



如何评估算法时间开销?



让算法先运行,事后统计运行时间?



存在什么问题?

- 和机器性能有关,如:超级计算机 v.s.单片机
- 和编程语言有关,越高级的语言执行效率越低
- 和编译程序产生的机器指令质量有关
- 有些算法是不能事后再统计的,如:导弹控制算法 <

能否排除与算法本 身无关的外界因素

」能否事先估计?



算法时间复杂度

事前预估算法时间开销T(n)与问题规模 n 的关系(T 表示 "time")

王道考研/CSKAOYAN.COM

3

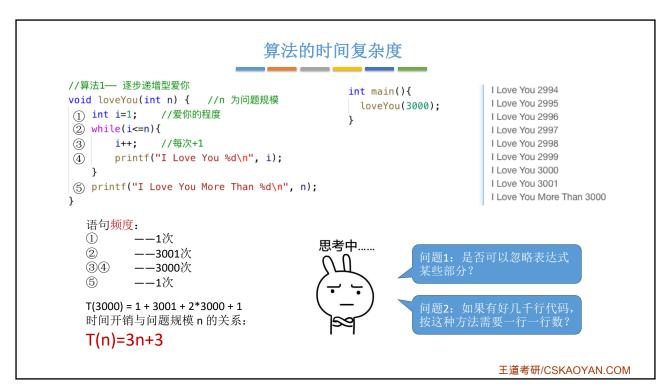
算法的时间复杂度





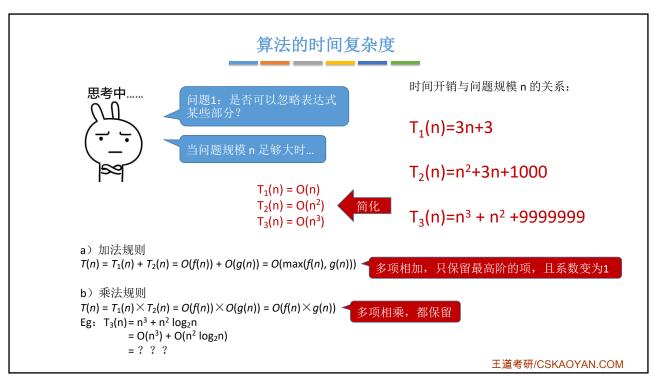
用算法表白——"爱你n遍"

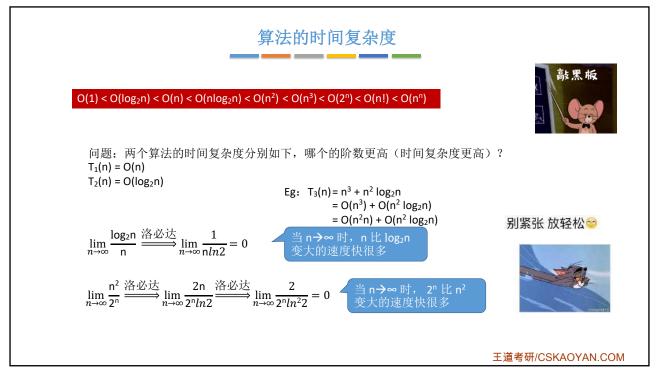
王道考研/CSKAOYAN.COM

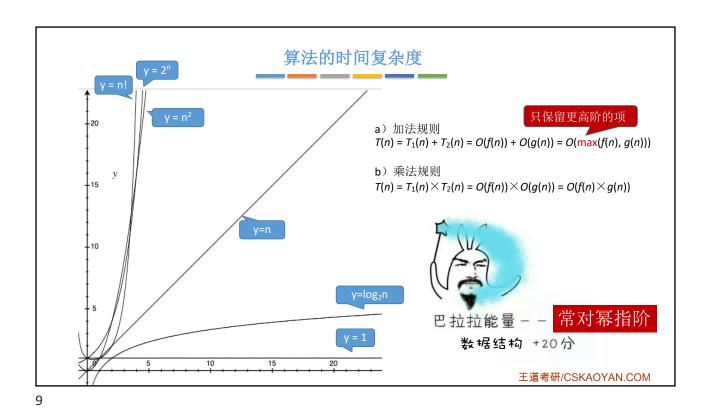


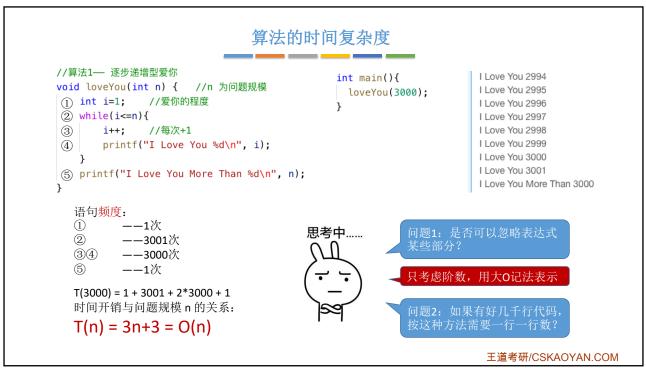
算法的时间复杂度 全称: 渐进时间复杂度 思考中..... 时间开销与问题规模 n 的关系: $T_1(n)=3n+3$ $T_2(n)=n^2+3n+1000$ $T_1(n) = O(n)$ 大O表示"同阶",同等 数量级。即:当 n→∞时, $T_2(n) = O(n^2)$ $T_3(n)=n^3+n^2+9999999$ 者之比为常数 $T_3(n) = O(n^3)$ 若 n=3000,则 3n = 9000V.S. $T_1(n) = 9003$ $n^2 = 9,000,000$ V.S. T₂(n)= 9,010,000 $n^3 = 27,000,000,000$ T₃(n)= 27,018,999,999 结论2:问题规模足够大时, 常数项系数也可以忽略 当 n=3000 时,9999n = 29,997,000 远小于 n³ = 27,018,999,999 当 n=1000000时,9999n = 9,999,000,000 远小于 n² = 1,000,000,000,000 王道考研/CSKAOYAN.COM

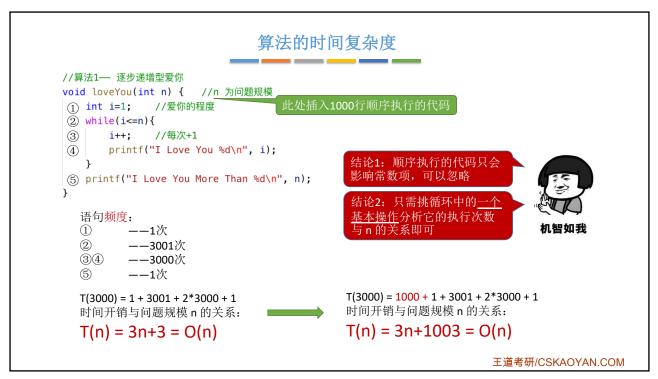
5











```
算法的时间复杂度
//算法2- 嵌套循环型爱你
void loveYou(int n) { //n 为问题规模
   int i=1;
            //爱你的程度
   while(i<=n){
                     【外层循环执行n次
       i++; //每次+1
       printf("I Love You %d\n", i);
       for (int j=1; j<=n; j++){
          printf("I am Iron Man\n");
                                      内层循环共执行n<sup>2</sup>次
                                              结论1: 顺序执行的代码只会
   printf("I Love You More Than %d\n", n);
                                              影响常数项, 可以忽略
                                              结论2:只需挑循环中的<u>一个</u>
<u>基本操作</u>分析它的执行次数
与 n 的关系即可
 时间开销与问题规模 n 的关系:
 T(n) = O(n) + O(n^2) = O(n^2)
                                             结论<mark>3:</mark> 如果有多层嵌套循环,
只需关注最深层循环循环了几次
                                                                    王道考研/CSKAOYAN.COM
```

算法的时间复杂度 //算法1— 逐步递增型爱你 I Love You 2994 int main(){ void loveYou(int n) { //n 为问题规模 I Love You 2995 loveYou(3000); ① int i=1; //爱你的程度 I Love You 2996 ② while(i<=n){</pre> I Love You 2997 i++; //每次+1 I Love You 2998 3 printf("I Love You %d\n", i); I Love You 2999 4 I Love You 3000 I Love You 3001 ⑤ printf("I Love You More Than %d\n", n); I Love You More Than 3000 语句频度: 问题1:是否可以忽略表达式 --1次 思考中..... 1 2 --3001次 ——3000次 (3)(4) 只考虑阶数,用大O记法表示 (5) --1次 问题2:如果有好几千行代码, 按这种方法需要一行一行数? T(3000) = 1 + 3001 + 2*3000 + 1时间开销与问题规模 n 的关系: 只需考虑最深层循环的循环 T(n) = 3n+3 = O(n)次数与n的关系 王道考研/CSKAOYAN.COM

13

```
小练习1
//算法3- 指数递增型爱你
                                                          Love You 32
void loveYou(int n) { //n 为问题规模
                                                          I Love You 64
                                                          I Love You 128
   int i=1;
               //爱你的程度
                                                          I Love You 256
   while(i<=n){
                                                          I Love You 512
       i=i*2; //每次翻倍
                                                          I Love You 1024
       printf("I Love You %d\n", i);
                                                          I Love You 2048
                                                          I Love You 4096
   printf("I Love You More Than %d\n", n);
                                                          I Love You More Than 3000
}
计算上述算法的时间复杂度 T(n):
设最深层循环的语句频度(总共循环的次数)为x,则
由循环条件可知,循环结束时刚好满足 2x>n
x = log_2n + 1
T(n) = O(x) = O(\log_2 n)
                                                                 王道考研/CSKAOYAN.COM
```

小练习2 void loveYou(int flag[], int n) { //n 为问题规模 printf("I Am Iron Man\n"); for(int i=0; i<n; i++){ //从第一个元素开始查找 if(flag[i]==n){ //找到元素n //flag 数组中乱序存放了 1~n 这些数 printf("I Love You %d\n", n); int flag[n]={1...n}; break; //找到后立即跳出循环 loveYou(flag, n);

很多算法执行时间与 输入的数据有关

计算上述算法的时间复杂度 T(n)

//算法4— 搜索数字型爱你

最好情况:元素n在第一个位置 --最好时间复杂度 T(n)=O(1) 最坏情况: 元素n在最后一个位置 ——最坏时间复杂度 T(n)=O(n) 平均情况: 假设元素n在任意一个位置的概率相同为 $\frac{1}{n}$ ——平均时间复杂度 T(n)=O(n)

> 循环次数 x = $(1+2+3+...+n)\frac{1}{n} = (\frac{n(1+n)}{2})\frac{1}{n} = \frac{1+n}{2}$ T(n)=O(x)=O(n)

> > 王道考研/CSKAOYAN.COM

15

算法的时间复杂度

最坏时间复杂度: 最坏情况下算法的时间复杂度

平均时间复杂度: 所有输入示例等概率出现的情况下, 算法的期望运行时间

最好时间复杂度: 最好情况下算法的时间复杂度

王道考研/CSKAOYAN.COM

