

Primera evaluación PGY3121 Desarrollo web

A continuación, encontrará las indicaciones para la primera evaluación de la asignatura. La actividad que deberá desarrollar es un proyecto web basado en el caso de estudio que se presenta más adelante.

Es importante que siga al pie de la letra las **indicaciones, requerimientos y productos a entregar**. Al final del documento encontrará una rúbrica de evaluación para calificar esta actividad. En la misma pauta de evaluación están disponibles las competencias evaluadas.

Indicaciones

- El trabajo debe ser desarrollado por dos personas como máximo
- El código debe ser subido a un repositorio en GitHub. En el repositorio debe quedar registro de *commits* de ambos integrantes.

Primera evaluación: Caso de estudio

Una pizzería decide desarrollar una página web para que los usuarios conozcan sus productos. El objetivo es mostrar su oferta gastronómica y las diferentes promociones disponibles.

Para este propósito le piden al equipo de desarrollar la página web que debe cumplir con los siguientes requerimientos:

- Todas las páginas deben tener un menú de navegación en la parte superior.
- En la cabecera de la página debe incluir el nombre de la pizzería o el logo correspondiente
- En la parte superior de la página se debe incluir un párrafo que describa la propuesta de valor del negocio con una foto. Debe incluir de forma destacada el teléfono de la pizzería
- En la página principal debe incluir un carrusel con tres promociones destacadas
- Los usuarios pueden navegar por las diferentes categorías de producto: premium, vegetarianas y sabores del mundo.
- Bajo el carrusel se debe incluir una sección que describa las tres categorías de producto.
- Se debe construir al menos una ficha de pizza por categoría. La ficha debe considerar
 - Fotografía de la pizza optimizada para web
 - Listado de ingredientes a través de una lista no numerada
 - Valor nutricional de la pizza
 - Precio (texto destacado)
- En el pie de página debe incluir los datos de contacto de la pizzería incluyendo el teléfono.

Consideraciones técnicas

- Se puede usar *bootstrap* para la creación del sitio, sin embargo, se debe incluir una hoja de estilo personalizada con al menos tres propiedades CSS
- El diseño debe ser *responsive*
- El trabajo debe ser en equipo y deben quedar registrados cada uno de los *commits* de los integrantes en el repositorio del proyecto

Productos

- Informe y/o presentación con las consideraciones para el desarrollo del proyecto
 - Debe adjuntar *wireframe* y argumentar las decisiones considerando los elementos básicos de UX
 - Especificar las tecnologías usadas y argumentar sus decisiones
- Código del sitio en el repositorio GitHub del proyecto
- **Los productos deben ser subidos a la plataforma AVA en la fecha indicada por su docente.**

Pauta de evaluación¹

1. PAUTA DE EVALUACIÓN (Escala de valorización)

Indicadores de logro	NIVELES Y PORCENTAJE DE LOGRO				
	ED 100%	AD 80%	DA 60%	DP 30%	DC 0%
	3 pts	2.4 pts	1.8 pts	0.9 pts	0 pts
I. Crear la estructura funcional y visual de una página web, de acuerdo a los requerimientos de un cliente.					
1. Crea contenido web incorporando estructura y etiquetado de la versión actual de HTML.					
2. Incorpora elementos de estilo en el sitio web usando versión actual de CSS.					
3. Integra elementos de plantillas pre creadas para el desarrollo de páginas web simples, usando tecnologías como FlexBox, Bootstrap o la que se estime conveniente para mejorar la experiencia del usuario.					
4. Analiza un problema y propone una solución mediante la creación de mockups y wireframe aplicando los conceptos de UI y UX para mejorar la experiencia del usuario					
II. Usar herramientas de trabajo colaborativo para el desarrollo de aplicaciones en equipos de trabajo.					
5. Genera un repositorio para el trabajo colaborativo con su equipo en un mismo proyecto					
6. Aplica las operaciones en el repositorio durante el desarrollo de su aplicación.					
III. Desarrollar creatividad y pensamiento de diseño para el desarrollo de las interfaces gráficas coherentes y de fácil uso.					
7. Discierne entre elementos que facilitan o dificultan la experiencia de usuario y entiende las consecuencias en que afectan en la funcionalidad del producto.					
8. Es capaz de proponer soluciones para mejorar el diseño de la aplicación web revisada.					

IV. Desarrollar trabajo en equipo para cumplir con una meta en común en conjunto con sus pares.					
9. Desarrolla aplicación web móvil en conjunto con sus pares sobre un mismo repositorio.					
10. Es capaz de coordinar sus avances mediante la visualización de los logros del resto del equipo con la ayuda de la herramienta seleccionada.					
V. Demostrar rigurosidad durante el desarrollo del problema planteado.					
11. Manifiesta perseverancia durante el desarrollo del problema planteado.					
12. Sigue los pasos establecidos para alcanzar el correcto funcionamiento de la aplicación.					
Identificar etiquetas y estilos de la aplicación web, para la generación de la interfaz de usuario					
13. Reconoce las etiquetas adecuadas y los elementos de estilo para la generación de una interfaz de fácil uso.					
Reconocer herramientas de trabajo colaborativo para el desarrollo de aplicaciones en equipos de trabajo.					
14. Identifica un repositorio GIT para el trabajo colaborativo con su equipo en un mismo proyecto					
15. Distingue los comandos básicos de GIT durante el desarrollo de su aplicación					
PUNTAJE OBTENIDO					
PUNTAJE TOTAL					45 puntos

¹ En pauta de evaluación los términos sitio web, aplicación web, página web, etc. Se refieren al proyecto en desarrollo.