



OBJETIVO

Evaluar el impacto de la calidad del Objeto Virtual de Aprendizaje en el curso de inglés A-2 de la Escuela de Idiomas y Dialectos del Ejército Nacional en un tiempo de dos sesiones cada una de dos horas cátedra.

ACTIVIDAD A REALIZAR

1. Visualizar los videos para tener una introducción clara al tema
2. Realizar la actividad evaluativa de completar según indicaciones dadas
3. Dirigirse al recurso de mapa mental y tener en cuenta los temas explicados de una manera más breve para la aplicación a la siguiente actividad.
4. Con el código que se les brindara, ingresar a la aplicación Kahoot! donde se realizará una prueba que evaluará los conocimientos previos explicados
5. Por medio del recurso visual infográfico, diferenciar el tema principal que será visualizado de una manera más explicativa y gráfica
6. Al finalizar este recurso, ingresar al quiz on line y realizarlo
7. Por medio del recurso del guion gráfico o tira cómica, se dará a conocer el cómo utilizamos este tema en una conversación cotidiana
8. Y como última actividad evaluativa, realizar el crucigrama para complementar el tema en general