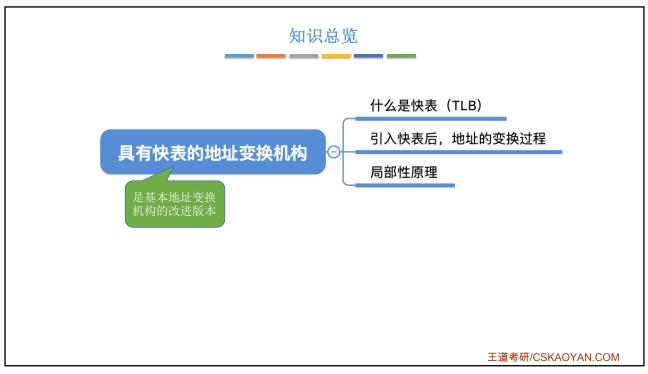


具有快表的 地址变换机 构

王道考研/CSKAOYAN.COM

1





假设:访问TLB只需1 us 假设某进程执行过程中要依次访问 访问内存需要100 us 越界异常 (0,0)、(0,4)、(0,8) 这几个逻辑地址 页表始址 页号 页内偏移量 页表长度 页表 逻辑地址 寄存 器 内存块号 页号 否 600 快表 (TLB) 物理地址 页号 内存块号 0 600 500 标页表项,则需 要查询内存中的 400 的是页表的 一部分副本 页表/慢表(存放在内存中) 内存 王道考研/CSKAOYAN.COM

引入快表后, 地址的变换过程

- ① CPU给出逻辑地址,由某个硬件算得页号、页内偏移量,将页号与快表中的所有页号进行比较。
- ②如果找到匹配的页号,说明要访问的页表项在快表中有副本,则直接从中取出该页对应的内存块号,再将内存块号与页内偏移量拼接形成物理地址,最后,访问该物理地址对应的内存单元。因此,若快表命中,则访问某个逻辑地址仅需一次访存即可。
- ③ 如果没有找到匹配的页号,则需要<mark>访问内存中的页表</mark>,找到对应页表项,得到页面存放的内存块号,再将内存块号与页内偏移量拼接形成物理地址,最后,<mark>访问</mark>该物理地址对应的内存单元。因此,若快表未命中,则访问某个逻辑地址需要两次访存(注意:在找到页表项后,应同时将其存入快表,以便后面可能的再次访问。但若快表已满,则必须按照一定的算法对旧的页表项进行替换)

由于查询快表的速度比查询页表的速度快很多,因此只要快表命中,就可以节省很多时间。因为局部性原理,一般来说快表的命中率可以达到 90% 以上。

有的系统支持快表和慢表同时查找,如果是这样。平均耗时应该是 (1+100) * 0.9 + (100+100) * 0.1 =

王道考研/CSKAOYAN.COM

5

引入快表后, 地址的变换过程

例:某系统使用基本分页存储管理,并采用了具有快表的地址变换机构。访问一次快表耗时 1us,访问一次内存耗时 100us。若快表的命中率为 90%,那么访问一个逻辑地址的平均耗时是多少? (1+100)*0.9+(1+100+100)*0.1=111 us

有的系统支持快表和慢表同时查找,如果是这样,平均耗时应该是 (1+100) * 0.9 + (100+100) * 0.1 = 110.9 us

若未采用快表机制,则访问一个逻辑地址需要 100+100 = 200us 显然,引入快表机制后,访问一个逻辑地址的速度快多了。





局部性原理 int i = 0; int a[100]; while (i < 100) { 10号页面 a[i] = i;i++; } 时间局部性: 如果执行了程序中的某条指令, 那么不久后这条指令很 23号页面 有可能再次执行; 如果某个数据被访问过, 不久之后该数据很可能再 次被访问。(因为程序中存在大量的循环) 空间局部性: 一旦程序访问了某个存储单元, 在不久之后, 其附近的 存储单元也很有可能被访问。(因为很多数据在内存中都是连续存放 的) 上小节介绍的基本地址变换机构中,每次要访问一个逻辑地址,都需 要查询内存中的页表。由于局部性原理,可能连续很多次查到的都是 内存 同一个页表项

7

8

王道考研/CSKAOYAN.COM

知识回顾与重要考点

	地址变换过程	访问一个逻辑地 址的访存次数
基本地址变换机构	①算页号、页内偏移量 ②检查页号合法性 ③查页表,找到页面存放的内存块号 ④根据内存块号与页内偏移量得到物理地址 ⑤访问目标内存单元	两次访存
具有快表的 地址变换机 构	①算页号、页内偏移量 ②检查页号合法性 ③查快表。若命中,即可知道页面存放的内存块号,可直接进行⑤; 若未命中则进行④ ④查页表,找到页面存放的内存块号,并且将页表项复制到快表中 ⑤根据内存块号与页内偏移量得到物理地址 ⑥访问目标内存单元	快表命中,只需 一次访存 快表未命中,需 要两次访存

TLB 和 普通 Cache 的区别——TLB 中只有页表项的副本,而普通 Cache 中可能会有其他各种数据的副本

王道考研/CSKAOYAN.COM

9







@王道论坛



@王道计算机考研备考 @王道咸鱼老师-计算机考研 @王道楼楼老师-计算机考研



@王道计算机考研

知乎

※ 微信视频号



@王道计算机考研

@王道计算机考研

@王道在线