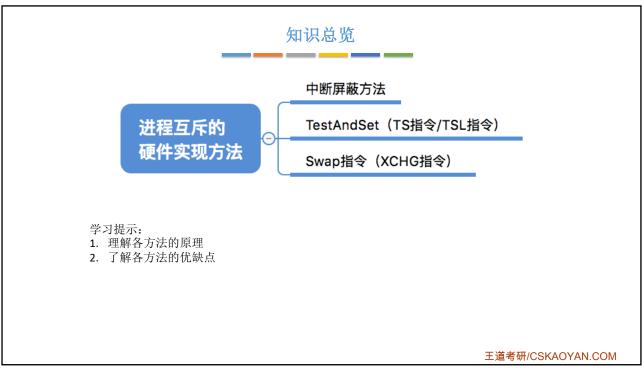


进程互斥的硬件实现方法

王道考研/CSKAOYAN.COM

1



## 中断屏蔽方法

利用"开/关中断指令"实现(与原语的实现思想相同,即在某进程开始访问临界区到结束访问为 止都不允许被中断,也就不能发生进程切换,因此也不可能发生两个同时访问临界区的情况)

关中断后即不允许当前进程被中 断,也必然不会发生进程切换 关中断; -

临界区; 开中断;

直到当前进程访问完临界区,再 执行开中断指令,才有可能有别 的进程上处理机并访问临界区

关中进行公文对关中进行的分上正型和方角

优点:简单、高效

缺点:不适用于多处理机;只适用于操作系统内核进程,不适用于用户进程(因为开/关中断指令 只能运行在内核态,这组指令如果能让用户随意使用会很危险)

王道考研/CSKAOYAN.COM

3

## TestAndSet指令

简称 TS 指令,也有地方称为 TestAndSetLock 指令,或 TSL 指令 TSL 指令<mark>是用硬件实现的</mark>,执行的过程不允许被中断,只能一气呵成。以下是用C语言描述的逻辑

```
//布尔型共享变量 lock 表示当前临界区是否被加锁
//true 表示已加锁, false 表示未加锁
bool TestAndSet (bool *lock){
 bool old;
 old = *lock; //old用来存放lock 原来的值
 *lock = true; //无<u>论之</u>前是否已加锁, 都将lock设为true
 return old; //返回lock原来的值
```

//以下是使用 TSL 指令实现互斥的算法逻辑 while (TestAndSet (&lock)); //"上锁"并"检查" 临界区代码段...

lock = false; //"解锁"

剩余区代码段...

若刚开始 lock 是 false,则 TSL 返回的 old 值为 false,while 循环条件不满足,直接跳过循环,进入 临界区。若刚开始 lock 是 true,则执行 TLS 后 old 返回的值为 true,while 循环条件满足,会一直

循环,直到当前访问临界区的进程在退出区进行"解锁"。 相比软件实现方法,TSL 指令把"上锁"和"检查"操作用硬件的方式变成了一气呵成的原子操作。

缺点:不满足"让权等待"原则,暂时无法进入临界区的进程会占用CPU并循环执行TSL指令,从而导致"忙等"。

王道考研/CSKAOYAN.COM

## Swap指令

有的地方也叫 Exchange 指令,或简称 XCHG 指令。 Swap 指令<mark>是用硬件实现的,执行的过程不允许被中断</mark>,只能一气呵成。以下是用C语言描述的逻辑

```
//Swap 指令的作用是交换两个变量的值
Swap (bool *a, bool *b) {
   bool temp;
   temp = *a;
   *a = *b;
   *b = temp;
}
```

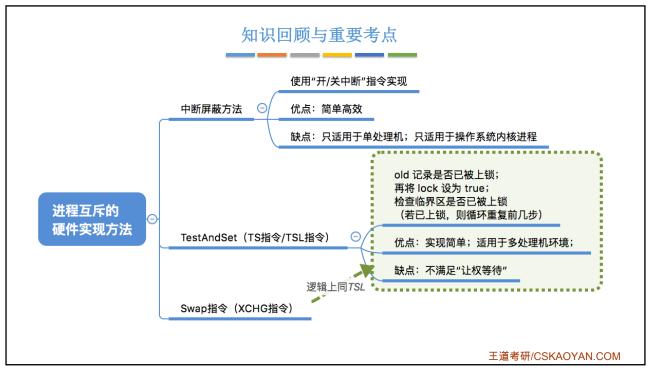
```
//以下是用 Swap 指令实现互斥的算法逻辑
//lock 表示当前临界区是否被加锁
bool old = true;
while (old == true)
    Swap (&lock, &old);
临界区代码段...
lock = false;
剩余区代码段...
```

逻辑上来看 Swap 和 TSL 并无太大区别,都是先记录下此时临界区是否已经被上锁(记录在 old 变量上),再将上锁标记 lock 设置为 true,最后检查 old,如果 old 为 false 则说明之前没有别的进程对临界区上锁,则可跳出循环,进入临界区。

优点:实现简单,无需像软件实现方法那样严格检查是否会有逻辑漏洞;适用于多处理机环境缺点:不满足"让权等待"原则,暂时无法进入临界区的进程会占用CPU并循环执行TSL指令,从而导致"忙等"。

王道考研/CSKAOYAN.COM

5









@王道论坛



@王道计算机考研备考 @王道咸鱼老师-计算机考研 @王道楼楼老师-计算机考研



@王道计算机考研

知乎

※ 微信视频号



@王道计算机考研

@王道计算机考研

@王道在线