עבודה PPL 3

1.cl, let expression הוא special form מכיוון שיש לו שיטת איוולויאציה שונה מסדר האיוולויואציה הרגיל שבו let expression לביטוי הנוכחי. כלומר, קודם כל מחשבים את המשתנים המוגדרים על ידו ואז מפעיל על כל אחד evaluate שבר אוואלויאציה ב body של הtouser.

כלומר letשונה בדרך האיווליואציה שלו.

2.התשובה אינה חד משמעית, תלוי במימוש הLET שלנו. כלומר אם יצרנו LAMBDA כלשהי בתוך הLET אז נוצר CLOSURE בתוך הLET ואחרת לא נוצר LAMBDA ולכן אין CLOSURE.אנו יודעים כי CLOSURE נוצר רק בתוך הLAMBDA מכיוון שהוא הVALUE שלה.

.3

- -כאשר יש חלוקה באפס.
- העברנו Boolean והעברנו לדוגמא התבקשנו להכניס פרמטר מסוג type הלא נכון, לדוגמא התבקשנו להכניס פרמטר מסוג
 - -כאשר החלק אותו אנחנו בודקים בביטוי הוא אינו מטיפוס בוליאני לדוגמא (14+5? #t: #f).
 - -כאשר מגדירים משתנה וסביבה והסביבה אינה נכונה.
 - 4.באמצעות valueToLitExp מתבצעת החלפה של ערכים לביטויים. כלומר פותר את הבעיה במודל אשר מחשב ערכים, בגוף של הCLOSSURE.
- 5. כאשר מופעל closure בשיטת normal evaluation, האופרנדים מחושבים לאחר חישוב האופרטור ולאחר מכן גוף בשלב בשלב כאשר האופרנדים הם עדיין ביטויים. האופרנדים יומרו לערך רק כאשר צריך לחשב בשלב closure מחושב, כאשר האופרנדים הם עדיין ביטויים. האופרנדים יומרו לפונקציה שמקבלת ביטויים, לכן האחרון של החישוב אופרטור פרימיטיבי. בשום שלב בחישוב לא עוברים ערכים לפונקציה שמקבלת ביטויים, לכן valueToLitExp.
- 6. ההבדל הוא באופן החישוב של האינטרפרטר. אופרטור פרימיטיבי מחושב ע"י פונקציה מוגדרת מראש בשפת ה-meta איתה כותבים את האינטרפרטר של השפה. בכל אופרטור פרימיטיבי, על מנת לבצע הפעלה שלו, יש לחשב בצורה מלאה את כל הארגומנטים שנקראו ולא ניתן להשאיר חלקים לא מחושבים.

Special form לעומת זאת, הוא ביטוי מורכב שיש לו חוק חישוב אחר. לדוגמה, ביטוי מצורה if מורכב משלושה Special form חלקים – test,then,else , כאשר קודם מחשבים את test ולאחר מכן, בהתאם לתוצאה נחליט האם לחשב את then או את else, כלומר לא כל החלקים מחושבים.

7. סיבה טובה לעבור לשיטת הסביבות הינה שפעולת החלפת שמות המשתנים היא מסובכת ויקרה.

בשיטת ההחלפה נדרשות פעולות יקרות כגון שינוי שמות המשתנים החופשיים והחלפתם וכד', מה שיגרור העתקה של ב-AST של ביטויי הלמבדה. דבר זה מוביל לשימוש רב בזיכרון ומאט את זמן הרצה של התוכנית. בשיטת הסביבות אין אנו נדרשים לבצע כאלו פעולות, לכן אנו חוסכים זמן ריצה ושימוש מופרז בזיכרון, לכן נעדיף לעבור לעבוד בשיטה זו.

