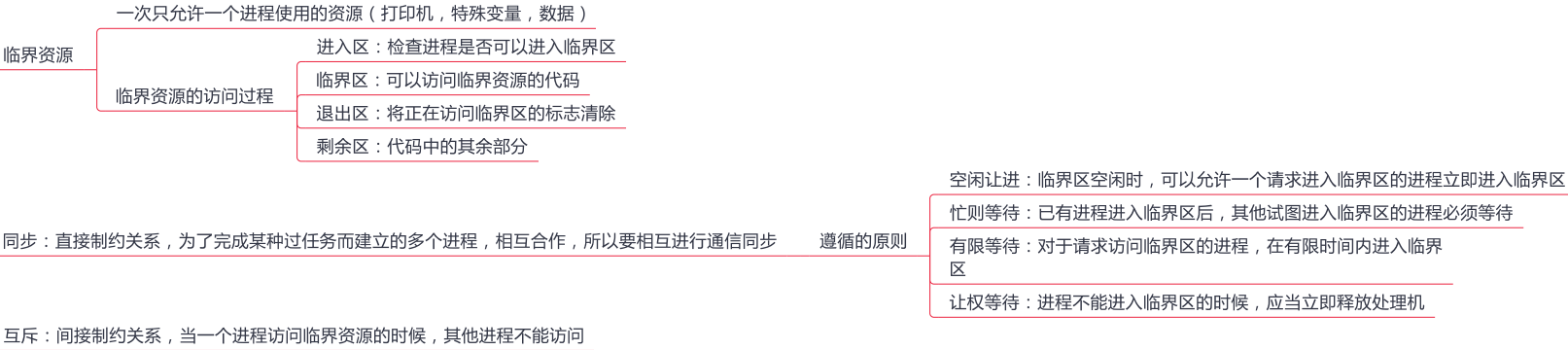
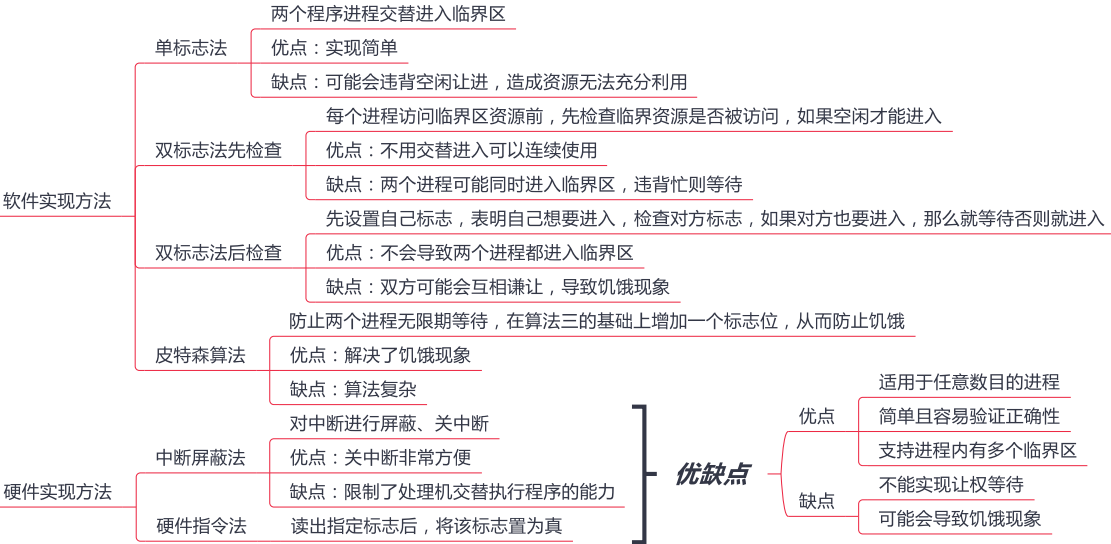


2.3进程同步

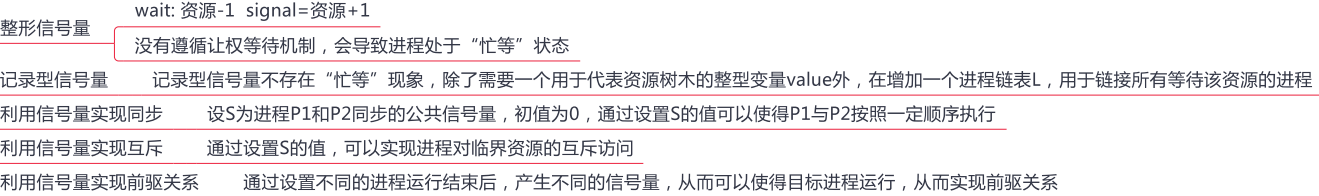
基本概念



实现临界区互斥的基本方法



信号量



管程

