

# Project Domotica

Vince van der Wiele, Mitchell van Emst  
Tom Visscher

January 12, 2018

## Contents

<b>1</b>	<b>Inleiding</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Probleemstelling</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Doelstelling</b>	<b>2</b>
<b>4</b>	<b>Ontwerpende onderzoeksvragen</b>	<b>2</b>
<b>5</b>	<b>Onderzoeksmethode</b>	<b>2</b>
<b>6</b>	<b>Hoofdtypekst</b>	<b>2</b>
<b>7</b>	<b>Eindconclusie</b>	<b>2</b>
<b>8</b>	<b>Aanbevelingen</b>	<b>2</b>
<b>9</b>	<b>Bijlage</b>	<b>2</b>
9.1	Bronnenlijst . . . . .	2
9.2	Logboek . . . . .	2

## **1 Inleiding**

Deze periode hebben we het project "Project Domotica". Tijdens dit project is het de bedoeling dat je een Webdashboard maakt. Verder moet de Webdashboard gelinkt zijn met een data base en programma dat een huis simuleert genaamd "DaHaus". De focus van het project ligt op het maken van het webdashboard en

## **2 Probleemstelling**

## **3 Doelstelling**

Ons eindproduct is een webdashboard, waar bij je moet inloggen met gebruikersnaam en wachtwoord en mocht het nodig zijn een remindervraag om het wachtwoord te resetten. Eenmaal ingelogt krijgt je een scaleble grid met de apps, weblinks, domotica en games. Alle informatie is opgeslagen in een Database.

## **4 Ontwerpende onderzoeksvragen**

Onze hoofdvraag is "Kunnen we dit project SMART opbouwen en afronden voor de deadline in een ASP.NET framework?". Verder zijn de deelvragen "Wat is een SMART Project?", "Wat is het ASP.Net framework?", "", ""

## **5 Onderzoeksmethode**

## **6 Hoofdtekst**

## **7 Eindconclusie**

## **8 Aanbevelingen**

## **9 Bijlage**

### **9.1 Bronnenlijst**

### **9.2 Logboek**