|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Carátula para entrega de prácticas** | |
| Facultad de Ingeniería | | Laboratorio de docencia |

Laboratorios de computación

salas A y B

|  |  |
| --- | --- |
| *Profesor:* | Cruz Carrlon Juan Alfredo |
| *Asignatura:* | FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN |
| *Grupo:* | 1107 |
| *No de Práctica(s):* | Practica 3 |
| *Integrante(s):* | Hernández Rosas Oscar Rodrigo |
|  |  |
|  |  |
| *Semestre:* | Primer semestre |
| *Fecha de entrega:* | 7 de septiembre del 2017 |
| *Obervaciones:* |  |

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

* INCREMENTAR 1 NUMERO

Definimos el numero a incrementar por ejemplo 5978.

Antes de comenzar, deberás copiar el mismo numero arriba del que se aumentará, eso será para saber que ahí comienza el número.

1. La numeración ira del 0 al 9.
2. Colocaremos un “\*” después de la última cifra para poder delimitar el numero.

5978\*

5978\*

1. Colocaremos el visor en la última y cifra de la cifra original y comenzamos a incrementarla hasta encontrar el cero y todo lo demás se copiará igual moviendo el visor. Cuando el visor encuentre un 0 colocará 3 asteriscos las 3 casillas siguientes a la izquierda, después copiará el cero debajo de del otro cero.

5978\*

5978\*

5979\*

\*\*\*0\*

0\*

1. Ahora, el visor subirá 2 casillas, se moverá 1 a la izquierda y aumentara ese numero 2 casillas abajo.

5978\*

5978\*

5979\*

\*\*\*0\*

5980\*

1. Aumentada esa cifra, el algoritmo sigue igual que hasta el punto 3.
2. Cuando se encuentre el visor con ceros, tomará una cifra más a la izquierda.

5999\*

\*\*\*0\*

6000\*