

本节内容

两级页表

王道考研/CSKAOYAN.COM

1

知识总览

两级页表

单级页表存在什么问题？如何解决？

两级页表的原理、逻辑地址结构

如何实现地址变换？

两级页表问题需要注意的几个细节

王道考研/CSKAOYAN.COM

2

### 单级页表存在的问题

0页
1页
2页
.....
n页

用户进程逻辑地址空间

页号	块号
0	3
1	6
2	4
.....	
n	...

页表

0
1
2
3
4
5
6
7
8
.....

内存

内存块号/页框号

需要专门给进程分配  $2^{10} = 1024$  个连续的页框来存放它的页表

王道考研/CSKAOYAN.COM

某计算机系统按字节寻址，支持 32 位的逻辑地址，采用分页存储管理，页面大小为 4KB，页表项长度为 4B。

$4KB = 2^{12}B$ ，因此页内地址要用 12 位表示，剩余 20 位表示页号。因此，该系统中用户进程最多有  $2^{20}$  页。相应的，一个进程的页表中，最多会有  $2^{20} = 1M = 1,048,576$  个页表项，所以一个页表最大需要  $2^{20} * 4B = 2^{22} B$ ，共需要  $2^{22}/2^{12} = 2^{10}$  个页框存储该页表。

根据页号查询页表的方法：K 号页对应的页表项存放位置 = 页表始址 + K \* 4  
要在所有的页表项都连续存放的基础上才能用这种方法找到页表项

3

### 单级页表存在的问题

0页
1页
2页
.....
n页

用户进程逻辑地址空间

页号	块号
0	3
1	6
2	4
.....	
n	...

页表

0
1
2
3
4
5
6
7
8
.....

内存

内存块号/页框号

王道考研/CSKAOYAN.COM

某计算机系统按字节寻址，支持 32 位的逻辑地址，采用分页存储管理，页面大小为 4KB，页表项长度为 4B。

$4KB = 2^{12}B$ ，因此页内地址要用 12 位表示，剩余 20 位表示页号。因此，该系统中用户进程最多有  $2^{20}$  页。相应的，一个进程的页表中，最多会有  $2^{20} = 1M = 1,048,576$  个页表项，所以一个页表最大需要  $2^{20} * 4B = 2^{22} B$ ，共需要  $2^{22}/2^{12} = 2^{10}$  个页框存储该页表。

根据局部性原理可知，很多时候，进程在一段时间内只需要访问某几个页面就可以正常运行了。因此没有必要让整个页表都常驻内存。

4

## 如何解决单级页表的问题？

问题一：页表必须连续存放，因此当页表很大时，需要占用很多个连续的页框。

问题二：没有必要让整个页表常驻内存，因为进程在一段时间内可能只需要访问某几个特定的页面。



把页表再分页并离散存储，然后再建立一张页表记录页表各个部分的存放位置，称为页目录表，或称外层页表，或称顶层页表

王道考研/CSKAOYAN.COM

5

## 两级页表的原理、地址结构

32位逻辑地址空间，页表项大小为4B，页面大小为4KB，则页内地址占12位

31	.....	12	11	.....	0
页号			页内偏移量		

单级页表结构的逻辑地址结构

0# 页表

0	2
1	4
.....	
1023	...

1# 页表

0	762
.....	
1023	...

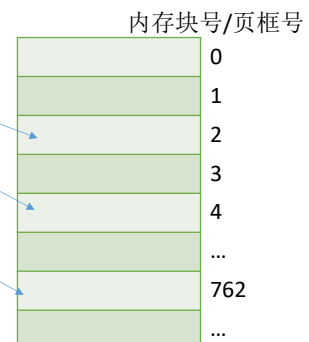
1023# 页表

0	...
.....	
1023	...

分为1024个部分

页号	块号
0	2
1	4
...	
1024	762
...	
1048575	...

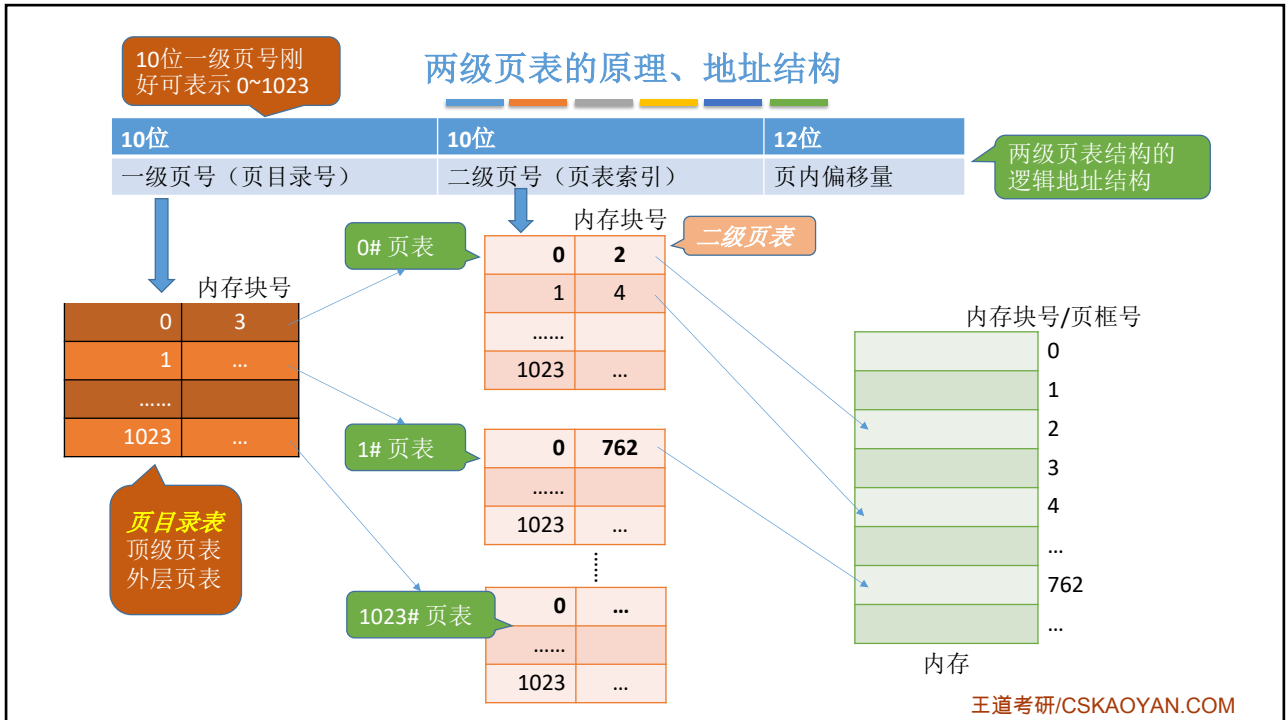
进程最多有  $2^{20}$  个页面，用20位二进制刚好可以表示  $0 \sim 2^{20}-1$  个页号。每个页面可存放  $4K/4 = 1K = 2^{10} = 1024$  个页表项。



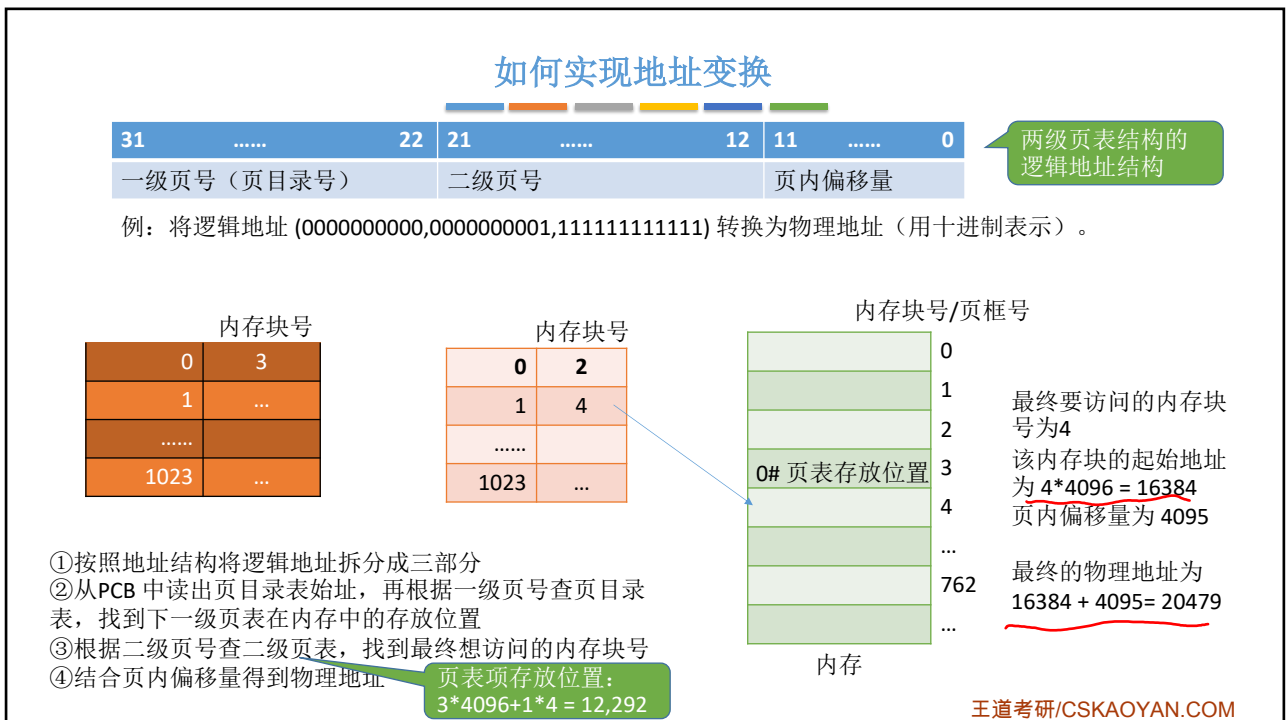
内存

王道考研/CSKAOYAN.COM

6



7



8

## 如何解决单级页表的问题？

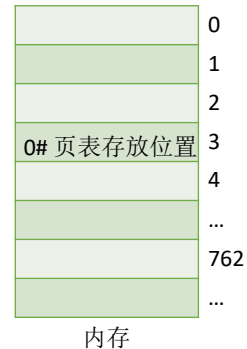
问题一：页表必须连续存放，因此当页表很大时，需要占用很多个连续的页框。

问题二：没有必要让整个页表常驻内存，因为进程在一段时间内可能只需要访问某几个特定的页面。

可以在需要访问页面时才把页面调入内存（虚拟存储技术）。可以在页表项中增加一个标志位，用于表示该页面是否已经调入内存

一级页号	内存块号	是否在内存中
0	3	是
1	无	否
.....		
1023	...	

二级页号	内存块号	是否在内存中
0	2	是
1	4	是
.....		
1023	...	



若想访问的页面不在内存中，则产生缺页中断（内中断/异常），然后将目标页面从外存调入内存

王道考研/CSKAOYAN.COM

9

## 需要注意的几个细节

1. 若分为两级页表后，页表依然很长，则可以采用更多级页表，一般来说各级页表的大小不能超过一个页面

例：某系统按字节编址，采用 40 位逻辑地址，页面大小为 4KB，页表项大小为 4B，假设采用纯页式存储，则要采用 3 级页表，页内偏移量为 12 位？

页面大小 = 4KB =  $2^{12}$ B，按字节编址，因此页内偏移量为 12 位

页号 = 40 - 12 = 28 位

页面大小 =  $2^{12}$ B，页表项大小 = 4B，则每个页面可存放  $2^{12} / 4 = 2^{10}$  个页表项

因此各级页表最多包含  $2^{10}$  个页表项，需要 10 位二进制位才能映射到  $2^{10}$  个页表项，因此每一级的页表对应页号应为 10 位。总共 28 位的页号至少要分为三级

逻辑地址： 页号 28 位 页内偏移量 12 位

逻辑地址： 一级页号 8 位 二级页号 10 位 三级页号 10 位 页内偏移量 12 位

2. 两级页表的访存次数分析（假设没有快表机构）

第一次访存：访问内存中的页目录表

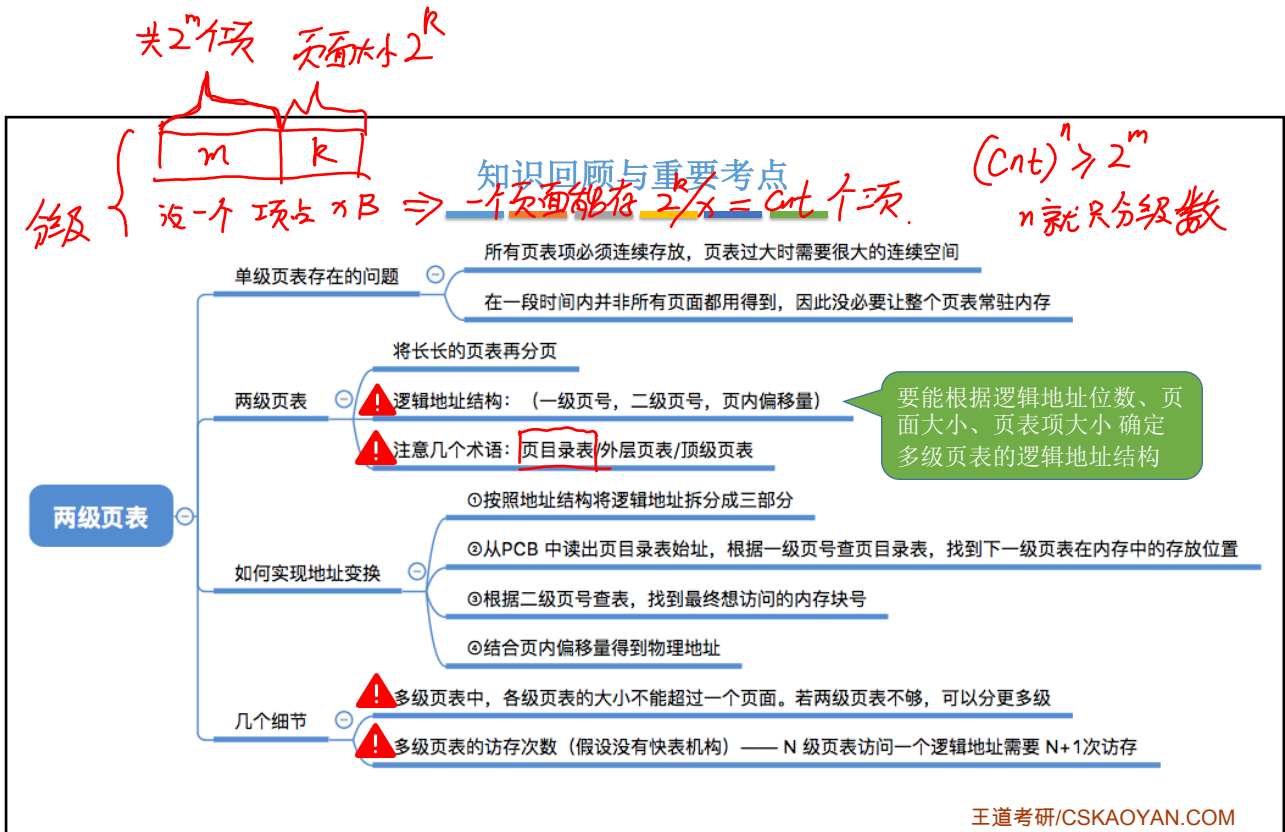
第二次访存：访问内存中的二级页表

第三次访存：访问目标内存单元

如果只分为两级页表，则一级页号占 18 位，也就是说页目录表中最多可能有  $2^{18}$  个页表项，显然，一个页面是放不下这么多页表项的。

王道考研/CSKAOYAN.COM

10



11



@王道论坛



@王道计算机考研备考  
@王道咸鱼老师-计算机考研  
@王道楼楼老师-计算机考研



@王道计算机考研



@王道计算机考研



@王道计算机考研



@王道在线

12