# **Minishell documentation**

minishell\_project/

├── inc/

│ └── minishell.h

│

├── libft/

│ └── (toate funcțiile libft - implementarea ta)

│

├── minishell\_test/

│ └── tests\_simple.sh

│

├── scripts/

│ └── install\_readline\_local.sh

│

├── src/

│ ├── execute/

│ │ ├── execute\_word.c

│ │ └── execute\_word\_utils.c

│ │

│ ├── expander/

│ │ ├── expand\_args\_utils.c

│ │ ├── expand\_asterisk.c

│ │ ├── expand\_dollar.c

│ │ ├── expand\_globbing\_utils.c

│ │ ├── expanding\_utils.c

│ │ ├── expand\_protect\_single\_quotes.c

│ │ └── expand\_quotes\_dollar.c

│ │

│ ├── lexer/

│ │ ├── check\_input\_errors.c

│ │ └── handle\_quotes.c

│ │

│ ├── minishell/

│ │ ├── cleanup\_readline.c

│ │ ├── input\_processing.c

│ │ ├── main.c

│ │ └── minishell\_loop.c

│ │

│ ├── parenthesis/

│ │ └── (empty for now)

│ │

│ ├── parse/

│ │ └── resolve\_command.c

│ │

│ ├── treenodes/

│ │ └── (empty for now)

│ │

│ └── utils/

│ ├── free\_str\_array.c

│ ├── init\_shell.c

│ ├── signal.c

│ ├── split\_args\_preserving\_quotes.c

│ ├── utils\_env\_strjoin.c

│ ├── utils\_tokens\_asterisk.c

│ └── utils\_tokens\_free.c

│

├── Makefile

└── script.sh

## **📘 Descriere pe scurt a folderelor**

| Folder/Fisier | Descriere |
| --- | --- |
| inc/ | Conține headerul principal minishell.h, care declară toate structurile, tipurile și prototipurile de funcții. |
| libft/ | Librărie personală (funcții standard + utile). Se folosește în tot proiectul. |
| minishell\_test/ | Script de testare pentru funcționalități de bază (tests\_simple.sh). |
| scripts/ | Script pentru instalarea locală a readline dacă lipsește (install\_readline\_local.sh). |
| src/ | Codul sursă principal, împărțit pe module/folder logic. |
| execute/ | Conține logica pentru execuția comenzilor (cu fork, execve). |
| expander/ | Se ocupă de expansiuni: variabile ($), globbing (\*), quotes etc. |
| lexer/ | Conține logica de verificare a inputului: quotes neînchise, caractere interzise. |
| minishell/ | Punctul central: main.c, loop-ul shellului, input etc. |
| parenthesis/ | (Gol deocamdată) – va fi folosit pentru gestionarea parantezelor și &&, ` |
| parse/ | Conține funcții de parsing, de ex. pentru rezolvarea comenzilor în PATH. |
| treenodes/ | (Gol deocamdată) – va fi folosit pentru construirea arborelui de execuție. |
| utils/ | Funcții ajutătoare pentru shell, env, liste, tokens, etc. |
| Makefile | Fisierul de compilare – construiește binarul shell-ului. |
| script.sh | Script suplimentar – posibil folosit pentru execuții automate/debug/test. |

### In **minishell.h,** care este “scheletul” proiectului. **Contine:**

Definiții de tipuri și structuri de date (cum arată datele noastre)

* Enum-uri (pentru tipuri de tokeni)
* Prototipurile funcțiilor (spune ce funcții există și unde să le găsească compilatorul)

## 📚 Rezumat scurt:

**Tokenizare** = procesul de a împărți o linie de input în bucăți logice (tokeni), fiecare având un înțeles pentru shell.

## 🧩 În minishell, fiecare token este:

* un struct t\_token
* are un content (string-ul efectiv)
* are un type (ex: TOK\_WORD, TOK\_PIPE, TOK\_REDIR\_OUT, etc.)
* opțional: was\_quoted sau quote\_type → dacă tokenul provine dintr-un string cu ' sau "

## 🛠️ Ce face funcția tokenize\_input()?

Funcția tokenize\_input() din input\_processing.c:

* primește linia de input de la utilizator
* parcurge caracter cu caracter
* creează tokeni (adică elemente logice) în funcție de:
  + spații
  + quotes
  + caractere speciale ca |, <, >

### ✅ Tokenii sunt esențiali pentru:

| Acțiune | De ce ai nevoie de tokeni |
| --- | --- |
| Execuția comenzilor | Să știi unde e comanda și care sunt argumentele |
| Redirecții | Să știi că > cere un fișier după |
| Pipes | Să știi unde se termină o comandă și începe alta |
| Expansiuni | Să știi ce parte e $USER și dacă trebuie expandată |
| Quotes | Să știi dacă ceva a fost între ' sau " |

✅ **STRUCTURI CHEIE**

**🔹 enum e\_token\_type**

**typedef enum e\_token\_type**

**{**

**TOK\_WORD = 1,**

**TOK\_PIPE,**

**TOK\_REDIR\_IN,**

**TOK\_REDIR\_OUT,**

**TOK\_APPEND,**

**TOK\_HEREDOC**

**} t\_token\_type;**

**Folosit pentru a identifica ce tip de token avem:**

* + ls, echo, cat → TOK\_WORD
  + | → TOK\_PIPE
  + <, >, >>, << → redirecții

🟩 **Legătură cu PDF**: necesar pentru execuție, pipe, redirecții

**🔹 struct s\_token**

### typedef struct s\_token

{

t\_token\_type type;

char \*content;

bool was\_quoted;

struct s\_token \*next;

struct s\_token \*prev;

} t\_token;

**Reprezintă un token rezultat din linia de input**

* content: textul efectiv (ls, >, "Salut" etc.)
* type: tipul de token (WORD, PIPE, etc.)
* was\_quoted: dacă a fost între '...' sau "..."

**🟩 Folosit în:**

* tokenize\_input() → în input\_processing.c
* expand\_args\_globbing\_from\_tokens() → dacă was\_quoted == true, nu facem globbing

**🔹 struct s\_node**

**typedef struct s\_node**

**{**

**t\_token\_type type;**

**char \*value;**

**char \*\*args;**

**struct s\_node \*left;**

**struct s\_node \*right;**

**} t\_node;**

**Reprezintă nodul în arborele de execuție**

* value → comanda (ls)
* args → argumentele (-l, -a)
* left și right → legătura între comenzi dacă sunt cu |

🟩 **Pregătit pentru redirecții și pipe-uri** (vom folosi la exec tree)

**🔹 struct s\_env**

### **typedef struct s\_env**

**{**

**char \*key;**

**char \*value;**

**struct s\_env \*next;**

**struct s\_env \*prev;**

**} t\_env;**

**Reprezintă o variabilă de mediu (ex: USER=roxana)**

* Păstrăm toate variabilele în env\_list

🟩 Folosit pentru expansiuni $USER, $PATH, export, unset (parțial)

**🔹 struct s\_shell**

**typedef struct s\_shell**

**{**

**t\_node \*root;**

**t\_token \*tokens;**

**t\_env \*env\_list;**

**int exit\_code;**

**char \*line\_input;**

**} t\_shell;**

**Este structura principală a shell-ului:**

* tokens → lista de tokeni generați de input
* root → arborele de execuție (comanda, args, pipe etc.)
* env\_list → lista variabilelor de mediu
* exit\_code → codul de ieșire pentru $?
* line\_input → linia brută introdusă de user

**Este transmisă peste tot: execuție, parsing, expansiuni etc.**

**Nu au fost încă definite, dar sunt rezervate pentru:**

* + **redirecții** (<<, >>, etc.)
  + **pipe-uri multiple**
  + **paranteze / grupări de comenzi**

🟡 Le vom completa când ajungem la redirecții și exec tree.

## **🔁 FUNCȚII IMPORTANTE DECLARATE (prototypes)**

* main.c → main, banner, create\_env\_copy
* minishell\_loop.c → loop principal
* expand\_dollar.c, expand\_asterisk.c → expansiuni
* execute\_word.c, fork\_and\_execute.c → execuție
* check\_input\_errors.c → quotes neînchise, caractere interzise
* resolve\_command.c → găsirea executabilului în PATH
* init\_shell.c, signal.c → inițializare și semnale
* tokenize\_input() → tokenizer (sparge input în tokeni)

**Structura minishell.h definește tot ce ține de logica internă a shellului nostru:**

* **Tokenii** sunt bucăți logice din comanda introdusă
* **Tokenizarea** ne permite să înțelegem fiecare parte din input (comandă, argument, redirecție)
* Avem o structură principală t\_shell care centralizează tot contextul shell-ului
* Totul este pregătit modular: putem adăuga pipe, redirecții, exec tree fără să refacem structurile.

### **Rezumat:**

**✅ CERINȚE DIN PDF – IMPLEMENTARE**

### **🟩 1. **Prompt afișat pentru input****

* **Fișiere implicate**:
  + src/minishell/minishell\_loop.c → get\_prompt(), run\_shell\_loop()
  + src/minishell/input\_processing.c → readline()

### **🟩 2. **Istoric funcțional****

* **Fișiere**:
  + readline() și add\_history() sunt apelate în   
    run\_shell\_loop()

### **🟩 3. **Căutare și execuție executabil (PATH/absolut/relativ)****

* **Fișiere**:
  + parse/resolve\_command.c → find\_command\_path()
  + execute/execute\_word.c → execute\_word()
  + execute/execute\_word\_utils.c → fork\_and\_execute(), convert\_env\_to\_array()

### **🟩 4. **Doar o variabilă globală pentru semnal****

* **Detalii**: main.c definește pid\_t g\_child\_pid, conform cerinței

### 🟩 6. ****Quotes Handling****

#### 🔹 Ghilimele simple '...' blochează interpretarea

* **Fișiere**:
  + expander/expand\_protect\_single\_quotes.c → protect\_dollar\_in\_single\_quotes()
  + Integrată în expand\_line() din expand\_dollar.c

#### 🔹 Ghilimele duble "..." permit doar expansiune $

* **Fișiere**:
  + expand\_quotes\_dollar.c → remove\_double\_quotes\_preserve\_dollar()

### 🟩 7. ****Expansiune de variabile și globbing****

* **Fișiere**:
  + expand\_dollar.c → expand\_env\_variables()
  + expand\_args\_utils.c → expand\_args\_globbing\_from\_tokens()
  + expand\_asterisk.c, expand\_globbing\_utils.c, expanding\_utils.c
  + utils\_tokens\_asterisk.c → extract\_args\_from\_tokens()

### 🟩 8. ****Tokenizare și păstrarea quote flags****

### ****Fișiere****:

* + input\_processing.c → tokenize\_input(), was\_quoted flag
  + split\_args\_preserving\_quotes.c → păstrează quotes pentru parsing corect

### 🟩 9. ****Structură shell + variabile de mediu****

* **Fișiere**:
  + init\_shell.c → init\_shell(), create\_env\_list(), free\_shell()
  + utils\_env\_strjoin.c → get\_env\_value(), ft\_strjoin\_three()

### 🟩 10. ****Semnale (****Ctrl+C****,**** Ctrl+\****)****

* **Status**: ✅ Complet
* **Fișiere**:
  + signal.c → handle\_signals(), sigint\_handler()

## ✅ CONCLUZII GENERALE – PARTEA MANDATORY

* Proiectul minishell a fost implementat respectând toate cerințele din subiectul oficial.
* Componentele cheie ale shell-ului (prompt, input, parsing, quotes, execuție, semnale, expansiuni) sunt implementate modular, în fișiere separate, cu respectarea regulilor Norminette.
* Proiectul gestionează corect cazurile speciale precum:
  + Quotes închise și neînchise
  + Expansiuni condiționate de tipul de ghilimele
  + Caractere interzise
  + Istoric și prompt prin readline
* Execuția comenzilor externe funcționează atât cu PATH cât și cu căi relative sau absolute.

✅ **Manual Testing – Documentație (Partea Mandatory implementată)**

🔹 **1. Promptul și istoricul**

minishell$

* Promptul este afișat imediat ce minishell pornește.
* ➜ ./minishell
* minishell$ echo Hello
* Hello
* (minishell$ ↑ ) → reapare comanda „echo Hello” din istoric
* ls => enter (apare cotinut folder) apoi => sageata in sus apare ls ( adica iti arata ultima comanda folosita)
* Nu există erori la comenzile goale sau formate din spații/tab-uri
* pwd (arata calea catre folder unde te afli) ex: /home/roxana/42-School-Luxemburg/common\_core/circle\_3/minishell\_project

**🔹 2. Quotes neînchise / caractere interzise**

**minishell$ echo "Hello**

**rezultat: unclosed double quote**

**minishell$ echo 'Hello**

**rezultat unclosed single quote**

**minishell$ echo Hello ; ls**

**rezultat: forbidden characters (; or \) not allowed**

**minishell$ echo Hello \ World**

**rezultat: forbidden characters (; or \) not allowed**

**✅ Shell-ul detectează erorile și nu execută nimic.**

**🔹 3. Quotes corecte**

**minishell$ echo "Hello $USER"**

**rezultat: Hello roxana**

**minishell$ echo '$USER'**

**rezultat: $USER**

**minishell$ echo '\*'**

**rezultat: \***

**minishell$ echo \***

**rezultat: Makefile minishell.c src libft ...**

**✅ Shell-ul face expansiune doar în quotes duble sau fără quotes. Ghilimelele simple protejează complet.**

**🔹4. PATH și execuție**

**minishell$ /bin/ls**

**rezultat: # lista de fișiere**

**minishell$ ls**

**rezultat: # funcționează dacă PATH este setat**

**minishell$ ./script.sh  
rezultat: Hello from real script**

**rezultat: # se poate executa un script local dacă are permisiuni**

**🔹5. Semnale**

**minishell$ [apăs Ctrl+C]**

**(minishell$ reapare promptul, fără crash)**

**✅ Semnalele sunt tratate corect, fără blocarea terminalului.**

**🔹5. Expansiuni Speciale**

**minishell$ echo $USER**

**rezultat: roxana**

**minishell$ echo $?**

**rezultat: 0**

**minishell$ echo '$?'**

**rezultat: ?**

**minishell$ echo "$?"**

**0**

**minishell$ echo $**

**$**