

캡스톤디자인 팀별 계획서

학년도	3학년	학기	2학기
학과(전공)	정보통신공학과	지도교수	류황

팀명	여기 어때			
과제명	호텔 웹 앱 만들기			
팀 구성	학번	학년	성명	비고
	1789020	3	서원지	* 팀장
	1789003	3	곽동엽	
	1789009	3	김우열	
	1789035	3	이상준	
	1789046	3	정지원	
	1789030	3	윤성준	

목표 및 필요성	<p>저희 이번 캡스톤디자인을 통해서 달성하고자 하는 목표는 웹 사이트에 언어 (html ,javascript, php ,db,sql 데이터 베이스 언어를 공부 하면서 현재 국내 호텔 웹사이트에 비슷 하게 만들어서 공부를 해서 웹사이트를 만든후 웹을 앱을 변환 하고 차후 관리 까지 할예정입니다</p>
주요내용	<p style="text-align: center;"><i>목표를 달성하기 위한 주요 활동내용 서술</i></p> <p>저희가 이번 캡스톤 디자인에 목표를 달성하기위해서는 9월달까지 모든 인원이 웹에 대한 공부 및 웹사이트를 구축하면서 웹 레이아웃을 짜고 레이아웃및 ui가 어느 정도 만들어지면 로그인 db및 데이터 베이스 연결 및 로그아웃 구현 및 sql 연결을 할예정 입니다 . 웹사이트가 db 및 어느정도가 완성이되면 ios swift언어랑 flutter라는 언어를 이요해 앱을 디자인 및 firebase 를 연결해서 앱을 구축할 예정입니다</p>

방법 및 일정	<p>○ 추진 방법(진행 방법, 지도체계, 역할 분담 등에 대해 서술)</p> <p>추진 방법은 저희는 인원을 3명 3명 현재 나누었습니다 .</p> <p>웹파트 앱파트 웹파트에서 김우열을 포함 해서 3명이 웹을 구축을 할예정이고 팀장인 제가 웹 사이트를 구축하는 걸 도와줄예정입니다 .</p> <p>앱파트는 팀장인 서원지를 포함해서 세명으로 웹파트가 어느정도 완료가 되었다면 바로 앱 파트에 로그인 및 ui,ux및 db 연결과 앱을 디자인 및 설계를 하면서 앱을 만들예정입니다</p>																																		
	<p>○ 추진 일정(월별 활동 내용과 일정을 표시)</p>																																		
	<table><tr><th rowspan="2">활동 내용</th><th colspan="4">일정</th></tr><tr><th>ex)2021. 9.</th><th>2021. 10.</th><th>2021. 11.</th><th>2021. 12.</th></tr><tr><td>웹사이트 ui,ux 구축</td><td>➡</td><td>➡</td><td></td><td></td></tr><tr><td>웹사이트 db및 데이터 베이스 구축 완료</td><td></td><td>➡</td><td></td><td></td></tr><tr><td>앱 파트 ui,ux및 기본틀 구현 시작</td><td></td><td>➡</td><td>➡</td><td></td></tr><tr><td>앱 파트 db및 로그인 및 로그아웃 구현</td><td></td><td></td><td>➡</td><td>➡</td></tr><tr><td>나머지 앱의 로그아웃및 마지막 파트 구현 및 앱 런칭</td><td></td><td></td><td>➡</td><td>➡</td></tr></table>	활동 내용	일정				ex)2021. 9.	2021. 10.	2021. 11.	2021. 12.	웹사이트 ui,ux 구축	➡	➡			웹사이트 db및 데이터 베이스 구축 완료		➡			앱 파트 ui,ux및 기본틀 구현 시작		➡	➡		앱 파트 db및 로그인 및 로그아웃 구현			➡	➡	나머지 앱의 로그아웃및 마지막 파트 구현 및 앱 런칭			➡	➡
	활동 내용		일정																																
ex)2021. 9.		2021. 10.	2021. 11.	2021. 12.																															
웹사이트 ui,ux 구축	➡	➡																																	
웹사이트 db및 데이터 베이스 구축 완료		➡																																	
앱 파트 ui,ux및 기본틀 구현 시작		➡	➡																																
앱 파트 db및 로그인 및 로그아웃 구현			➡	➡																															
나머지 앱의 로그아웃및 마지막 파트 구현 및 앱 런칭			➡	➡																															
결과물	<p>저희 가 이번 학기 교육과정 종료 후 결과물에 아이폰 앱에서 실행 되는 앱을 만들고 , 웹사이트를 구현해서 웹사이트를 등록 할 예정입니다</p>																																		
기대효과	<p>본 교육과정으로 얻을 수 있는 효과에 대해 서술</p> <p>저희가 이번 학기에서 이 캡스톤 디자인이라는 프로젝트를 하면서 얻는 것은 개개인의 실력 향상과 협업및 팀웍과 팀원간의 코드 공유 및 깃협을 통해서 커밋이라는것을 배울수 있고 . 현직 개발자들이 사용해선 개발자들간의 코드 리뷰 같은 것을 미리 배울수 있습니다 .</p> <p>이 프로젝트를 통해 협업이라는 큰 경험과 개개인 역량향상을 을 배울수 있습니다 .</p>																																		

