

# **ECF mobile 20/04/24**

**Sujet : Création d'un Pokédex avec  
fonctionnalité de capture en React Native**

# Fonctionnalités requises 1/4 :

## 1. Écran d'accueil :

- Affichage d'une liste ou d'une grille de Pokémon avec leur image, nom, et numéro de Pokédex.
- Recherche de Pokémon par nom ou numéro de Pokédex.
- Options pour trier ou filtrer les Pokémon par type.

# Fonctionnalités requises 2/4 :

## 2. Détails du Pokémon :

- Affichage d'informations détaillées en sélectionnant un Pokémon : image agrandie, nom, numéro de Pokédex, types, description, et statistiques de base (PV, attaque, défense, etc.).
- Section pour les évolutions du Pokémon, si applicable.

# Fonctionnalités requises 3/4 :

## 3. Fonctionnalité de capture :

- Intégrer une fonctionnalité permettant aux utilisateurs de "capturer" des Pokémon, les ajoutant à leur collection personnelle.
- Créer un écran "Ma collection" où les utilisateurs peuvent voir les Pokémon qu'ils ont capturés.
- Inclure un bouton de capture dans les détails du Pokémon. La capture peut être simulée ou conditionnée par un mini-jeu simple.

# Fonctionnalités requises 4/4 :

## 4. Fonctionnalités supplémentaires :

- Utilisation d'une API REST (comme PokeAPI) pour récupérer les données des Pokémon.
- Mise en cache des données pour améliorer la performance de l'application.
- Option pour activer/désactiver un mode sombre/clair.

## Ressources et contraintes :

- **API** : PokeAPI (<https://pokeapi.co/>) pour les informations sur les Pokémon.
- **Design** : Le design doit être à la fois fonctionnel, accessible, et visuellement attrayant. Laissez libre cours à votre créativité tout en vous inspirant des applications Pokédex existantes.
- **Technologies** : React Native pour le développement. Vous pouvez utiliser des bibliothèques comme Redux ou Context API pour la gestion de l'état, et React Navigation pour la navigation.

## Livraison :

- **Code Source** : Un lien vers le dépôt Git avec le code source complet.
- **Documentation** : Un README avec les instructions d'exécution, les fonctionnalités implémentées, et toute autre information utile.
- **Maquettes** : Des maquettes des écrans principaux pour montrer le design envisagé.

**Merci pour votre attention**