Contenus sujets ESSEC II

• <u>2016</u>:

- classique :

$$\mathbb{E}(X) = \sum_{j=0}^{+\infty} \mathbb{P}([X > j])$$

- Scilab infaisable
- réduction dans $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$
- Bienaymé-Tchebychev et autres inégalités de concentration
- intervalles de confiance

• 2015 :

- lim inf
- lois sous-exponentielles : bien
- loi de sommes, produit de convolution
- lois à queues lourdes (v.a.r. à densité)

• <u>2013</u>:

- convergence loi binomiale vers loi de Poisson
- loi du max
- critère de convergence des SATP
- SATP double
- utilisation approximation de la Poisson par une binomiale pour un cas particulier (concentration en bactéries)
- démo inégalité de Markov
- inégalités de concentration et intervalle de confiance (pour créer un test)

• 2008 :

- PageRank Google : très sale
- manipulations valeur absolue
- montrer qu'une matrice est une matrice de transition
- trouver un invariant pour cette matrice
- formule des proba totales
- existence d'un invariant pour une matrice stochastique.
- cas particulier des matrices de $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$
- unicité de l'invariant dans le cas général
- manipulation de normes de matrices
- convergence en loi

• 2000:

- proba d'événements, intersections, unions : très classique
- matrices par blocs

• 1996 :

- fonction génératrice (beaucoup)
- ses propriétés (définie sur [0, 1], croissante, continue à gauche en 1)
- produit de fonctions génératrices
- ruine du joueur avec fonction géneratrice de la Bernoulli
- temps d'attente de la ruine du joueur

• <u>1994</u> : (court)

- suite récurrente linéaire d'ordre 3
- puissance $n^{\text{ème}}$ d'une matrice connaissant un polynôme annulateur
- marche aléatoire sur un cube (chaîne de Markov)

• 1991 : (court)

- diagonalisation d'une matrice de transition de $\mathcal{M}_3(\mathbb{R})$
- puissances $n^{\text{ème}}$
- chaîne de Markov associée à cette matrice de transition
- temps d'attente Tjusqu'au premier succès de la chaîne
- programmation de la fonction de répartition de ${\cal T}$