ROY HUAMAN AVILA

DESARROLLADOR FULL STACK

(Móvil: +51 981830913

Email: info@royandresdev.com
Portfolio: royandresdev.com

GitHub: github.com/RoyHuamanAvila

in LinkedIn: linkedin.com/in/royhuamanavila

O Lima, Perú

PERFIL

Desarrollador Full Stack en Javascript de mente abierta para el diseño creativo de aplicaciones con diseños responsive y especialista en manejo de datos del lado del servidor asegurando buenas practicas en el desarrollo.

HABILIDADES

Lenguajes de programación/ Web JavaScript, TypeScript, C#, HTML, CSS.

Frameworks/Sistemas/Metodologías React, React Native, Redux, Bootstrap, Sass, Node.js, Express, MongoDB, Mongoose, Heroku, Vercel, Render, Firebase, Git, Github, SCRUM

Habilidades Blandas

Facilidad de Aprendizaje, Trabajo en equipo, Experiencia multicultural, Adaptabilidad, Capacidad de análisis

FDUCACIÓN

Make It Real Camp

Desarrollador Full Stack

• Jun. 2022 - Sept. 2022

Instituto San Ignacio de Loyola (ISIL) Ingenieria de Software

• Ago. 2021 - Ago. 2024

Cibertec

Java Fundamentals Developer

• Nov. 2020 - Feb. 2021

EXPERIENCIA

Make It Real Camp Jul. 2022 - Nov. 2022

TuVideo

Plataforma de videos inspirada en YouTube desde ingresar, y tener la posibilidad de ver la lista de videos disponibles subidos por otros usuarios o tú mismo, comentar y editar tu propio canal

Link: tuvideo.vercel.app/

- Encargado del modelo de Usuario/Canal y los endpoints al cual sea necesario la creación, edición de este. (Frontend/Backend)
- Encargado del apartado de edición total del Canal. (Frontend/Backend)
- Encargado de la administracion del servicio de Cloudinary
- Asistencia en la sección de comentarios (Backend)
- Asistencia en el sistema de Login/Register (Frontend)

MyPetsSpace

Aplicación nativa para un e-commerce, enfocado en las tiendas de mascotas y veterinarias en el cual les permite vender sus productos y servicios de una manera sencilla y administrada

Stack Front-End

React Native, Axios, Expo

Stack Back-End

 NodeJS, Express, JWT, Bcrypt, Mongoose, Cloudinary

Lenguajes/metodologías/control de versiones

• TypeScript, SCRUM, Github