

Tarea	Project Manager	Product Owner/Scrum master	Arquitecto de SW	Jefe de Diseño de SW	Jefe de Diseño de Arte	Implementador de SW	Ilustrador/Animador	Integrador de SW	Ing. de Sonido	Jefe de Pruebas	Jefe de Verificación	Jefe de Validación
Definición del proyecto y presentación al equipo de trabajo	R	I		I						I	I	I
Organizar y asignar tareas a los jefes de cada área	R			I						I	I	I
Marcar los objetivos generales del proyecto y ligarlos a cada tarea	R		I							I	I	I
Supervisión inmediata de tareas concluidas	R		I	I						I	I	I
Análisis de riesgos y posibles soluciones	R	C								C	C	C
Encontrar soluciones ante problemas ocurridos	R	I										
Liderar juntas de Sprint Planning, Review y Retrospective		R										
Conocer el negocio para maximizar el valor de cada entrega	C	R		I	I					I	I	I
Consolidar y asegurar la definición de un Product Backlog	A	R		C	C							
Definir los Sprint Goals para asegurar entregables que aporten valor al desarrollo del proyecto		R	I	I	I							
Comunicar posibles anomalías que pueden retrasar entregas	I	R		C	C					C	C	C
Transformar los requisitos especificados relativos al software en soluciones aceptables	I	A	R	I								
Definir métodos de diseño y herramientas de soporte		A	C	R		I		I				
Establecer principios y normas de diseño apropiados		A	C	R		I						
Asegurar la trazabilidad de los requisitos especificados relativos al software	C	A	R	R		R						R
Desarrollar y mantener la documentación de diseño	I	A	C	R		I		I		I	I	I
Garantizar que los documentos de diseño están bajo el control de la gestión de cambios		A		R								
Transformar las soluciones de diseño en códigos fuente y datos.		A		C		R		I		I	I	I
Aplicar las normas especificadas a datos y codificación		A	C	C		R		R		R		
Realizar análisis del código para verificar los resultados intermedios		A	C	C		R						
Integrar el software en la máquina objetivo		A	C	C		R		I				

Tarea	Project Manager	Product Owner/Scrum master	Arquitecto de SW	Jefe de Diseño de SW	Jefe de Diseño de Arte	Implementador de SW	Ilustrador/Animador	Integrador de SW	Ing. de Sonido	Jefe de Pruebas	Jefe de Verificación	Jefe de Validación
Desarrollar y mantener los documentos de implementación	C	A	C	C		R		I		I	I	I
Mantener los datos/códigos generados o modificados bajo el control de cambios.		A				R						
Definir lineamientos de carácter artístico	I	A			R							
Planificar rutas de juego para diseño de niveles		A			R							
Identificar carácter visual y narrativo		A			R							
Seleccionar las herramientas para creación del arte		A			R							
Ilustrar los objetos activos e inactivos		A			I		R					
Animar los objetos activos e inactivos		A			I		R					
Construir niveles y menús		A			I		R					
Consolidar carácter sonoro y ambiental	I	A			I				R			
Identificar estímulos sonoros y relacionarlos con los niveles del juego		A			I				R			
Plasmar partituras a formato digital		A			I				R			
Planificar las actividades de pruebas		A				I		I		R	I	I
Definir los objetivos de los ensayos		A								R		
Garantizar la trazabilidad de los ensayos		A								R		
Seleccionar las herramientas para el desarrollo de las pruebas		A								R	I	I
Garantizar la implementación de los ensayos planificados.		A								R	I	I
Identificar y comunicar las desviaciones de los resultados previstos y registrarlos en los informes de ensayos.	I	A	I	I		I		I		R	I	I
Registrar los resultados de las pruebas en los informes		A				I		I		R	I	I
Gestionar el proceso de integración con base en los documentos del software		A						R		I	I	I
Identificar las anomalías de integración, registrarlas y comunicarlas a los interesados	I	A	I	I		I		R		I	I	I
Desarrollar un informe de integración de los componentes y del sistema global que exponga los resultados de la integración	I	A		I		I		R		I	I	I

Tarea	Project Manager	Product Owner/Scrum master	Arquitecto de SW	Jefe de Diseño de SW	Jefe de Diseño de Arte	Implementador de SW	Ilustrador/Animador	Integrador de SW	Ing. de Sonido	Jefe de Pruebas	Jefe de Verificacion	Jefe de Validacion
Determinar qué necesita verificarse y qué tipos de procesos (por ejemplo, revisiones, análisis, etc.) y ensayos se requieren como prueba		A									R	R
Desarrollar y mantener registros de las actividades de verificación		A									R	I
Especificar las tareas y actividades esenciales para la validación del software		A									I	R
Revisar el software en relación a los requisitos del software de forma que se garantice que se cumplen todos ellos	I	A	I	I								R
Comprobar la corrección, coherencia y adecuación de los ensayos realizados		A								I		R
Garantizar que se realizan todas las actividades del plan de validación		A										R
Expresar su acuerdo/desacuerdo sobre la versión del software publicada	I	A	I	I		I		I		I	I	R