

第 9 章 常用应用软件

Red Hat Enterprise Linux 5 安装过程中，自动安装了一系列常用应用软件。用户在使用 Red Hat Enterprise Linux 5 时，可以很方便的应用这些常用软件。常用应用软件大多数可以在系统面板上的【应用程序】菜单中找到，包括互联网软件、图像处理软件、影音软件和文本编辑器等。

9.1 互联网软件

互联网软件位于系统面板上的【应用程序】|【Internet】菜单中，帮助用户使用各种 Internet 资源。包括使用 Firefox 浏览网页，使用 KNewsTicker 查看新闻，使用 Konqueror 进行资源浏览，使用 Kopete 实现在线对话，使用 Krdc 实现远程桌面登录等。

9.1.1 Firefox Web 浏览器

Firefox 是一个功能非常完善的 Web 浏览器。安装 Red Hat Enterprise Linux 5 时，Firefox 被自动安装在系统中。启动 Firefox 可以单击 Linux 面板上的 Web 浏览器快捷按钮或者在【应用程序】|【Internet】菜单中选择【Firefox Web Browser】选项，打开 Firefox 界面，如图 9.1 所示。

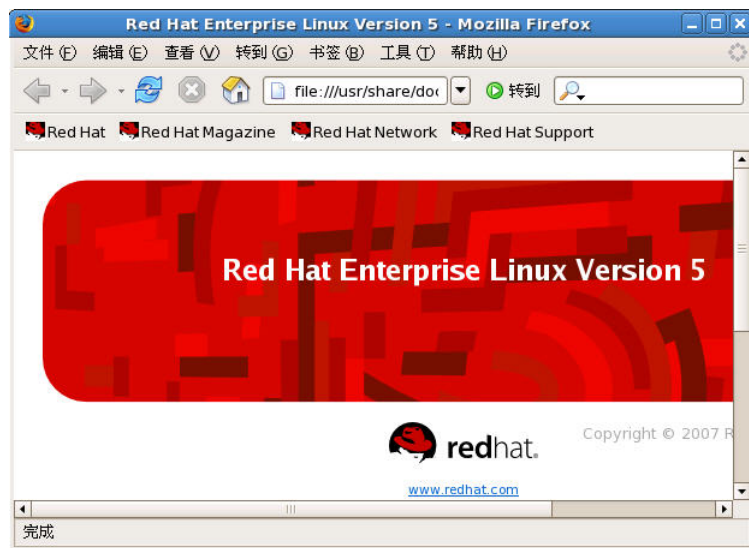


图 9.1 Firefox 启动页面

Firefox 浏览网页的方法与 Internet Explorer 等大多数 Web 浏览器并无区别。在 Firefox 地址栏输入需要访问的页面地址，按回车键，即可打开相应页面，本书不再赘述有关如何使用 Firefox 浏览网页的内容。本章将对标签浏览、书签、历史和首选项等 Firefox 功能设置进行介绍。

1. 多标签页

Firefox 可实现多标签浏览。图 9.2 中显示了一个已打开多个标签页的 Firefox 窗口。



图 9.2 Firefox 多标签页面

在 Firefox 窗口中，直接在地址栏输入网址，按回车键后，打开的网页就会显示在当前标签页中。如果需要创建新标签，则在【文件】菜单下选择【新建标签页】选项。

此外，在打开某个链接时，鼠标右键单击该链接，在弹出的快捷菜单中，如果选择【在新窗口中打开】选项，则链接指向的页面将在一个新的 Firefox 窗口中被打开，而如果单击【在新标签页中打开】选项，则页面在当前窗口的一个新标签页中被打开。

2. 书签

书签是为 Firefox 用户保存的网页链接快捷方式，当用户下一次访问该网页时，通过单击书签就可以直接打开页面。所有的书签都可以在 Firefox【书签】菜单中找到。Firefox 在安装时自动建立了一些关于 Linux 的书签，分别放置在【书签】菜单中【Personal Toolbar Folder】选项的四个文件夹内。

若要将正在浏览的网页设置为书签，只需单击【书签】菜单中的【加为书签】选项，或者选择【新建书签】选项，随后在【添加书签】对话框中手工输入书签名称和网址，单击【确定】按钮即可，如图 9.3 所示。



图 9.3 添加书签

单击【书签】菜单下的【管理书签】选项，打开如图 9.4 所示的【书签管理器】界面，能够使用不同文件夹对书签进行管理。

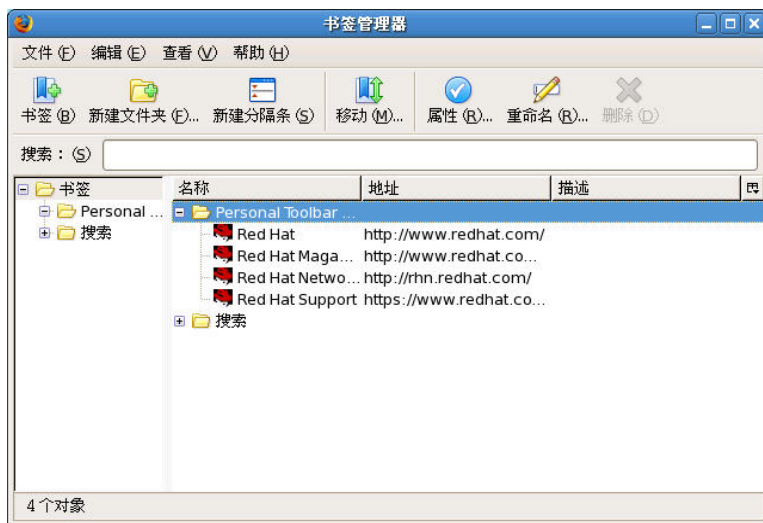


图 9.4 书签管理器

3. 历史

Firefox 将已浏览的网页记录下来，存放在【历史】中，方便日后查询使用。若需查看以往浏览的某个网页时，可以通过【转到】菜单下的【历史记录】选项，打开如图 9.5 所示【历史记录】窗口。

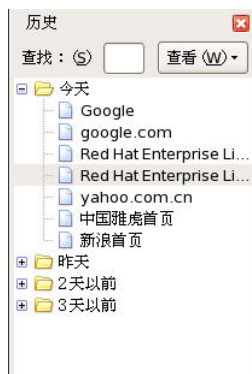


图 9.5 历史记录

在该窗口中，可以找到曾经访问的网页地址，这些地址按照时间以及网站的域名方式进行分类。单击某个地址链接，相应的网页就会在当前 Firefox 窗口中显示出来。通过单击【查看】按钮，还可以选择不同的查看方式，包括“按日期和站点”、“按日期”、“按站点”、“按访问次数”以及“按上次访问时间”等查看方式。

4. 首选项

Firefox 通过首选项对进行 Firefox 的各种设置。在【编辑】菜单中，选择【首选项】选项，打开如图 9.6 所示对话框。



图 9.6 Firefox 首选项

在【首选项】对话框中，单击顶部按钮分别设置【常规】、【隐私】、【内容】、【标签式浏览】、【下载】和【高级】选项。

- ☐ 【常规】选项设置 Firefox 主页、连接 Internet 方式。
- ☐ 【隐私】选项设置有关用户隐私内容，如保存密码、Cookie、下载历史等。
- ☐ 【内容】选项设置是否阻止弹出窗框、是否启动 Java、JavaScript 等，以及设置字体和颜色。
- ☐ 【标签式浏览】选项是对使用标签页的相关设置。
- ☐ 【下载】选项设置“下载文件夹”、“下载管理器”和“下载动作”有关内容。
- ☐ 【高级】选项中设置更多有关 Firefox 的内容，包括浏览、语言、更新和安全等，如图 9.7 所示。



图 9.7 Firefox 高级选项

5. 下载 Flash 插件

若 Firefox 没有安装 Flash 插件，网站上的 Flash 文件会无法正常显示，而显示为图标  单击此处以下载插件。为 Firefox 安装 Flash 插件可在 <http://www.macromedia.com> 上直接下载插件后安装，也可以通过【插件搜索服务】进行搜索安装，如图 9.8 所示。单击网页上的【单击此处以下载插件】图标，Firefox 启动【插件搜索服务】，搜索需要安装的插件并进行安装。安装完毕后，Flash 可正常显示。



图 9.8 插件搜索服务

9.1.2 Konqueror 浏览器

Konqueror 是一个功能强大的浏览器，即可以作为文件管理器使用，也可以作为 Web 浏览器使用。在【应用程序】菜单中依次选择【Internet】|【Konqueror】选项，启动 Konqueror 浏览器。如图 9.9 所示。

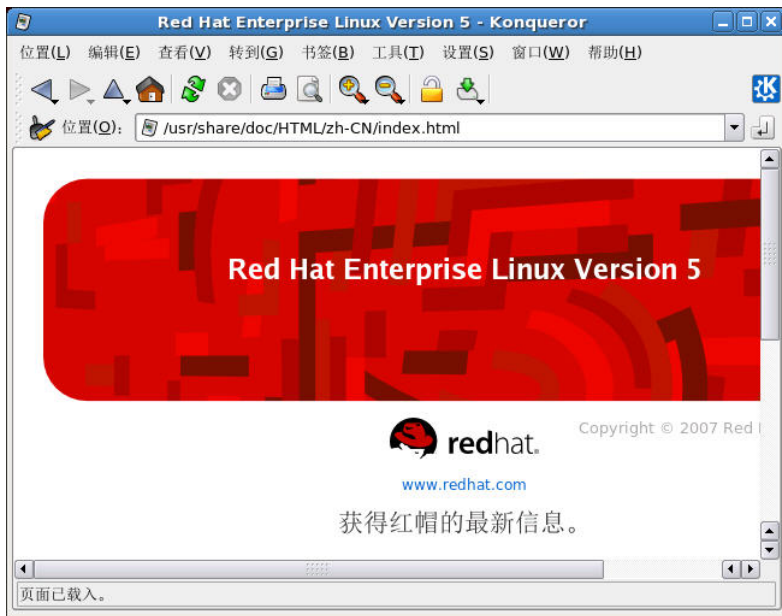


图 9.9 Konqueror 浏览器

在 Konqueror 浏览器的地址栏中，输入文件夹名称，可以作为文件管理器浏览文件夹内容，如图 9.10 所示。若在地址栏输入网址，则 Konqueror 可以作为 Web 浏览器，打开相应 Web 页面。Konqueror 与 Firefox 类似，同样具有“书签”、“历史”等功能。

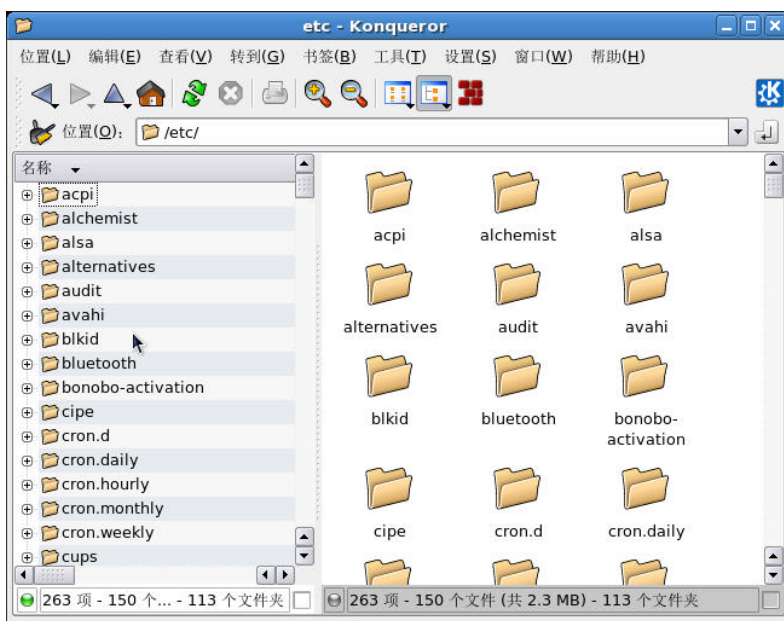


图 9.10 Konqueror 浏览文件夹

在 Konqueror 的【设置】菜单中,可以对 Konqueror 进行相关配置,如图 9.11 所示。包括设置 Konqueror 的外观、行为、Web 行为等,功能完备,读者可以根据使用需求自行定制。



图 9.11 配置 Konqueror

9.1.3 KNewsTicker 新闻播报器

KNewsTicker 是一个灵活、便捷的新闻播报器,能够从用户指定的新闻源站点将新闻下载到本地,并按指定的方式显示在新闻播报器窗口中。KNewsTicker 位于【应用程序】|【Internet】菜单中。单击【KnewsTicker】选项,打开新闻播报器,如图 9.12 所示。



图 9.12 打开新闻播报器

鼠标右键单击新闻播报器窗口的空白处，弹出 KNewsTicker 快捷菜单，在快捷菜单中选择【配置 KnewsTicker】选项，打开如图 9.13 所示【配置】对话框，选择【新闻源】标签，可以对新闻的来源等进行设置。

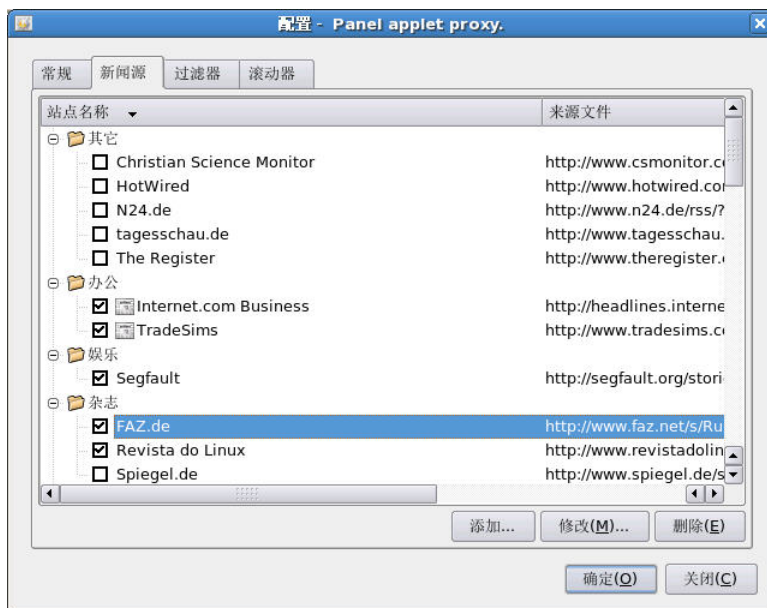


图 9.13 新闻源配置

默认情况下，KNewsTicker 已经设置了一些新闻源站点链接，可以通过选中不同来源文件前的复选框选定新闻源。此外，单击对话框中的【添加】按钮，能够新增新闻源。

打开【配置】对话框中的【滚动器】标签，可以设置新闻播报器中新闻文字的滚动方向，以及外观显示，如图 9.14 所示。

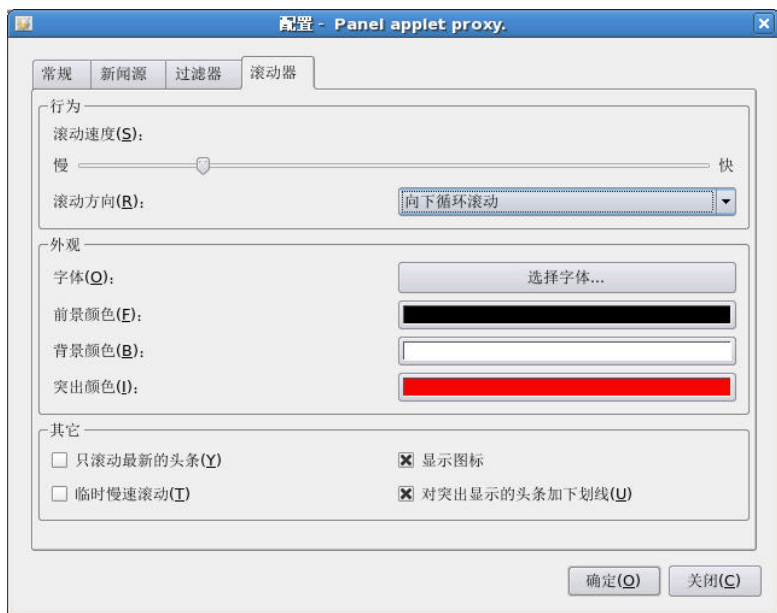


图 9.14 滚动器配置

单击【确定】按钮保存设置。设置完毕后，在新闻播报器窗口快捷菜单中选择【更新新闻】选项，则能够看到新的新闻内容在新闻播报器窗口中滚动。如图 9.15 所示。



图 9.15 新闻播报器滚动新闻

9.1.4 Kopete 客户消息即时工具

Kopete 是一个客户消息即时工具。用户可以通过该工具，收发各种即时消息。

1. 添加账户

用户第一次使用 Kopete 时，需要进行添加账户操作。添加账户使用【添加账户向导】完成。若用户第一次使用 Kopete，【添加账户向导】会自动启动。其他情况下，若希望通过【添加账户向导】添加账户，可以在 Kopete【设置】菜单中选择【配置】|【账户】选项，同样可以启动如图 9.16 所示【添加账户向导】。以连接 Msn Messenger 账户为例，选择【连接到 Msn Messenger 协议】。



图 9.16 启动添加账户向导

单击【下一步】按钮，在【账户信息】对话框中输入相应的用户名、密码，或选择【注册新账户】按钮进行帐户注册，如图 9.17 所示。

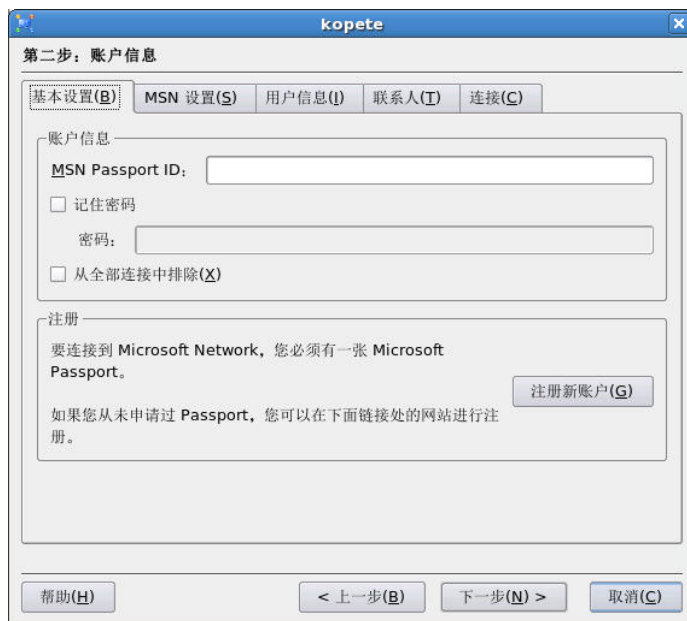


图 9.17 账户信息对话框

账户信息填写完毕后，单击【下一步】按钮，若出现如图 9.18 所示页面，则账户配置完毕。单击【完成】按钮，Kopete 将以该账户信息进行连接，用户即可使用 Kopete 提供的即时消息服务。

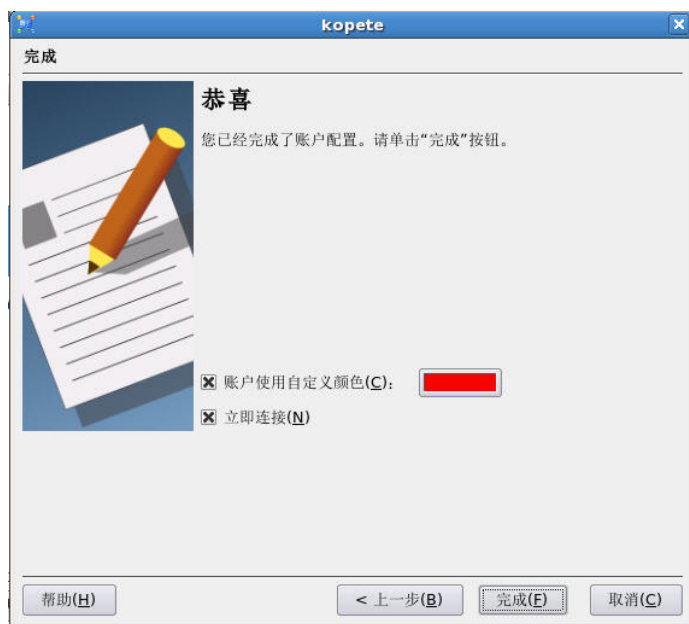


图 9.18 完成账户配置

2. 使用 Kopete 开始对话

使用账户信息连接成功后，则在 Kopete 窗口中，将显示账户联系人信息，如图 9.19 所示。



图 9.19 查看联系人

即时消息对话过程与 Windows 操作系统下使用 Msn Messenger、QQ 等聊天工具类似。选择某个联系人，打开即时消息窗口，在输入框中输入文字或符号，按【Enter】键即可发送消息。对话双方即时消息显示在对话窗口中，如图 9.20 所示。

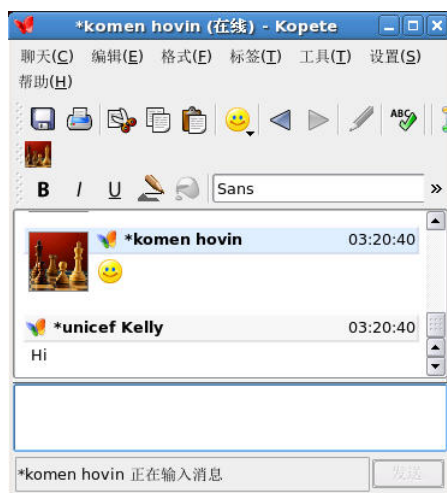


图 9.20 即时消息对话窗口

若关闭了与对话人的即时窗口，当新消息到来时，Kopete 会提示在线用户打开即时对话窗口查看消息内容，开始即时对话，如图 9.21 所示。



图 9.21 消息提示

3. 配置选项

在 Kopete 菜单中选择【设置】选项，可以进行 Kopete 的相关配置，包括【配置工具栏】、【配置插件】、【配置通知】、【配置快捷键】等。

选择【配置工具栏】选项，则打开【配置工具栏】对话框，如图 9.22 所示。在该对话框中可设置 Kopete 各工具栏中的动作以及相应图标。



图 9.22 配置工具栏

【设置】菜单中的【配置】选项是对 Kopete 的全局配置。如图 9.23 所示，在该对话框中可以设置

Kopete 的【设备】、【外观】、【行为】和【账户】等。单击对话框左侧的图标进行相应设置。



图 9.23 配置 Kopete

9.1.5 Krdc 远程桌面连接工具

Krdc 是 Linux 远程桌面连接工具。在【应用程序】|【Internet】中选择【Krdc】选项，启动 Linux 远程桌面连接。以连接 Windows 主机为例进行配置。

若采用 rdp 连接，应下载并安装 rdesktop 软件包。下载地址为 www.rdesktop.org。若已下载 rdesktop-1.5.0.tar.gz，则使用如下命令进行安装：

```
tar -zxvf rdesktop-1.5.0.tar.gz
cd rdesktop-1.5.0
./configure
make
make install
```

安装成功后，应检查 Windows 主机配置。鼠标右键单击 Windows 桌面上【我的电脑】图标，在弹出的快捷菜单中选择【属性】选项，在打开的【属性】对话框中选择【远程】标签。选中【允许从这台计算机发送远程协助邀请】和【允许用户远程连接到此计算机】复选框，并在【高级】选项中，选择【允许此计算机被远程控制】复选框。同时，完成【选择远程用户】设置。单击【确定】按钮后保存相应设置。

Windows 主机配置完成后，在 Linux 操作系统中，启动 Krdc，如图 9.24 所示。



图 9.24 启动 Krdc

在【远程桌面】输入框中，输入“rdp:/远程主机名或 IP 地址”。单击【连接】按钮。打开如图 9.25 所示对话框。



图 9.25 启动 Krdc 首选项

在 Krdc 启动首选项中，设置桌面分辨率和颜色深度等。单击【确定】按钮后，启动远程连接，如图 9.26 所示。



图 9.26 登录到 Windows 对话框

在【登录到 Windows】对话框中，输入 Windows 主机的用户名、密码。登录后，用户可以在 Linux 操作系统下，通过远程桌面对 Windows 主机进行远程操作，如图 9.27 所示。



图 9.27 远程操作 Windows 桌面

9.2 图像处理软件

Red Hat Enterprise Linux 5 中最常用的图像浏览器是 gThumb，此外，还可以使用 GIMP 这个强大的图像处理软件。

9.2.1 gThumb 图像浏览器

在【应用程序】菜单中选择【图像】选项，打开 gThumb 图像浏览器窗口，如图 9.28 所示。在 gThumb 窗口中的菜单栏和工具栏下方，左侧是“文件夹列表”区域，右侧是“图像列表”区域。



图 9.28 gThumb 主窗口



若要显示图像，则通过在“文件夹列表”区域中选择图像文件所在文件夹，在“图像列表”区域中，鼠标双击该图像，gThumb 将显示该图像。单击工具栏上的【上一篇】、【下一篇】按钮，可以浏览相同文件夹下的其他图像。还可以选择【全屏】按钮全屏显示图像。单击图像文件名旁边的【查看图像相关数据】按钮 ，可以查看该图像的相关数据。单击【关闭浏览】按钮 ，关闭对某幅图像的浏览，返回 gThumb 主窗口。



图 9.29 gThumb 浏览图像

在 gThumb 图像浏览器中，能够进行图像的保存、幻灯片播放操作。此外，在【图像】菜单中，还能对图像进行处理，包括调整大小、颜色平衡、亮度对比等，如图 9.30 所示。这些操作并不复杂，读者可以在操作过程中进一步学习。



图 9.30 gThumb 图像处理

9.2.2 GIMP 图像处理软件

与 Adobe Photoshop 类似，GIMP 是一款功能强大的图像编辑和绘制软件。GIMP 是自由软件，能够在网上下载到最新的版本。下载地址是 www.gimp.org。本节以下载 gimp-2.2.17.tar.gz 为例，安装并使用 GIMP。

1. 安装 GIMP

使用以下命令安装 GIMP 工具软件：

```
# tar -zxvf gimp-2.2.17.tar.gz
# cd gimp-2.2.17.tar.gz
# ./configure
# make
```


make install

安装成功后，在终端输入以下命令，启动 GIMP 安装图形化安装配置过程，如图 9.31 所示。

gimp

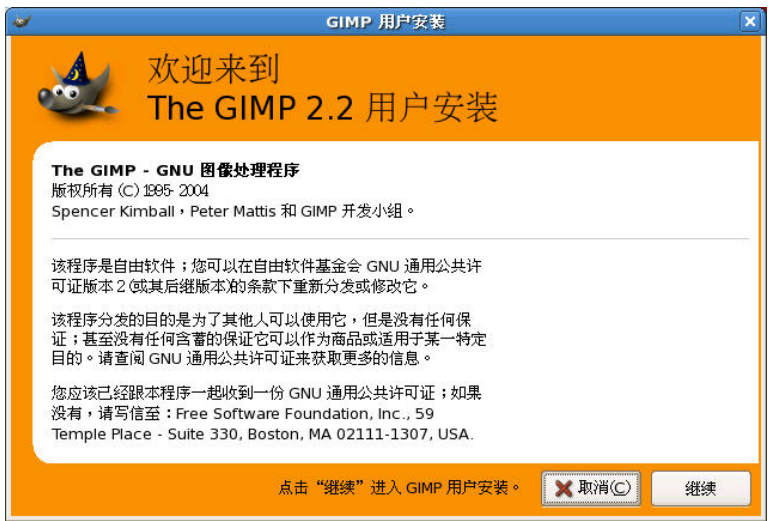


图 9.31 GIMP 用户安装

用户安装过程中，需要进行个人文件夹、性能调节等设置，如图 9.32 所示。



图 9.32 GIMP 用户安装设置

当用户安装过程提示安装成功，则安装过程完毕。

2. 启动 GIMP

安装过程完成后，GIMP 开始启动，如图 9.33 所示。



图 9.33 启动 GIMP

GIMP 启动后，屏幕显示【GIMP】对话框和【图层，通道，路径...】对话框。如图 9.34 所示。GIMP 软件还包含其他对话框，可以通过【GIMP】对话框中的【文件】菜单，选择打开【对话框】命令，选中相应的对话框名称，打开相应的对话框。

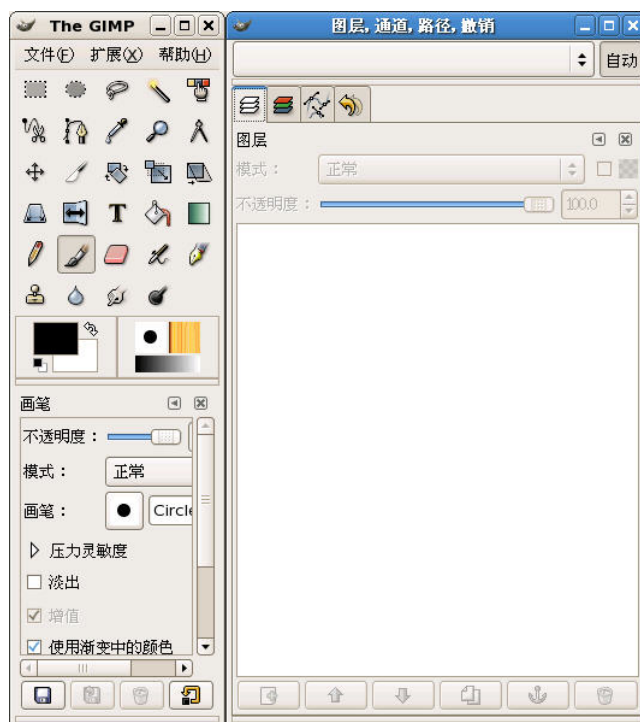


图 9.34 GIMP 启动后显示的对话框

3. GIMP 基本文件操作

□ 新建图像文件

在【GIMP】对话框中的【文件】菜单里，选择【新建】命令，打开【创建新的图像】对话框，如图 9.35 所示。




图 9.35 新建图像对话框

在该对话框中，确定图像所使用的模版和图像的大小。使用图像模版表明在新建图像时，采用默认设置的图像大小和分辨率。单击【高级选项】，进行图像分辨率的设置。如图 9.36 所示。



图 9.36 新建图像对话框高级选项

图像分辨率的设置往往需要根据图像输出设备的要求，如果图像用于在网页或屏幕输入，则保持 72ppi（像素/英寸）即可，如果用于打印则 72ppi 将难以满足要求，需要将分辨率调高至更高水平。在分辨率设置处有一个连接符号，若断开该连接符号，则断开了纵横方向分辨率设置之间的比例。

图像【色彩空间】选项可设置“RGB”或“灰度”两种类型。

【填充类型】用于设置所创建图像的背景。若选择“透明”，则新创建的图像没有背景，在 GIMP 中透明背景用深浅相间的小方格表示，如图 9.37（a）所示。若选择“白色”，则新创建的图像以白色为背景，如图 9.37（b）所示。此外，若选择“前景色”或“背景色”，则新创建的图像以 GIMP 的前景色或背景色作为图像背景。

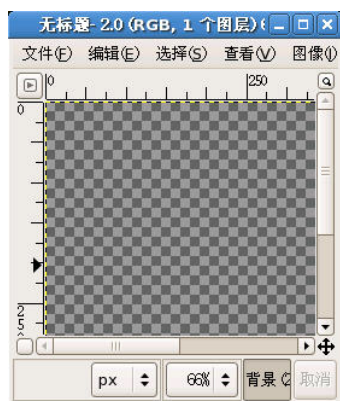
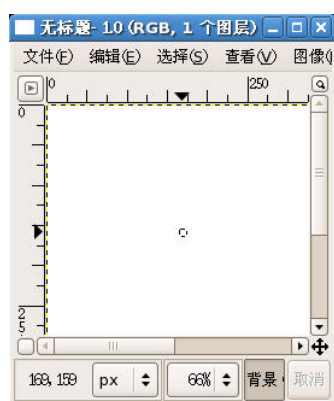


图 9.37(a) “透明”背景图



9.37(b) “白色”背景

设置完毕后单击【确定】按钮，创建新的图像文件。

❑ 菜单栏

GIMP 的菜单栏除了在图像窗口中能够显示外，在其他对话框中并没有菜单栏。GIMP 菜单栏可以通过在图像窗口中鼠标右键单击弹出的快捷菜单中找到，如图 9.38(a)所示。这个快捷菜单实际上就相当于菜单栏，在 GIMP 中这样放置菜单栏主要是为了方便在 GIMP 各个对话框中进行各种处理图像的操作。如果对 GIMP 中的这种菜单放置方式不习惯，可以单击这快捷菜单顶端的虚线，生成一个与快捷菜单类似的窗口菜单对话框，如图 9.38(b)所示【图像菜单】对话框。



图 9.38(a) 快捷菜单



9.38(b)窗口菜单

❑ 打开图像

单击【文件】菜单中的【打开】命令，将出现如图 9.39 所示的【打开图像】对话框。选定需要打开的图像文件，单击【打开】按钮，图像将显示在 GIMP 窗口中。



图 9.39 【打开图像】对话框

❑ 保存图像

单击【文件】菜单中的【存储】命令，将出现如图 9.40 所示的【保存图像】对话框。

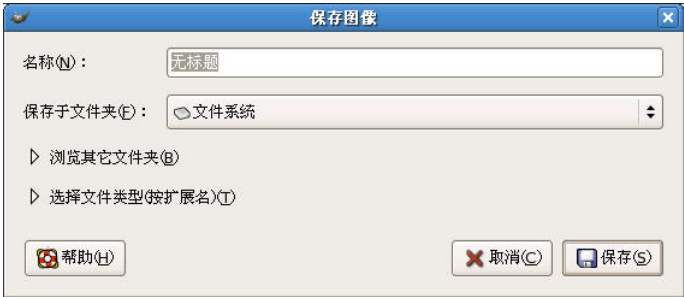


图 9.40 保存图像对话框

在【保存图像】对话框中可以设置图像保存位置，单击【浏览其它文件夹】，在如图 9.41 所示区域内选择文件保存位置。



图 9.41 设置保存图像位置

单击【选择文件类型（即扩展名）】，在如图 9.42 所示区域内选择图像文件的扩展名。



图 9.42 选择图像文件扩展名

单击【保存】按钮，图像文件将以指定类型保存在指定的文件夹中。


4. GIMP 对话框

【GIMP】对话框是 GIMP 图像软件中最重要的对话框，对话框中包含了 GIMP 的常用工具，如图 9.43 所示。



图 9.43 GIMP 对话框

□ 设置颜色

在【GIMP】对话框中，选择【前景色/背景色】按钮 ，可以进行颜色设置。双击黑色方格设置前景色，打开如图 9.44(a)所示对话框。双击白色方格设置背景色，打开如图 9.44(b)所示对话框。单击箭头交换前景色和背景色。小的黑白方格表示默认的前景色/背景色设置。

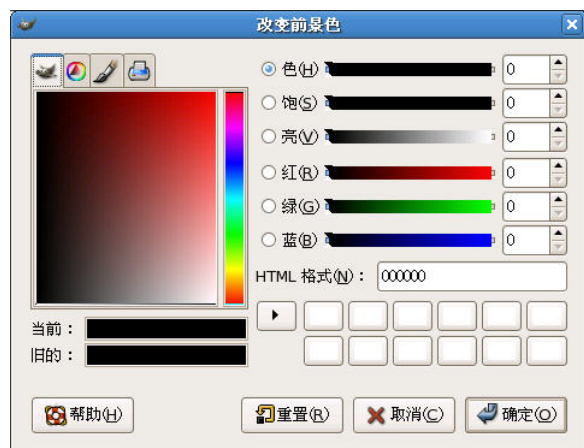


图 9.44(a) 改变前景色对话框 9.44(b) 改变背景色对话框

❑ 工具介绍

在【工具箱】对话框中，单击任意一个工具按钮就可以开始使用这个工具，双击任意工具，就会出现用于设置该工具相关属性的【工具选项】对话框，如图所示。



图 9.45 工具选项

【工具选项】对话框的内容是根据所选工具而定的，当工具箱中所选择的工具改变时，工具选项也随之改变。表 9-1 所示是 GIMP 对话框中的常见工具。

表 9-1 GIMP 常见工具

图标	工具名称
	选择矩形区域
	选择椭圆区域
	选择手画的区域（套索工具）
	选择邻近的区域（魔棒工具）
	按颜色选择区域
	从图像中选择形状（磁性套索工具）
	创建并编辑路径（路径工具）
	从图像中拾取颜色
	放大和缩小
	测量距离和角度
	移动图层和选区
	剪裁图像或改变大小
	旋转图层或选区

	缩放图层或选区
	切变图层或选区
	改变图层或选区的透视
	翻转图层或选区
	添加文字到图像中
	用一种颜色或图案填充（油漆桶）
	用颜色渐变填充
	画出带硬质边界的点
	模糊图画处理
	擦出至背景或透明
	带各种压力的喷枪
	用墨水画
	用图案或者图像区域涂画
	模糊或锐化
	涂抹图像
	减淡或加深处理

5. 使用其他对话框功能

□ 【画笔】对话框

通过单击【对话框】菜单中的【画笔】命令，打开如图 9.46 所示的【画笔】对话框。当工具箱中选取了铅笔、画笔等工具，其画笔样式就是由【画笔】对话框中的选择所决定。

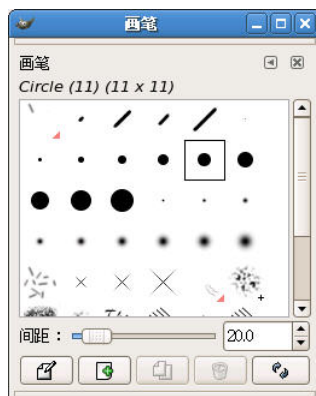


图 9.46 【画笔】对话框

□ 【色板】对话框

在【色板】对话框中可以选取不同色板，如图 9.47 所示。当工具箱中选取了铅笔、画笔等工具，其画笔颜色就是由【色板】对话框中的选择决定的。

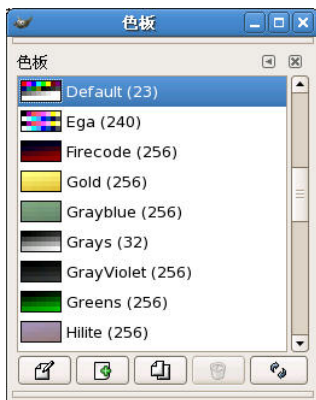


图 9.47 【色板】对话框

□ 【渐变】对话框

可以通过单击【对话框】菜单中的【渐变】命令打开如图 9.48 所示的【渐变】对话框。



图 9.48 【渐变】对话框

以下举例说明该对话框的使用方法。单击工具箱中的【选择矩形区域】工具，在图像窗口中的画布上拖动出一个由虚线包围的矩形区域，如图 9.49 所示。在【渐变】对话框中选取一个渐变，之后在工具箱中双击【渐变】工具，在刚才设置的由虚线包围的矩形区域中任意处按下鼠标左键，并拖动出一条直线，松开鼠标后将出现渐变效果。

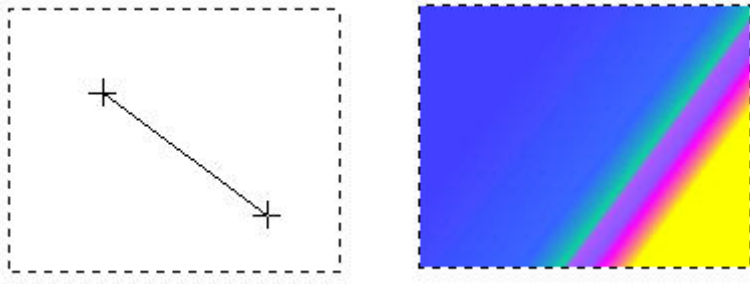


图 9.49 渐变制作

❑ 【图案】对话框

可以通过单击【对话框】菜单中的【图案】命令打开如图 9.50 所示的【图案】对话框。

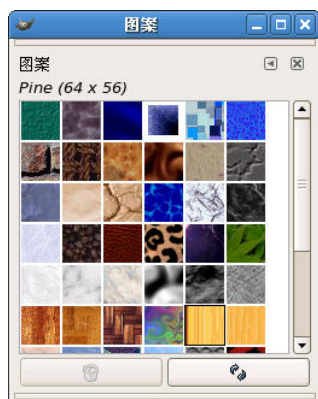


图 9.50 【图案】对话框

以下举例说明该对话框的使用方法。单击工具箱中的【选择矩形区域】工具，在图像窗口中的画布上拖动出一个由虚线包围的矩形区域。在【图案】选择对话框中选取一个图案。之后，在工具箱中双击【用一种颜色或图案填充】即【油漆桶】工具，在【油漆桶】工具选项对话框中将【填充类型】设置为【图案填充】。最后在刚才设置的由虚线包围的矩形区域中以鼠标左键单击，矩形区域将由所选图案填充。

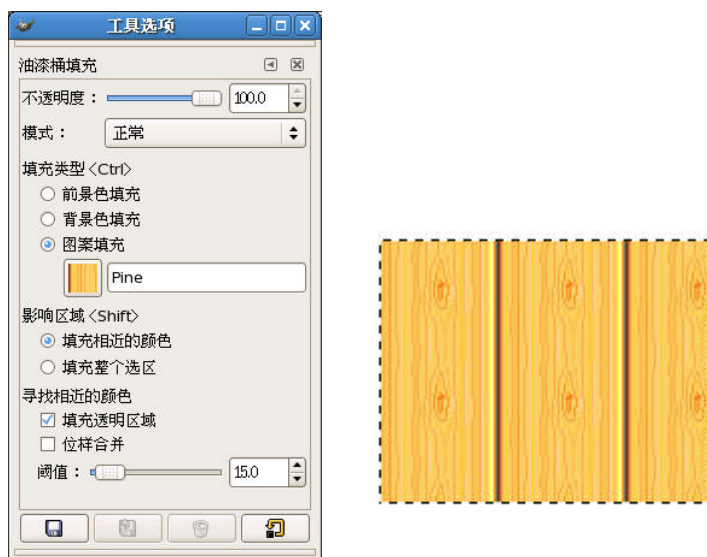


图 9.51 图案填充制作

❑ 【字体】对话框

在【字体】对话框中，如图 9.52 所示，设置 GMIP 中的字体。当向图像中插入文字时，字体为在【字体】对话框中选择的字体。



图 9.52 【字体】对话框

□ 【图层、通道和路径...】对话框

在【图层、通道和路径...】对话框中，有四个标签选项，分别是【图层】、【通道】、【路径】和【撤销】。如图 9.53 所示是该对话框显示【图层】标签。

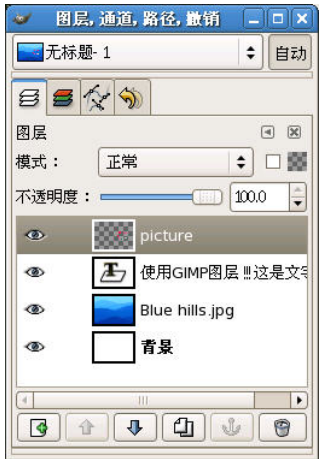



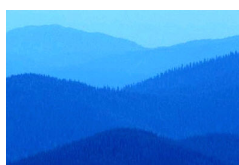
图 9.53 【图层】对话框

图 9.54 所示的图像，就是使用图层创建图像的一个例子。



图 9.54 绘制图层

该图像包含并显示了 4 个图层，分别如图 9.55 所示（白色背景图层未包括在内）。单击选中图层名称前的【显示图层按钮】，可独立显示各个图层。



(a)Blue hill.jpg 图层

使用GIMP图层 !!! 这是文字图层

(b)文字图层



(c)picture 图层

图 9.55 显示各个图层

GIMP 功能强大，其工具和具体使用方法还需要读者在实践中进一步学习掌握。

9.3 影音软件

Red Hat Enterprise Linux 5 自带的影音软件包括 CD 播放机和音乐榨汁机 CD 提取器以及命令行工具。

9.3.1 CD 播放机

单击【应用程序】|【影音】菜单，选择【CD 播放器】选项。在光驱中放入 CD，启动 CD 播放器界面。如图 9.56 所示。



图 9.56 CD 播放器


CD 播放机的面板按钮和普通 CD/VCD 播放机的类似，使用简单方便。单击面板上的【首选项】按钮，可以设置 CD 播放机的首选项，如图 9.57 所示。



图 9.57 CD 播放机的首选项

在【CD 播放机首选项】对话框中，可以设置【设备】选项，即当用户有多个光驱时，可以选择具体使用哪个光驱。在【行为】中设置启动和停止 CD 播放机时的操作。此外，还可以在【主题】中改变 CD 播放机的外观。修改完毕后，单击【关闭】按钮保存设置。


默认情况下，CD 播放机不能正确显示 CD 中的曲目信息、歌手信息等。为此，可以启动【CDDDB 曲目编辑器】，记录 CD 的相关信息。在 CD 播放机面板中选择【曲目编辑器】按钮。打开如图 9.58 所示的【CDDDB 音轨编辑器】对话框。



图 9.58 【CDDDB 音轨编辑器】对话框

在该对话框中，直接编辑【艺人】、【碟片标题】以及歌曲标题等选项，单击【保存】按钮后，在 CD 播放机中将显示 CD 的相关信息。即使在关闭 CD 播放机，取出 CD 后，只要再次将 CD 放入光驱，启动 CD 播放机后曲目信息仍能正确显示。


9.3.2 音乐榨汁机 CD 提取器

通过音乐榨汁机 CD 提取器可以将 CD 中的音乐存储到电脑硬盘中，也就是将 CD 上的音轨拷贝到硬盘中。音乐榨汁机 CD 提取器是一个简单方便的图形化工具，可以从 CD 上提取音轨、获得专辑、艺术家和音轨信息，并把音轨保存到硬盘中。同时，音乐榨汁机 CD 提取器还可以将音轨编码成 Ogg Vorbis、FLAC 或高品质 WAV 格式。在【应用程序】|【影音】菜单中，选择【音乐榨汁机 CD 提取器】选项，

运行界面如图 9.59 所示。



图 9.59 【音乐榨汁机 CD 提取器】

在该界面中，显示了 CD 的标题、艺人信息，以及各音轨内容。单击【播放】按钮可以播放 CD，若选定某条音轨需要抓取，则单击【抓取】按钮。正在抓取的音轨前，将有【正在抓取】图标  显示。抓取完成后，音轨会以指定的编码格式、保存在事先设定好的目录中。这些设置在【首选项】中进行。

选择【编辑】菜单中的【首选项】选项，能够对音乐榨汁机 CD 提取器进行配置。如图 9.60 所示。



图 9.60 【音乐榨汁机 CD 提取器】首选项

在【设备】中，如果有多个 CD 驱动器，则需要进行选择。【音乐文件夹】设置抓轨后的文件存放位置。【音轨名称】是抓轨后文件存放的名称。在【格式】中设置对音轨进行编码的格式。选项有“FLAC”、“Ogg Vorbis”和“WAV”等。通常使用 Ogg Vorbis 格式，因为该格式音质好且占用硬盘空间小。设置完毕后，单击【关闭】按钮使设置生效。

9.3.3 命令行播放器 ogg123

Red Hat Enterprise Linux 5 提供了在 shell 下使用的命令行播放器 ogg123。ogg123 命令可以播放 Ogg Vorbis (.ogg) 格式的音频文件。以下是一个用命令行播放当前目录中音频文件的例子。

```
# ogg123 04\ -\ 第 4\ 条音轨.ogg
Audio DEvice:  aRts output
Playing: 04 - 第 4 条音轨.ogg
Ogg Vorbis stream: 2 channel, 44100 Hz
Title: 第 4 条音轨
Artist: 未知艺人
Track number: 4
Tracktotal: 19
Album: 未知标题
Time: 03:03.00:[01:11.36] of 04:15.36 (145.0 kbps) Output Buffer 93.2%
```

若要中止正在播放的歌曲，则使用【Ctrl+C】操作。命令行播放器操作简单方便，可以作为 GUI 播放器的补充工具使用。

9.4 文本编辑器

文本编辑器是 Linux 操作系统中的重要工具。其中，VI 是使用最广泛的文本编辑器，可以在任何 shell 中使用。此外，Red Hat Enterprise Linux 5 还提供了 gedit 工具软件，能够使用 GUI 更为直观的进行文本编辑。而 EVince 可以用于方便的查看 pdf 文档。

9.4.1 VI 编辑器

VI 的全称是“Visual interface”，即“视觉交互界面”。使用 VI 编辑器能够在任何 shell、字符终端或基于字符的网络连接中使用，无需 GUI，能够高效地在文件中进行编辑、删除、替换、移动等操作。

VI 是一个基于 shell 的全屏幕文本编辑器，没有菜单，全部操作都基于命令。启动 VI 打开一个特定文件时，例如，打开/tmp/new 文件，则可以键入如下命令：

```
# vi /tmp/new
```

若该文件是新文件，则可以看到在屏幕最下方显示如下内容：

```
~
~
"/tmp/new" [New File]
```

在屏幕中，顶部的方框代表光标位置，底部显示当前编辑文件的信息。中间的波浪号“~”是一些填充符，表示这些位置没有内容。

刚开始使用 VI 的用户可能会觉得 VI 并不友好，没有菜单、没有提示，甚至还在使用时会计算机会发出“不知原因”鸣叫。但是，当用户掌握并熟悉 VI 的使用后，会发现只要掌握了 VI 的命令，VI 的使用是十分灵活便捷的。

1. 三种运行模式

VI 的 3 种运行模式分别是编辑模式、输入模式和命令模式。在命令提示符后输入“vi”和想要编辑（或建立）的文件名，便可进入 VI。如果只输入“vi”，而不带文件名，也可以进入 VI。可以先输入新

建文件的内容，在退出 VI 时，只需在退出命令后输入文件名即可保存新建文件。

进入 VI 之后，首先进入的就是编辑模式，进入编辑模式后 VI 等待编辑命令输入而不是文本输入，也就是说这时输入的字母都将作为编辑命令来解释。如果输入“vi 文件名”后，该文件已在系统中存在，则在屏幕上显示出该文件的内容，并且光标停在第一行的首位，在状态行显示出该文件的文件名、行数和字符数。

在编辑模式下输入插入命令“i”、附加命令“a”、打开命令“o”等都可以进入输入模式。在输入模式下，用户输入的任何字符都被 VI 当作文件内容保存起来，并将其显示在屏幕上。在文本输入过程中，若想回到命令模式下，按 Esc 键即可。

在编辑模式下，用户按“:”键即可进入命令模式，此时 VI 会在显示窗口的最后一行（通常也是屏幕的最后一行）显示一个“:”作为命令模式的提示符，等待用户的输入命令。多数文件管理命令都是在此模式下执行的。命令执行完后，VI 自动回到编辑模式。

若在命令模式下输入命令过程中可用退格键将输入的命令全部删除之后再按一下退格键，即可使 VI 回到编辑模式。

三种运行模式之间的转换方式，如图 9.61 所示。

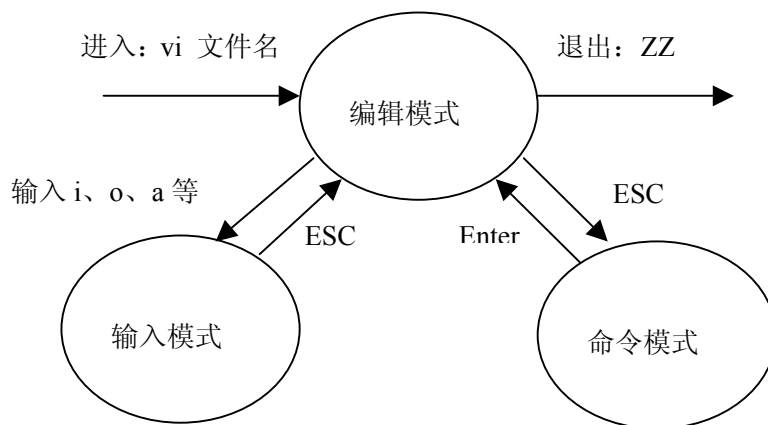


图 9.61 VI 运行模式

2. 常见命令

□ 进入输入模式

- i 从光标所在位置前开始插入文本
- I 该命令是将光标移到当前行的行首，然后在其前插入文本
- a 用于在光标当前所在位置之后追加新文本
- A 将光标移到所在行的行尾，从那里开始插入新文本
- o 将光标所在行的下而新开一行，并将光标置于该行的行首，等待输入文本
- O 在光标所在行的上面插入一行，并将光标置于该行的行首，等待输入文本

□ 文档内容替换

- s 替换光标所在位置的字符
- ns 替换从光标所在位置起的 n 个字符
- cw 替换从光标所在位置起的一个词
- ncw 替换从光标所在位置起的 n 个词
- cb 替换光标所在位置的前一个词

- ncb 替换光标所在位置的前 **n** 个词
- c\$ 替换从光标所在位置到结尾的所有字符
- c0 替换从光标所在位置到行首的所有字符
- 光标定位
- h/j/k/l 分别用于光标左移、下移、上移、右移一个字符
- Ctrl+b 将屏幕向文件首方向翻滚一整屏
- Ctrl+f 将屏幕向文件尾方向翻滚一整屏
- H 将光标移至当前屏幕首行的行首
- nH 将光标移至当前屏幕第 **n** 行的行首
- M 将光标移至屏幕显示文件的中间行的行首
- L 将光标移至当前屏幕的最底行的行首
- nL 将光标移至当前屏幕的倒数第 **n** 行的行首
- 编辑操作
- rc 用字符 **c** 替换光标所指向的当前字符
- nrc 用字符 **c** 替换光标所指向的前 **n** 个字符
- x 删除光标处的字符
- nx 删除从光标所在位置开始向右的 **n** 个字符
- dw 删除一个单词。若光标处在某个词的中间，则从光标所在位置开始删至词尾
- ndw 删除 **n** 个指定的单词
- db 删除光标所在位置之前的一个词
- ndb 删除光标所在位置之前的 **n** 个词
- dd 删除光标所在的整行
- ndd 删除当前行及其后 **n-1** 行的内容
- YY 将当前行的内容复制到缓冲区
- nYY 将当前开始的 **n** 行内容复制到缓冲区
- p 将缓冲区的内容写出到光标所在的位置
- /str 往右移动到有 **str** 的地方
- ?str 往左移动到有 **str** 的地方
- n 向相同的方向移动到有 **str** 的地方
- N 向相反的方向移动到有 **str** 的地方
- u 取消前一次的误操作或不合适的操作对文件造成的影响
- ZZ 存盘退出
- ZQ 作废退出
- 命令操作
- :n 输入要移动到的行号实现行跳转
- :q 退出 VI
- :wq 保存退出 VI
- :q! 不保存退出 VI
- :w 将当前编辑的内容存盘
- :w file 将当前编辑的内容写到 **file** 文件中
- :r file 打开另一个文件 **file**

`:e file` 新建 file 文件
`:f file` 把当前文件改名为 file 文件
`:/str/` 从当前光标开始往右移动到有 str 的地方
`:?str?` 从当前光标开始往左移动到有 str 的地方
`:/str/w file` 将包含有 str 的行写到文件 file 中
`:/s/str1/str2/g` 将从当前位置到结尾的所有的 str1 替换为 str2
`:d` 删除当前行
`:nd` 删除从当前行开始的 n 行
`:n1,n2 d` 删除从 n1 开始到 n2 为止的所有内容
`:/s/str1/str2/d` 删除从 str1 开始到 str2 为止的所有内容
`:!Cmd` 运行 Shell 命令 Cmd

熟练掌握这些 VI 命令后就会发现，使用 VI 甚至比使用图形化的文本编辑器要快捷许多。

9.4.2 gedit 文本编辑器

gedit 是一款图形化的文本编辑器，使用灵活、快捷。在【应用程序】|【附件】菜单中，选择【文本编辑器】选项，启动 gedit。gedit 界面如图 9.62 所示。

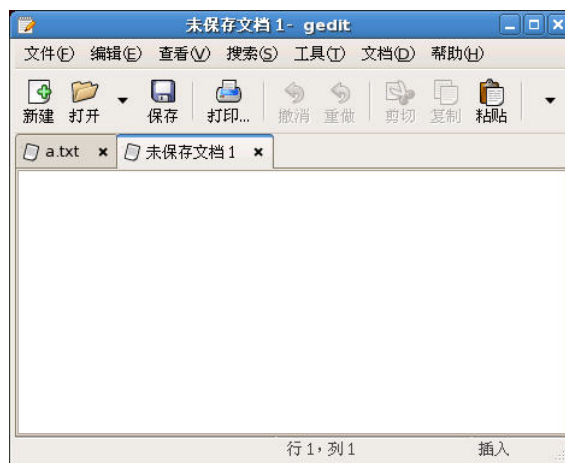



图 9.62 gedit

窗口最上端显示当前编辑文件的文件名，gedit 窗口中还包括菜单栏、工具栏和编辑区。对于同时打开多个文件的情况，gedit 使用标签形式显示文件内容。单击相应的文件名标签，选择需要编辑的文件。若单击【关闭】按钮  则关闭该文件。

在 gedit 中，具有除了文件编辑功能外，还具有打印设置、搜索、拼写检查、文档统计等功能，在相应的菜单中进行选择即可。在【编辑】菜单中，选择【首选项】，能够对 gedit 进行全局设置。如图 9.63 所示。gedit 首选项设置包括编辑器、字体颜色、语法突出显示、插件设置等。设置完毕后，单击【关闭】按钮保存设置。

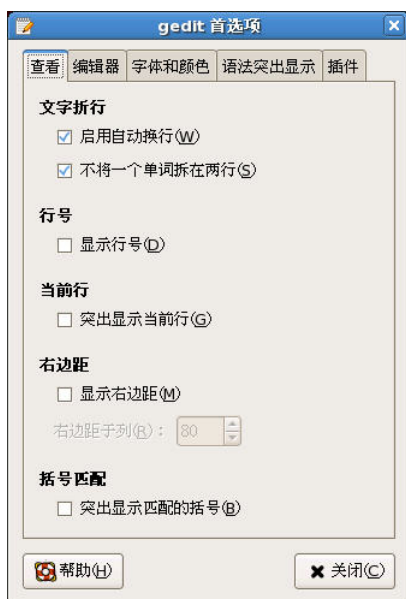


图 9.63 gedit 首选项

9.4.3 Evince pdf 查看器

Red Hat Enterprise Linux 5 安装同时，默认安装了能够查看 pdf 类型文件的查看器 Evince 工具。在命令行提示符下，输入 Evince 命令，即可启动 Evince pdf 查看器，如图 9.64 所示。

```
# evince
```



图 9.64 Evince pdf 查看器

直接用鼠标双击系统中已有的 pdf 文件，同样可以启动 Evince pdf 查看器，浏览 pdf 文档。如图 9.65 所示，打开文档的标题显示在 Evince 窗口顶部，Evince 窗口同样包含菜单栏、工具栏。窗口中文档浏览区位于右侧，左侧是窗口侧栏，显示文档缩略图。鼠标单击侧栏中的缩略图，能够在文档浏览区显示该页内容。

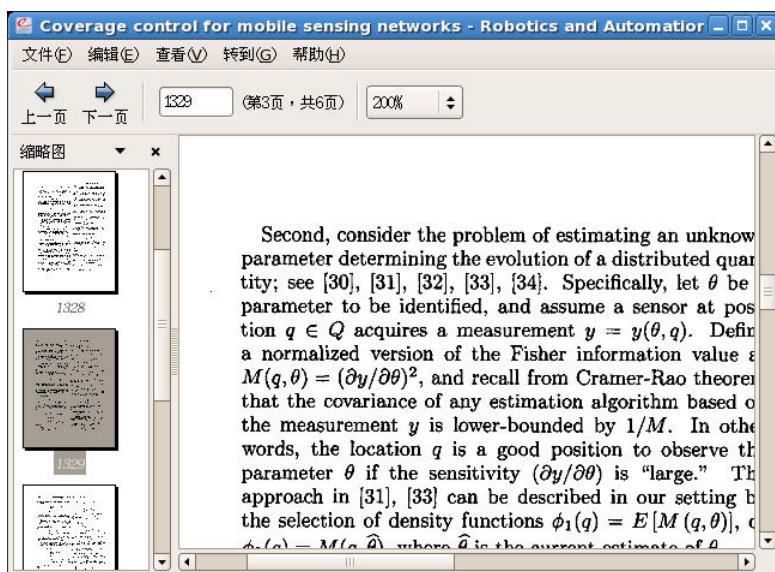


图 9.65 Evince 查看 pdf 文件

在 Evince 浏览器中，可以通过【上一頁】、【下一頁】按钮以及按比例放大缩小的方式调整文件页面显示效果。