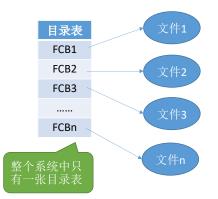


文件控制块							
文件名	类型	存取权限		物理位置	l		
2015-08	目录	只读		外存25号块			
2015-09	目录	读/写		外存278号块			
2016-02	目录	读/写		外存152号块			
微信截图 _2018082610262	PNG	只读		外存995号块			
需要对目录进行哪些操作? 搜索: 当用户要使用一个文件时,系统要根据文件名搜索目录,找到该文件对应的目录项 创建文件: 创建一个新文件时,需要在其所属的目录中增加一个目录项 删除文件: 当删除一个文件时,需要在目录中删除相应的目录项 显示目录: 用户可以请求显示目录的内容,如显示该目录中的所有文件及相应属性 修改目录: 某些文件属性保存在目录中,因此这些属性变化时需要修改相应的目录项(如: 文件重命名)							
					王道考研/CSKAOYAN.COM		

## 目录结构——单级目录结构

早期操作系统并不支持多级目录,整个系统中只建立一张目录表,每个文件占一个目录项。



单级目录实现了"按名存取",但是不允许文件重名。

在创建一个文件时, 需要先检查目录表中有没有重名 文件,确定不重名后才能允许建立文件,并将新文件 对应的目录项插入目录表中。

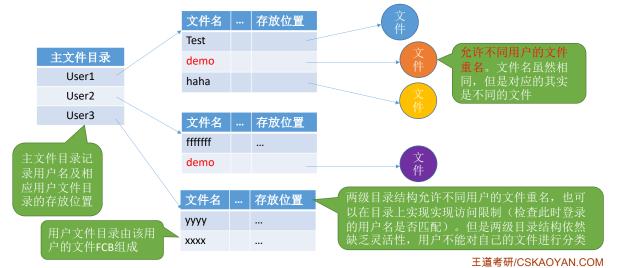
显然,单级目录结构不适用于多用户操作系统。

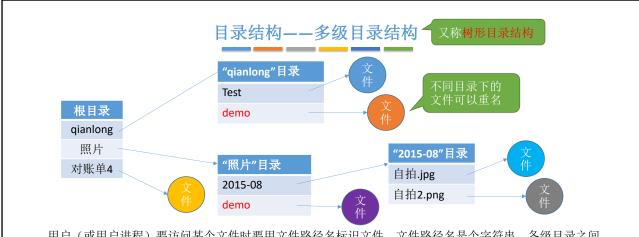
王道考研/CSKAOYAN.COM

7

# 目录结构——两级目录结构

早期的多用户操作系统,采用两级目录结构。分为主文件目录(MFD,Master File Directory)和用户 文件目录(UFD,User Flie Directory)。





用户(或用户进程)要访问某个文件时要用文件路径名标识文件,文件路径名是个字符串。各级目录之间 用"/"隔开。从根目录出发的路径称为绝对路径。

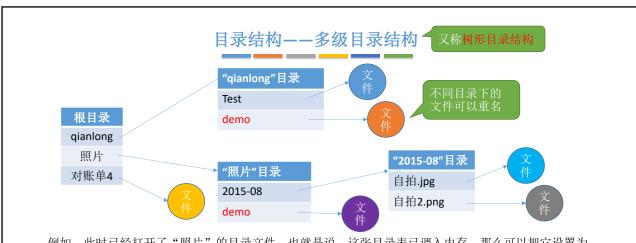
例如: 自拍.jpg 的绝对路径是 "/照片/2015-08/自拍.jpg"

系统根据绝对路径一层一层地找到下一级目录。刚开始<mark>从外存读入根目录的目录表</mark>;找到"照片"目录的 存放位置后,从外存读入对应的目录表;再找到"2015-08"目录的存放位置,再从外存读入对应目录表; 最后才找到文件"自拍.jpg"的存放位置。整个过程需要3次读磁盘I/O操作。 很多时候,用户会连续访问同一目录内的多个文件(比如:接连查看"2015-08"目录内的多个照片文件),

显然,每次都从根目录开始查找,是很低效的。因此可以设置一个"当前目录"。

王道考研/CSKAOYAN.COM

9



例如,此时已经打开了"照片"的目录文件,也就是说,这张目录表已调入内存,那么可以把它设置为"当前目录"。当用户想要访问某个文件时,可以使用<mark>从当前目录出发</mark>的"相对路径"。 在 Linux 中,""表示当前目录,因此如果"照片"是当前目录,则"自拍.jpg"的相对路径为:

"./2015-08/自拍.jpg"。从当前路径出发,只需要查询内存中的"照片"目录表,即可知道"2015-08"目录 表的存放位置,从外存调入该目录,即可知道"自拍.jpg"存放的位置了。 可见,引入"<mark>当前目录"和"相对路径"后,磁盘I/O</mark>的次数减少了。这就提升了访问文件的效率。

王道考研/CSKAOYAN.COM

#### 目录结构——多级目录结构 又称树形目录结构

用户(或用户进程)要访问某个文件时要用文件路径名标识文件,文件路径名是个字符串。各级目录之间用"/"隔开。从根目录出发的路径称为绝对路径。例如:自拍.jpg 的绝对路径是"/照片/2015-08/自拍.jpg"

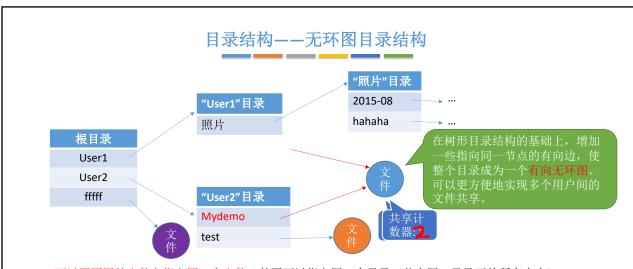
每次都从根目录开始查找,是很低效的。因此可以设置一个"<mark>当前目录</mark>"。例如,此时已经打开了"照片"的目录文件,也就是说,这张目录表已调入内存,那么可以把它设置为"当前目录"。当用户想要访问某个文件时,可以使用<mark>从当前目录出发</mark>的"<mark>相对路径</mark>"。

在 Linux 中, "."表示当前目录,因此如果"照片"是当前目录,则"自拍.jpg"的相对路径为: "./2015-08/自拍.jpg"。

<mark>树形目录结构</mark>可以很方便地对文件进行分类,层次结构清晰,也能够更有效地进行文件的管理和保护。但是,树形结构<mark>不便于实现文件的共享</mark>。为此,提出了"无环<mark>图目录结构"</mark>。

王道考研/CSKAOYAN.COM

11



可以用不同的文件名指向同一个文件,甚至可以指向同一个目录(共享同一目录下的所有内容)。 需要为每个共享结点设置一个共享计数器,用于记录此时有多少个地方在共享该结点。用户提出删除结点的请求时,只是删除该用户的FCB、并使共享计数器减1,并不会直接删除共享结点。 只有共享计数器减为0时,才删除结点。

注意: 共享文件不同于复制文件。在共享文件中,由于各用户指向的是同一个文件,因此只要其中一个用户修改了文件数据,那么所有用户都可以看到文件数据的变化。

王道考研/CSKAOYAN.COM

#### 索引结点(FCB的改进)

文件名	类型	存取权限	 物理位置
qianlong	目录	只读	 外存7号块
QMDownLoad	目录	读/写	 外存18号块
照片	目录	读/写	 外存643号块
对账单4.txt	txt	只读	 外存324号块

其实在查找各级目录的过程中 只需要用到"文件名"这个信 息,只有文件名匹配时,才需 要读出文件的其他信息。因此 可以考虑让目录表"瘦身"来

文件名 索引结点指针 qianlong QMDownLoad 照片 对账单4.txt

除了文件名 之外的文件 描述信息都 放到这里来

思考有何好处? 假设一个FCB是64B,磁盘块的大 小为1KB,则每个盘块中只能存放 16个FCB。若一个文件目录中共有 640个目录项,则共需要占用 640/16 = 40 个盘块。因此按照某 文件名检索该目录,平均需要查 询320个目录项,平均需要启动磁 盘20次(每次磁盘I/O读入一块)。

若使用索引结点机制,文件名占14B,索引结点指针站2B,则每 个盘块可存放64个目录项,那么按文件名检索目录平均只需要 读入320/64=5个磁盘块。显然,这将大大提升文件检索速度。

王道考研/CSKAOYAN.COM

13

### 索引结点(FCB的改进)

文件名	索引结点指针
qianlong	
QMDownLoad	
照片	
对账单4.txt	

思考有何好处?

假设一个FCB是64B,磁盘块的大 小为1KB,则每个盘块中只能存放 16个FCB。若一个文件目录中共有 640个目录项,则共需要占用 640/16 = 40 个盘块。因此按照某 文件名检索该目录,平均需要查 询320个目录项,平均需要启动磁 盘20次(每次磁盘I/O读入一块)。

若<mark>使用索引结点机制</mark>,文件名占14B,索引结点指针站2B,则每 个盘块可存放64个目录项,那么按文件名检索目录平均只需要 读入320/64=5个磁盘块。显然,这将大大提升文件检索速度。

当找到文件名对应的目录项时,才需要将索引结点调入内存,索引结点中记录了文件的各种信息,包括 文件在外存中的存放位置,根据"存放位置"即可找到文件。

存放在外存中的索引结点称为"<mark>磁盘索引结点",当索引结点放入内存后称为"内存索引结点"。</mark> 相比之下内存索引结点中需要增加一些信息,比如:文件是否被修改、此时有几个进程正在访问该文件

王道考研/CSKAOYAN.COM

