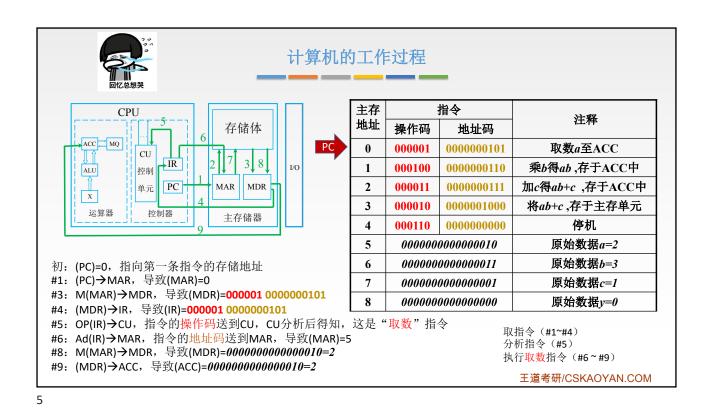
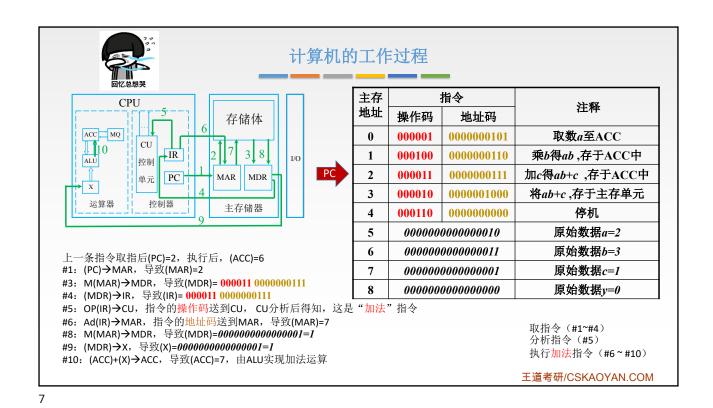


控制器的基本组成 控制器 CU: 控制单元,分析指令,给出控制信号 IR: 指令寄存器,存放当前执行的指令 CU IR PC: 程序计数器,存放下一条指令地址,有自动加1功能 控制 Control Unit PC 单元 Instruction Register **Program Counter** 完成 取指 执行 CU 王道考研/CSKAOYAN.COM



计算机的工作过程 主存 指令 CPU 注释 地址 操作码 地址码 存储体 MQ 000000101 取数a至ACC ACC 0 000001 CU8 PC 乘b得ab、存于ACC中 IR 3 000100 0000000110 1 I/O 10 ALU 控制 000011 0000000111 加c得ab+c,存于ACC中 2 PC MAR MDR 单元 X 将ab+c,存于主存单元 3 000010 0000001000 运算器 控制器 主存储器 4 000110 0000000000 停机 5 00000000000000010 原始数据a=2 0000000000000011 原始数据b=3 6 上一条指令取指后PC自动+1, (PC)=1; 执行后, (ACC)=2 #1: (PC)→MAR, 导致(MAR)=1 7 00000000000000001 原始数据c=1#3: M(MAR)→MDR, 导致(MDR)=000100 0000000110 原始数据v=0 8 00000000000000000 #4: (MDR)→IR, 导致(IR)= 000100 0000000110 #5: OP(IR)→CU,指令的操作码送到CU,CU分析后得知,这是"乘法"指令 #6: Ad(IR)→MAR,指令的地址码送到MAR,导致(MAR)=6 #8: M(MAR)→MDR,导致(MDR)=000000000000011=3 取指令(#1~#4) 分析指令(#5) #9: (MDR)→MQ, 导致(MQ)=0000000000000011=3 执行**乘法**指令(#6~#11) #10: (ACC)→X,导致(X)=2 #11: (MQ)*(X)→ACC, 由ALU实现乘法运算,导致(ACC)=6,如果乘积太大,则需要MQ辅助存储 王道考研/CSKAOYAN.COM



本章总览 需要提供哪些功能? CPU的功能和结构 对应这些功能需要有哪些结构? 指令周期的概念: 一条指令的执行分为不同的阶段 指令执行过程 数据流:不同阶段要求依次访问的数据序列 指令执行方案: 如何安排多条指令的执行? 如何设置部件之间的连接路径? 数据通路的功能和基本结构 中央处理器 描述指令执行过程中信号和数据在这些路径上的传输 控制器如何指挥整个系统的工作? 控制器的功能和工作原理 硬布线 控制器的设计 -微程序 为什么引入流水线的结构? 指令流水线 有哪些结构? 会产生什么问题? ____/CSKAOYAN.COM

王道考研/cskaoyan.com

本节内容

中央处理器

CPU的功能和 基本结构

王道考研/CSKAOYAN.COM

9

CPU的功能

运算器

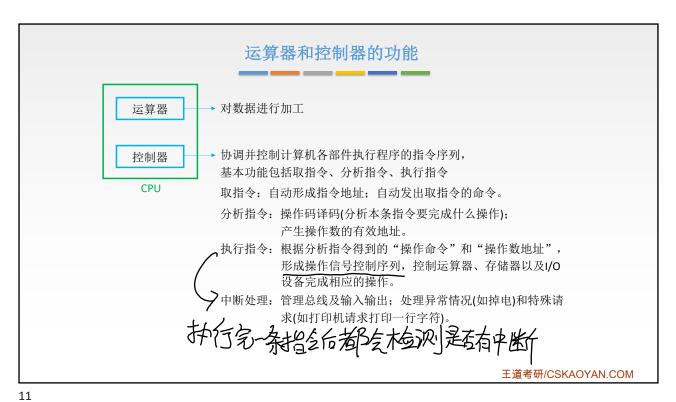
控制器

CPU

- 1. 指令控制。完成取指令、分析指令和执行指令的操作,即程序的顺序控制。
- 2. 操作控制。一条指令的功能往往是由若干操作信号的组合来实现的。CPU管理并产生由内存取出的每条指令的操作信号,把各种操作信号送往相应的部件,从而控制这些部件按指令的要求进行动作。
- 3. **时间控制**。对各种操作加以时间上的控制。时间控制要为每条指令按时间 顺序提供应有的控制信号。
- 4. 数据加工。对数据进行算术和逻辑运算。
- 5. 中断处理。对计算机运行过程中出现的异常情况和特殊请求进行处理。

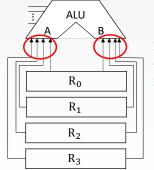
指作问据中

王道考研/CSKAOYAN.COM



运算器的基本结构 1. 算术逻辑单元: 主要功能是进行算术/逻辑运算。 2. 通用寄存器组:如AX、BX、CX、DX、SP等,用于 大也可能作为存放操作数(包括源操作数、目的操作数及中间结果) 和各种地址信息等。SP是堆栈指针,用于指示栈顶的 R_0 ΑĤ BX R_1 ВН BL R_2 CH R_3 DΗ DL SP 专用数据通路方式:根据指令执行过程中的数据和地址的流动方向安排连接线路。 王道考研/CSKAOYAN.COM

运算器的基本结构



1. 算术逻辑单元: 主要功能是进行算术/逻辑运算。 2. 通用寄存器组: 如AX、BX、CX、DX、SP等,用于 存放操作数(包括源操作数、目的操作数及中间结果) 和各种地址信息等。SP是堆栈指针,用于指示栈顶的 地址。

如果直接用导线连接,相当于多个寄存器同时并且一直向ALU传输数据

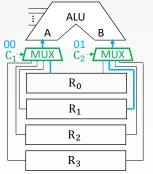
解决方法1. 使用多路选择器

专用数据通路方式:根据指令执行过程中的数据和地址的流动方向安排连接线路。

王道考研/CSKAOYAN.COM

13

运算器的基本结构



1. 算术逻辑单元:主要功能是进行算术/逻辑运算。 2. 通用寄存器组:如AX、BX、CX、DX、SP等,用于 存放操作数(包括源操作数、目的操作数及中间结果) 和各种地址信息等。SP是堆栈指针,用于指示栈顶的 地址。

如果直接用导线连接,相当于多个寄 存器同时并且一直向ALU传输数据

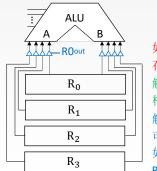
解决方法1. 使用多路选择器 根据控制信号选择一路输出 解决方法2. 使用三态门 可以控制每一路是否输出

专用数据通路方式: 根据指令执行过程中的数据和地址的流动方向安排连接线路。

王道考研/CSKAOYAN.COM

运算器的基本结构

CPU内部单总线方式:将所有寄存器的输入端 和输出端都连接到一条公共的通路上。



2. 通用寄存器组:如AX、BX、CX、DX、SP等,用于 存放操作数(包括源操作数、目的操作数及中间结果) 和各种地址信息等。SP是堆栈指针,用于指示栈顶的

1. 算术逻辑单元: 主要功能是进行算术/逻辑运算。

如果直接用导线连接, 相当于多个寄 存器同时并且一直向ALU传输数据

解决方法1. 使用多路选择器 根据控制信号选择一路输出

解决方法2. 使用三态门

可以控制每一路是否输出

如: $ROout为1时R_0$ 中的数据输出到A端,

ROout为0时Ro中的数据无法输出到A端

性能较高,基本不存在数据冲突现象,但结构复杂,硬件量大,不易实现。

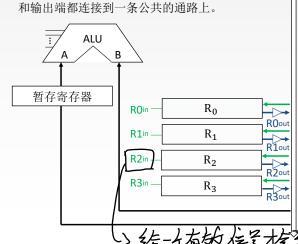
专用数据通路方式:根据指令执行过程中的数据和地址的流动方向安排连接线路。

王道考研/CSKAOYAN.COM

15

运算器的基本结构

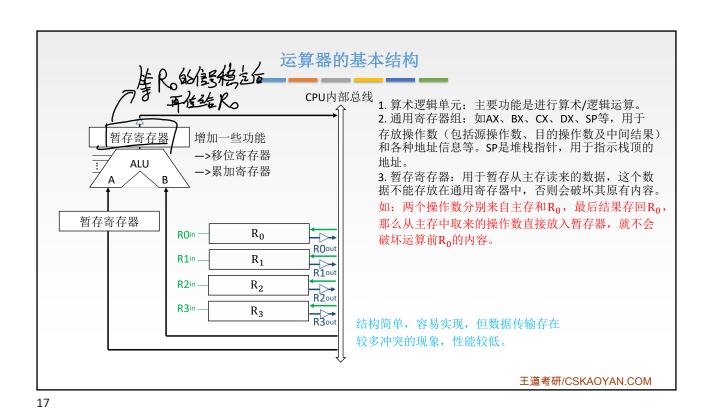
CPU内部单总线方式:将所有寄存器的输入端 和输出端都连接到一条公共的通路上。 ALU

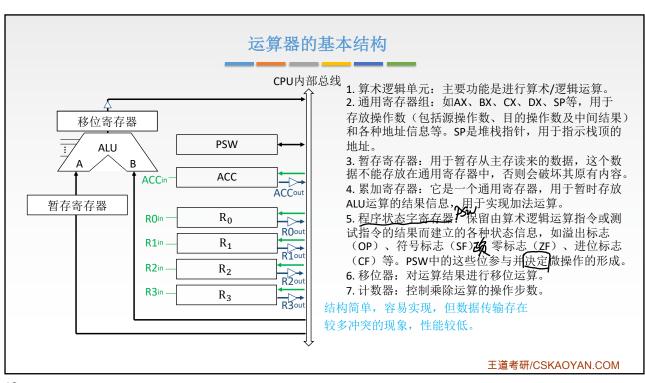


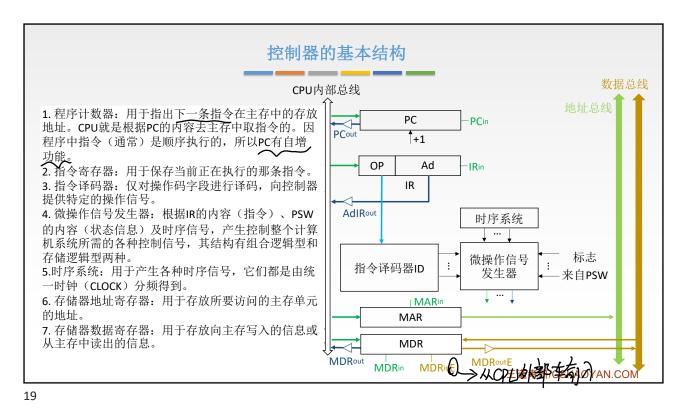
- 1. 算术逻辑单元: 主要功能是进行算术/逻辑运算。 2. 通用寄存器组:如AX、BX、CX、DX、SP等,用于 存放操作数(包括源操作数、目的操作数及中间结果) 和各种地址信息等。SP是堆栈指针,用于指示栈顶的
- 3. 暂存寄存器: 用于暂存从主存读来的数据,这个数 据不能存放在通用寄存器中, 否则会破坏其原有内容。 如:两个操作数分别来自主存和 R_0 ,最后结果存回 R_0 , 那么从主存中取来的操作数直接放入暂存器,就不会 破坏运算前 R_0 的内容。

结构简单,容易实现,但数据传输存在 较多冲突的现象, 性能较低

王道考研/CSKAOYAN.COM







红色用产习之 可强进汇编语言亲改变新爱特别的基本结构 蓝色不平见 数据总线 用户可见的寄存器(可编程) CPU内部总线 TMP排金 PC PCout 移位寄存器 +1 PSW ALU OP Ad ACC IR **ACC**in ACCout AdIRout 暂存寄存器 时序系统 R0in R_0 ->-ROout R1in - R_1 R1ou 标志 微操作信号 : 指令译码器ID 发生器 来自P\$W R_2 R2in R2ou R3in R_3 MAR MDR MDRout **MDR**outE MDRinE MDRin 王道考研/CSKAOYAN.COM

