



UniJam 2018



Sommaire

Règles de formation des équipes

Participants

Plan des locaux

Planning

Prix

Thème



Sommaire

Règles de formation des équipes

Participants

Plan des locaux

Planning

Prix

Thème

Règles de formation des équipes

■ 3A : 20 LPLDGD + 1 assimilé + 27 JIN = 48 étudiants ➔

- 8 à 9 équipes
- Avec au minimum
 - 2 LPLDGD ou assimilé par équipe
 - 3 JIN par équipe

■ 2A : 6 ENSIIE + 9 TSP ➔

- 2 équipes d'au moins 7 étudiants



Sommaire

Règles de formation des équipes

Participants

Plan des locaux

Planning

Prix

Thème



Présentation des participants

■ Rappel des questions

- Votre jeu vidéo préféré
- Un projet (professionnel ou scolaire ou personnel ou familial) dont vous êtes fier
- Quelque chose (non jeu vidéo) que vous aimez
- Question que vous auriez aimé qu'on vous pose
- Votre attente principale par rapport à UniJam
- Votre crainte principale par rapport à UniJam

■ Voir slides Google



Sommaire

Règles de formation des équipes

Participants

Plan des locaux

Planning

Prix

Thème

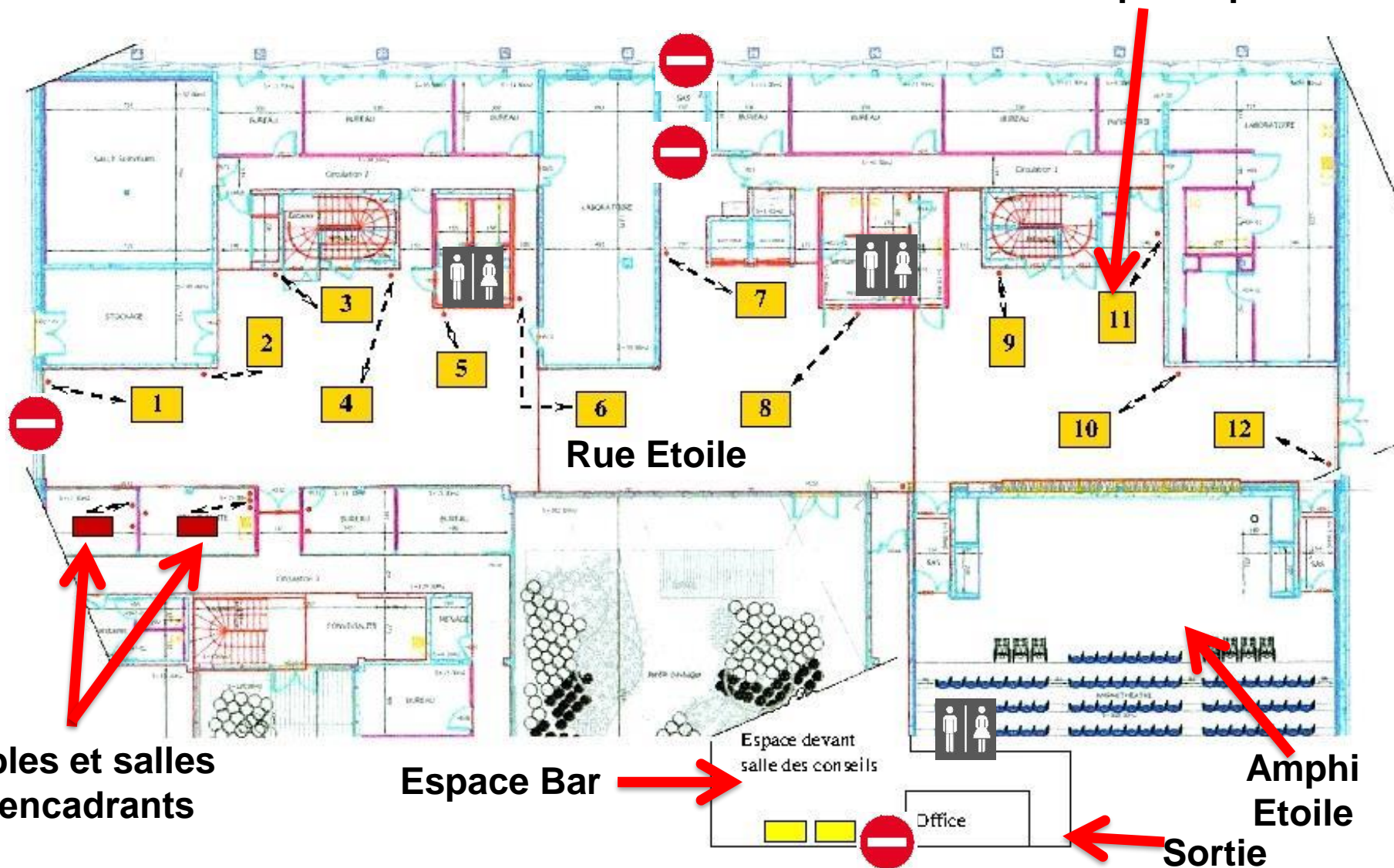
Couchages
(BL004, BL005, BL006)

Plan des locaux



Plan des locaux

Table de participants



Tables et salles
d'encadrants

Espace Bar

Espace devant
salle des conseils

Office

Amphi
Etoile
Sortie



Accès réseau

■ WiFi : Eduroam

- Utilisateur : « unijam »
- Mot de Passe : « Z%79qo3s »



Sommaire

Règles de formation des équipes

Participants

Plan des locaux

Planning

Prix

Thème

Vendredi

- **18h30 (Amphi Etoile)**
 - Présentation Uni Jam
- **19h30 (Rue Etoile et Espace Bar)**
 - Brainstorming (en petits groupes avec au minimum un LPJV et un JIN par groupe) & en parallèle, diner (NB : pas en Amphi)
- **20h30 (Amphi Etoile)**
 - Présentation des pitch
- **21h (Rue Etoile et Espace Bar)**
 - Formation des équipes en autonomie
 - Regroupement pour que les équipes s'annoncent
- **21h30 (Rue Etoile)**
 - Consolidation du concept
- **23h30 (Rue Etoile)**
 - Présentation des concepts aux encadrants (5-7min par équipe)
 - Chaque groupe doit présenter son gameplay et le joueur-cible
 - Support = paperboard uniquement
- **00h30 (BL004, BL005 et BL006)**



Samedi

- **9h → 10h (Espace bar)**
 - Petit-déjeuner
- **13h → 14h (Espace bar)**
 - Déjeuner
- **18h45 → 19h45 (Espace bar)**
 - Diner

Dimanche

- **8h30 → 9h30 (Espace bar)**
 - Petit-déjeuner
- **12h30 → 13h30 (Là où vous voulez)**
 - Déjeuner
- **14h30 (Rue Etoile)**
 - Démo d'une 1^{ère} version de jeu aux encadrants
 - Version taggée sur dépôt GIT
- **14h50 → 15h45 (Rue Etoile)**
 - Codeurs : Dernières intégrations, tests et debug (~~ajout supplém.~~)
 - Non-codeurs : Préparation de la présentation
- **15h45 → 16h (Amphi Etoile)**
 - Transfert des présentations et des codes sur le PC de présentation
- **16h (Amphi Etoile)**
 - Présentation des jeux au public (10 min par groupe)
- **17h50 (Amphi Etoile)**
 - Prix Coup de cœur du public
- **18h05 → 19h : Rangement**



Sommaire

Règles de formation des équipes

Participants

Plan des locaux

Planning

Prix

Thème

Prix

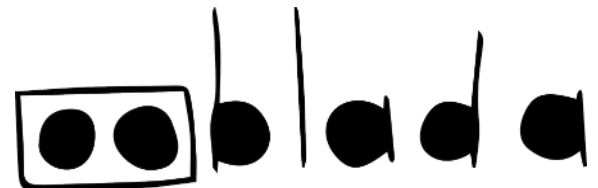
■ Public

- Prix Coup de cœur
- Attribué le dimanche, pendant la présentation au public

■ Jury

- Prix Concept * (* = peut-être autre prix)
- Prix Graphismes*
- Prix Son*
- Prix Inventivité et respect du thème*
- Prix Jouabilité / fun du jeu*
- Prix Coup de cœur de chaque jury

■ Super lots grâce à nos sponsors





Sommaire

Règles de formation des équipes

Participants

Plan des locaux

Planning

Prix

Thème

« Jeunesse éternelle »



Jeunesse éternelle

■ 19h30 (Rue Etoile + Espace Bar)

- Brainstorming (en petits groupes avec au minimum un LPJV et un JIN par groupe)
- En parallèle, diner (NB : pas en Amphi 10)

■ 20h30 (Amphi Etoile)

- Présentation des pitch

■ 21h (Rue Etoile)

- Formation des équipes en autonomie
- Regroupement pour que les équipes s'annoncent



Annexe



<http://unijam.telecom-sudparis.eu>

- **Le site à consulter régulièrement !**
 - Rappel : <http://unijam.telecom-sudparis.eu>