

Beoordeling Inleiding Programmeren eindopdracht			
Student:		Studentnummer:	
Klas:		Docent:	
Datum:		Datum Herkansing:	

Aan voorwaarden voldaan (AVV)			1 ^e	her
Code als zip en als leesbare (geen screenshot) pdf ingeleverd op moodle				
Scheiding inhoud, vormgeving en gedrag				
Houdt zich aan aangereikte code conventies (boek/colleges)				
Voorziet code van commentaar (code comments)				
Levert uniek eigen werk (kan de code zelf schrijven)				
Bronvermelding in orde				
Code valideert				

criterium	genant ☹	voldoende ☺	goed ☺	1 ^e	her
1. interactief (events) 	geringe interactie zoals één enkele keer klikken of één enkele keer iets invullen met één keer output	de applicatie en de gebruiker reageren meerdere keren op elkaar ofwel meerdere input en output momenten, de student kan dit uitleggen	verschillende interactie methodes worden gebruikt zoals tekstinput, keyboard events, touch en mouse events op meerdere momenten, de student kan dit goed uitleggen		
2. dom manipulatie 	de dom wordt niet gemanipuleerd	er is dom manipulatie toegepast bijvoorbeeld het wijzigen of schrijven van een tekst, de student kan dit uitleggen	uitgebreid dom manipulatie toegepast denk aan combinaties van toevoegen/verwijderen van classes, manipuleren van afbeeldingen m.b.v. verschillende selectie methodes en kan dit goed uitleggen		
3. controle structuren 	geen of enkele controle structuur toegepast maar kan deze niet goed uitleggen	enkele eenvoudige structuren lineair toegepast en kan deze uitleggen	complexe controle structuren toegepast door middel van nesten of in combinatie met functies en kan deze (dry) uitleggen		
4. loops 	*	loops toegepast en kan deze uitleggen	*		
5. array/object	geen array gebruikt of kan deze niet uitleggen	heeft een array gebruikt en kan deze uitleggen	heeft meerdere arrays en of objecten gebruikt, heeft dit zinvol gedaan en kan deze goed uitleggen		
6. functies	geen functies geschreven of kan deze niet uitleggen.	zelf geschreven functie(s) met parameter overdracht of return en kan deze uitleggen.	zelf geschreven functie(s) met parameter overdracht en return en kan deze uitleggen.		

*De docent kan vragen een wijziging in je code te doen om je kennis van bovenstaande punten aan te tonen.

bonus (de student levert een bijzondere prestatie die verder gaat dan de opdracht)		
Eindcijfer (deelcijfers gedeeld door 6 + eventuele bonus)		
omschrijving van de applicatie:		

feedback/toelichting 1^e poging:

feedback/toelichting 2^e poging: