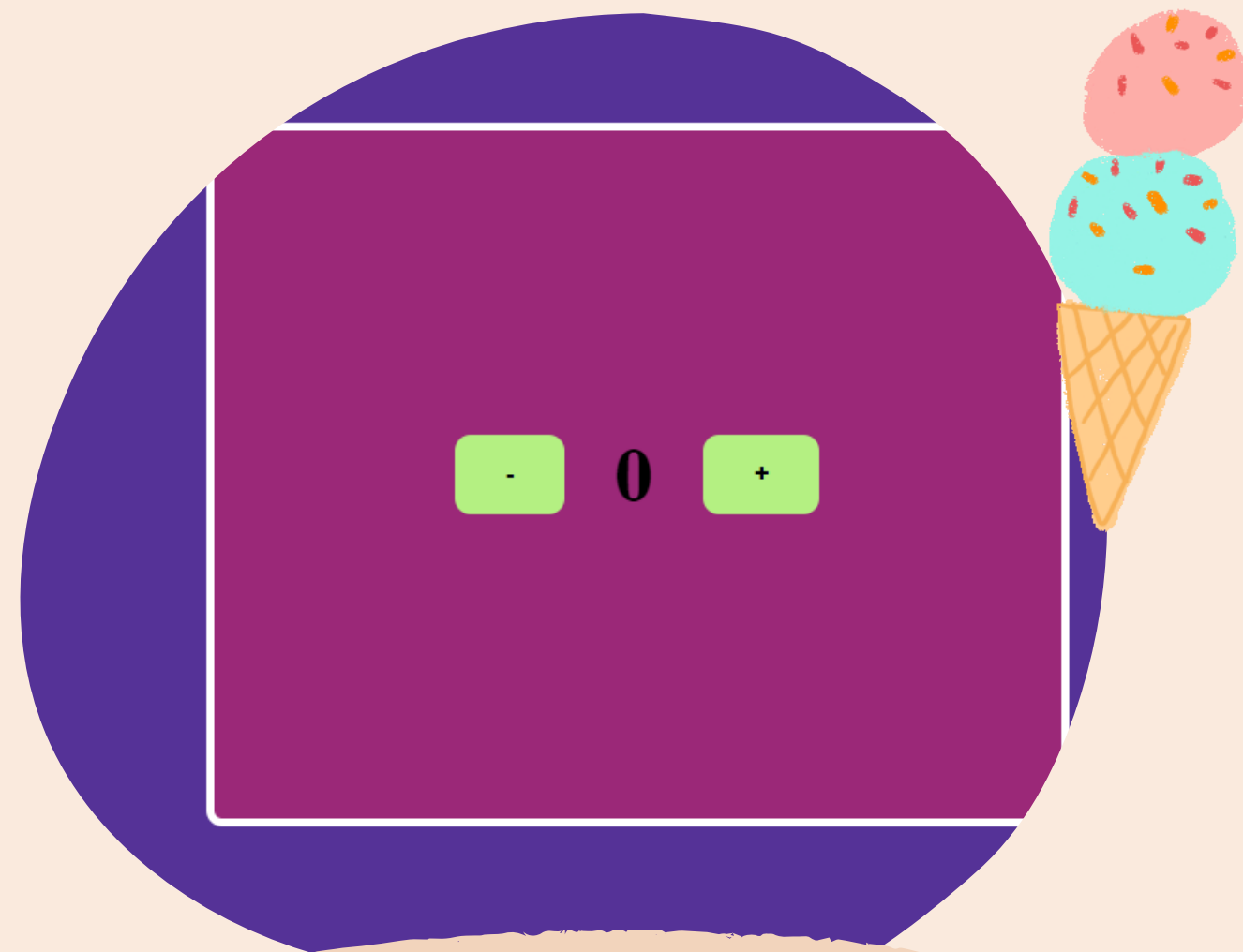
PERCHÉ SIAMO ANIMALI CON EMOZIONI
COMPLICATE E NON BISOGNA MAI
DIMENTICARLO. JAVASCRIPT HA
RISVEGLIATO SENTIMENTI DA LUNGO
SOPITI: ASTIO, SORPRESA, MOTIVAZIONE,
DEPRESSIONE, ILLUMINAZIONE E CRISI
MISTICA.

*Insomma, non è stata una passeggiata.



MA COSA LO È NELLA VITA?
E SOPRATTUTTO, CE L'HO FATTA QUINDI POTREI BENISSIMO
MENTIRE SPUDORATAMENTE.

E invece no! Perché sono abbastanza orgogliosa di esserci riuscita.



Traccia: crea un counter interattivo

Parola d'ordine: sobrietà.

*

Due pulsanti, uno per aggiungere +1 e l'altro per aggiungere -1

*

Un numero centrale che cambia a seconda del pulsante pigiato.

*

Il codice JavaScript è semplice: inizializzo il counter e scrivo due funzioni, una per la somma e una per la sottrazione. In entrambe le funzioni viene dato il comando di modificare il paragrafo di conseguenza.

*

Per funzionare, in HTML è stato inserito un UI event (onclick) che richiamasse la funzione adatta.

*

Il CSS è assolutamente superfluo ai fini del progetto, ma avere la pagina bianca non mi piaceva e ci ho messo tre secondi in più.



GRAZIE PER L'ATTENZIONE!



Link al progetto:

<https://github.com/RoxAlberga/javascript-basics.git>