#### 本节内容

用信号量机 制实现 进程互斥、同 步、前驱关系

王道考研/CSKAOYAN.COM

1

### 知识总览

实现进程互斥

# 信号量机制

实现进程同步

实现进程的前驱关系

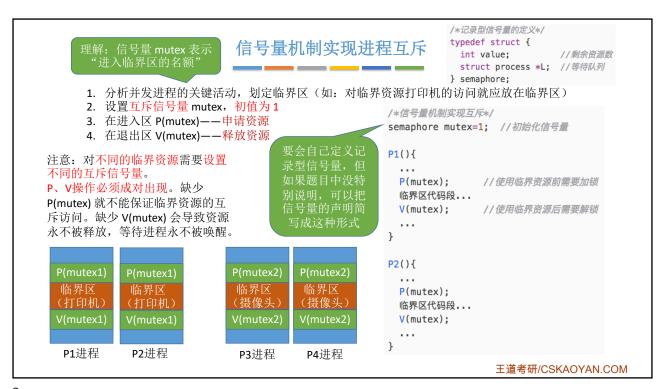
Tips: 不要一头钻到代码里,要注意理解信号量背后的含义,一个信号量对应一种资源

信号量的值 = 这种资源的剩余数量(信号量的值如果小于0,说明此时有进程在等待这种资源)

P(S) — 申请一个资源S, 如果资源不够就阻塞等待

V(S)——释放一个资源S,如果有进程在等待该资源,则唤醒一个进程

王道考研/CSKAOYAN.COM



3

#### 信号量机制实现进程同步

进程同步: 要让各并发进程按要求有序地推进。

```
P1(){
代码1;
代码2;
代码3;
}
P2(){
代码5;
代码6;
}
```

比如,P1、P2 并发执行,由于存在异步性,因此二者交替推进的次序是不确定的。

若 P2 的"代码4"要基于 P1 的"代码1"和"代码2"的运行结果才能执行,那么我们就必须保证"代码4"一定是在"代码2"之后才会执行。

这就是进程同步问题,让本来异步并发的进程互相配合,有序推进。

王道考研/CSKAOYAN.COM

#### 信号量机制实现进程同步

用信号量实现进程同步:

- 1. 分析什么地方需要实现"同步关系",即必须保证"一前一后"执行的两个操作(或两句代码)
- 2. 设置同步信号量 S, 初始为 0
- 3. 在"前操作"之后执行 V(S) ◄
- 4. 在"后操作"之前执行 P(S)

/\*信号量机制实现同步\*/

semaphore S=0; //初始化同步信号量,初始值为0 4

源",刚开始是没有这种资源的。P2需要使用这种资源, 而又只能由P1产生这种资源

```
P2(){
P1(){
                 P(S);
 代码1;
                 代码4;
 代码2; 释放
 V(S); ■
                 代码5;
                 代码6;
 代码3;
```

保证了代码4一定是在代码2之后执行

若先执行到 V(S) 操作,则 S++ 后 S=1。之后当执行到 P(S) 操作 时,由于S=1,表示有可用资源,会执行S--,S的值变回O, P2 进程不会执行 block 原语, 而是继续往下执行代码4。

若先执行到 P(S) 操作,由于 S=0, S--后 S=-1,表示此时没有 可用资源,因此P操作中会执行 block 原语,主动请求阻塞。 之后当执行完代码2,继而执行 V(S)操作,S++,使 S 变回 0, 由于此时有进程在该信号量对应的阻塞队列中,因此会在V 操作中执行 wakeup 原语,唤醒 P2 进程。这样 P2 就可以继续 执行代码4了

王道考研/CSKAOYAN.COM

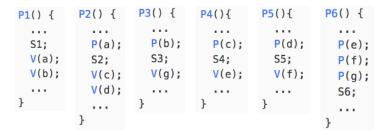
5

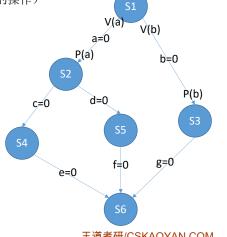
## 信号量机制实现前驱关系

进程 P1 中有句代码 S1, P2 中有句代码 S2, P3中有句代码S3 ..... P6 中有句代码 S6。这些代码要求 按如下前驱图所示的顺序来执行:

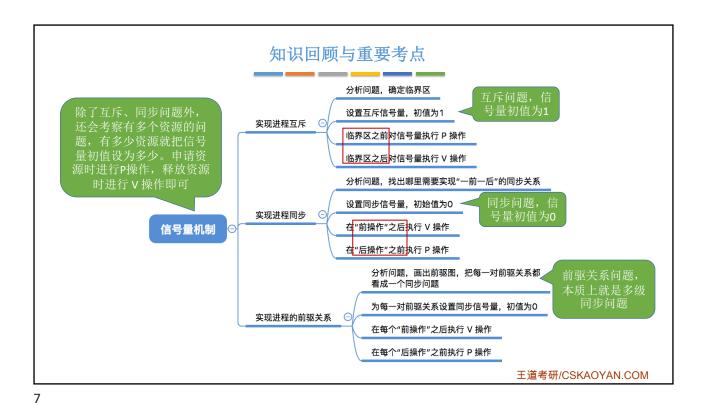
其实每一对前驱关系都是一个进程同步问题 (需要保证一前一后的操作) 因此,

- 1. 要为每一对前驱关系各设置一个同步信号量
- 2. 在"前操作"之后对相应的同步信号量执行 V 操作
- 3. 在"后操作"之前对相应的同步信号量执行 P 操作





王道考研/CSKAOYAN.COM



②王道论坛
②王道计算机考研备考
②王道计算机考研备考
②王道成鱼老师-计算机考研
②王道楼楼老师-计算机考研
③王道楼楼老师-计算机考研
②王道楼楼老师-计算机考研
②王道计算机考研
②王道计算机考研
②王道计算机考研
②王道计算机考研
②王道在线