2020-2021学年秋季学期

自然语言处理 Natural Language Processing



授课教师: 胡玥

助 教: 于静

中国科学院大学网络空间安全学院专业核心课

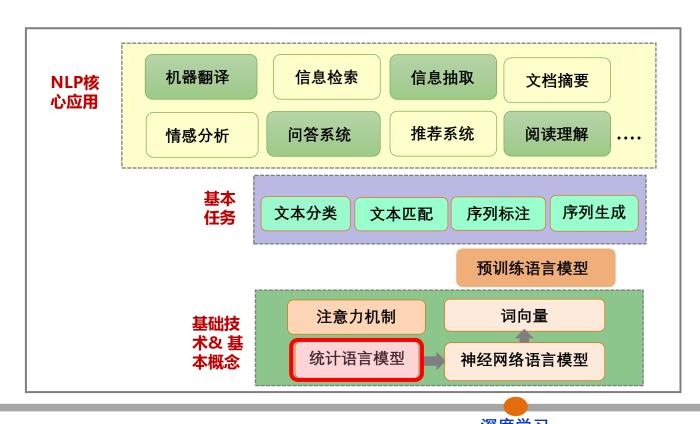
自然语言处理 Natural Language Processing

第3章 统计语言模型

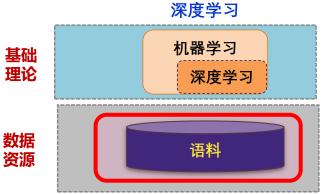
授课教师: 胡玥

授课时间: 2020.9

基于深度学习的自然语言处理课程内容



语言处 理方法



第3章 统计语言模型

概要

本章主要内容:介绍统计语言模型的基本概念,模型参数的学习方法,模型评价指标和语言模型的用途,并简要介绍几种语言模型的变形形式

本章教学目的:掌握语言模型的基本概念,理解其在语言处理中的作用,了解语言模型的变形形式:前向-后向语言模型,Skipping语言模型

内容提要

- 3.1 语言模型基本概念
- 3.2 语言模型参数估计
- 3.3 语言模型性能评价
- 3.4 语言模型应用

问题引入: (语音识别问题)

下表中,给定拼音串,如何确定对应的文字?

拼音串 (无声调)	ni xian zai zai gan shen mo
1万日中(ルツッ)	Til Xiaii Zai Zai gaii Shen ino
候选字串	你线在再干什么
	你 现 在在 干 什 么
	尼 先 在 底 什 么
候选词串	你 现在 在 感什么
	你 现在 在 干什么
	你 先在 再 干什么
	•••••
正确文字串	你现在在干什么



如何判断语句合理性?

传统规则法:

句子是否合乎语法、 语义(语言学分析)

问题:

判断过程复杂

其他方式?



弗莱德里克・贾里尼克

语言模型提出

弗莱德里克·贾里尼克 (美国工程院院士) 提出了用数学的方法描述语言规律 (语言模型)

语言模型思想

用句子 $S=w_1, w_2, ..., w_n$ 的概率 p(S) 刻画句子的合理性。(统计自然语言处理的基础模型)

对语句合理性判断:

规则法: 判断是否合乎语法、语义(语言学定性分析)

统计法: 通过可能性 (概率) 的大小来判断 (数学定量计算)

句子概率 p(S)定义:

自然语言为上下文相关的信息传递方式

语句 $s = w_1 w_2 ... w_n$ 的 概率p(S)定义为:

$$p(S) = p(w_1)p(w_2|w_1)...p(w_n|w_1,...,w_{n-1}) = \prod_{i=1}^{n} p(w_i \mid w_1 \cdot \cdot \cdot \cdot w_{i-1})$$

其中: 当 i=1 时, $p(w_1|w_0) = p(w_1)$

$$= \prod_{i=1}^{n} p(w_i \mid w_1 \cdots w_{i-1})$$
 语言模型

语言模型

$$p(S) = \prod_{i=1}^{n} p(w_i | w_1 \cdots w_{i-1})$$

输入: 句子 S

输出: 句子概率p(S)

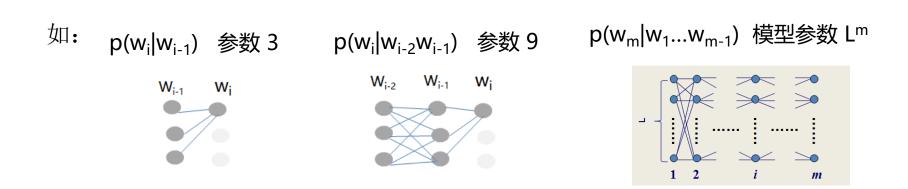
参数: p(w_i|w₁,...,w_{i-1})

说明:

- (1) w_i 可以是字、词、短语或词类等等,称为统计基元。通常以"词"代之。
- (2) w_i 的概率由 w₁, ..., w_{i-1} 决定,由特定的一组w₁, ..., w_{i-1} 构成的一个序列, 称为 w_i 的历史(history)。

原始定义存在的问题:

对于p($w_i|w_1,...,w_{i-1}$): 第 i (i > 1) 个统计基元,基元历史的个数为 i-1,如基元 (如词汇表)有 L 个,i 基元就有 Lⁱ⁻¹ 种不同的历史情况,模型有Lⁱ个自由参数



如果 L=5000, m = 3, 自由参数的数目为 1250 亿!

一个汉语句子平均有22个词

问题解决方法

减少历史基元的个数,马尔可夫方法:假设任意一个词 w_i出现的概率只与它前面的w_{i-1} 有关,问题得以简化

$$p(S)=p(w_1)p(w_2|w_1)...p(w_n|w_1,...,w_{n-1})$$



$$p(s) = p(w_1) \times p(w_2/w_1) \times p(w_3/w_2) \times ... \times p(w_n/w_{n-1})$$

二元模型

n 元文法(n-gram)

n-gram 模型假设一个词的出现概率只与它前面的n-1个词相关,距离大于等于n的上文词会被忽略

$$p(w_i|w_1,...,w_{i-1}) \approx p(w_i|w_{i-(n-1)},w_{i-1})$$

- ❖ 1元文法模型 (unigram): $p(w_1,...,w_m) = \prod_{i=1}^m p(w_i)$ w_i 独立于历史
- ❖ 2元文法模型 (bigram): $p(w_1,...,w_m) = \prod_{i=1}^{m} p(w_i|w_{i-1}) w_i 保留前1个词序$
- ❖ 3元文法模型 (trigram): $p(w_1,...,w_m) = \prod_{i=1}^{m} p(wi|w_{i-2}, w_{i-1}) w_i 保留前2个词序$
- *****
- ❖ n 元文法模型 (n-gram) :p($w_1,...,w_m$)= $\prod_{i=1}^m p(wi|w_{i-(n-1)_{...}}w_{i-1})$ w_i 保留前n个词序

n-gram 就是对 $p(w_i|w_1,...,w_{i-1})$ 的简化程度而定义

- ◆ 理论上讲, N 越大越好; 但 N 越大, 需要估计的参数越多
- ◆ 经验值:

```
tri-gram (3-gram) 用的最多;
```

four-gram (4-gram) 以上需要太多的参数,少用。

高阶模型也无法覆盖所有的语言现象

例: 给定句子: John read a book 求 概率

解: 增加标记: <BOS> John read a book <EOS>

基于1元文法的概率为:

 $p(John read a book) = p(John) \times p(read) \times p(a) \times P(book)$

基于2元文法的概率为:

 $p(John \ read \ a \ book) = p(John|<BOS>) \times p(read|John) \times p(a|read) \times \\ p(book|a) \times p(<EOS>|book)$

问如 1 模各的 (参数)?

内容提要

- 3.1 语言模型基本概念
- 3.2 语言模型参数估计
 - 3.2.1 参数估计
 - 3.2.2 数据平滑
- 3.3 语言模型性能评价
- 3.4 语言模型应用

参数估计(模型训练):获得模型中所有的条件概率(模型参数)

1. 训练语料:

- 已知语料
- 训练语料应尽量和应用领域一致
- 语料尽量足够大
- 训练前应预处理

语言模型对于训练文本的类型、主题和风格等都十分敏感

2. 参数学习的方法

对于 n-gram,参数 $p(w_i | w_{i-n+1}^{i-1})$ 可由最大似然估计求得:

$$p(w_i \mid w_{i-n+1}^{i-1}) = f(w_i \mid w_{i-n+1}^{i-1}) = \frac{\sum_{w_i} c(w_{i-n+1}^i)}{\sum_{w_i} c(w_{i-n+1}^{i-1})}$$

其中:

$$\sum_{w_i} c(w_{i-n+1}^{i-1})$$
 是历史串 w_{i-n+1}^{i-1} 在给定语料中出现的次数

$$\sum_{w_i} c(w_{i-n+1}^i)$$
, 为 w_{i-n+1}^{i-1} 与 w_i 同现的次数。

最大似然估计(maximum likelihood Evaluation, MLE)

例如: 给定训练语料:

"John read Moby Dick"

"Mary read a different book"

"She read a book by Cher"

如何训练2元文法

 $p(John read a book) = p(John | <BOS>) \times p(read | John) \times p(a | read) \times p(book | a) \times p(<EOS>| book) 参数$

解: 参数: p(John|<BOS>), p(read|John), p(a|read), p(book|a), p(<EOS>|book)

$$p(John \mid < BOS >) = \frac{c(< BOS > John)}{\sum_{w} c(< BOS > w)} = \frac{1}{3}$$

$$p(read \mid John) = \frac{c(John \quad read)}{\sum_{w} c(John \quad w)} = \frac{1}{1}$$

$$p(a \mid read) = \frac{c(read \mid a)}{\sum_{w} c(read \mid w)} = \frac{2}{3}$$

$$p(book \mid a) = \frac{c(a \mid book)}{\sum_{w} c(a \mid w)} = \frac{1}{2}$$

$$p(\langle EOS \rangle | book) = \frac{c(book \langle EOS \rangle)}{\sum_{w} c(book w)} = \frac{1}{2}$$

语料:

<BOS>John read Moby Dick<EOS>

<BOS>Mary read a different book<EOS>

句子 John read a book 的概率

基于2元文法的概率为:

$$p(John read a book) = p(John|) \times p(read|John) \times p(a|read) \times \\ p(book|a) \times p(|book)$$

$$P (John \ read \ a \ book) = \frac{1}{3} \times 1 \times \frac{2}{3} \times \frac{1}{2} \times \frac{1}{2} \approx 0.06$$

如求, $p(Cher\ read\ a\ book) = ?$ 问题:

=
$$p(Cher/) \times p(read/Cher) \times p(a/read) \times p(book/a) \times p(/book)$$

$$p(Cher \mid < BOS >) = \frac{c(< BOS > Cher)}{\sum_{w} c(< BOS > w)} = \frac{0}{3}$$

$$p(read \mid Cher) = \frac{c(Cher \quad read)}{\sum_{w} c(Cher \quad w)} = \frac{0}{1}$$

于是, $p(Cher\ read\ a\ book) = 0$



数据匮乏(稀疏) (Sparse Data) 引起零概率问题

<BOS>Mary read a different book<EOS>

内容提要

- 3.1 语言模型基本概念
- 3.2 语言模型参数估计
 - 3.2.1 参数估计
 - 3.2.2 数据平滑
- 3.3 语言模型性能评价
- 3.4 语言模型应用

1. 数据平滑的基本思想:

调整最大似然估计的概率值,使零概率增值,使非零概率下调,"劫富济贫",

消除零概率,改进模型的整体正确率。

基本目标:测试样本的语言模型困惑度越小越好。

基本约束: $\sum_{w} p(w_i | w_1, w_2, \dots, w_{i-1}) = 1$

2. 数据平滑方法:

- ◆ 加1法(Additive smoothing)
- ◆ 减值法/折扣法 (Discounting)

 - 1) Good-Turing 2) Back-off (Katz)
 - 3) 绝对减值(H. Ney) 4) 线性减值

◆删除减值法: 低阶代替高阶

◆ 加1法 (Additive smoothing)

基本思想: 每一种情况出现的次数加1。

如,对于2-gram 有:

$$p(w_i \mid w_{i-1}) = \frac{1 + c(w_{i-1}w_i)}{\sum_{w_i} [1 + c(w_{i-1}w_i)]} = \frac{1 + c(w_{i-1}w_i)}{|V| + \sum_{w_i} c(w_{i-1}w_i)}$$

其中, V 为被考虑语料的词汇量 (全部可能的基元数)

问题回顾: 如求 $, p(Cher read \ a \ book) = ?$

$$p(\text{cher read a book}) = 1$$

=
$$p(Cher/) \times p(read/Cher) \times p(a/read) \times p(book/a) \times p(/book)$$

$$p(Cher \mid < BOS >) = \frac{c(< BOS > Cher)}{\sum_{w} c(< BOS > w)} = \frac{0}{3}$$

$$p(read \mid Cher) = \frac{c(Cher \quad read)}{\sum_{w} c(Cher \quad w)} = \frac{0}{1}$$

$$p(Cher\ read\ a\ book) = 0$$

<BOS>John read Moby Dick<EOS>

<BOS>Mary read a different book<EOS>

平滑处理:

<u>原来</u>:

$$p(Cher|) = 0/3$$

$$p(read|Cher) = 0/1$$

$$p(a|read) = 2/3$$

$$p(book|a) = 1/2$$

$$p(|book) = 1/2$$

平滑以后:

$$p(Cher|) = (0+1)/(11+3) = 1/14$$

 $p(read|Cher) = (0+1)/(11+1) = 1/12$
 $p(a|read) = (1+2)/(11+3) = 3/14$
 $p(book|a) = (1+1)/(11+2) = 2/13$
 $p(|book) = (1+1)/(11+2) = 2/13$

词汇量: |V| = 11

p(Cher read a book)

= $p(Cher/<BOS>) \times p(read/Cher) \times p(a/read) \times p(book/a) \times p(<EOS>/book)$

$$= \frac{1}{14} \times \frac{1}{12} \times \frac{3}{14} \times \frac{2}{13} \times \frac{2}{13} \approx 0.00003$$

<BOS>John read Moby Dick<EOS>

<BOS>Mary read a different book<EOS>

对于句子John read a book 也需数据数据平滑处理:

原来:

$$p(John|) = 1/3,$$

 $p(read|John) = 1/1,$
 $p(a|read) = 2/3,$
 $p(book|a) = 1/2,$
 $p(|book) = 1/2$

平滑后:

$$p(John|) = 2/14,$$

 $p(read|John) = 2/12,$
 $p(a|read) = 3/14,$
 $p(book|a) = 2/13,$
 $p(|book) = 2/13$

p(John read a book)

= $p(John|<BOS>) \times p(read|John) \times p(a|read) \times p(book|a) \times p(<EOS>|book)$

$$= \frac{2}{14} \times \frac{2}{12} \times \frac{3}{14} \times \frac{2}{13} \times \frac{2}{13} \approx 0.0001$$

<BOS>John read Moby Dick<EOS>

<BOS>Mary read a different book<EOS>

◆ 减值法/折扣法 (Discounting)

基本思想:修改训练样本中事件的实际计数,使样本中(实际出现的)不同事件的概率之和小于1,剩余的概率量分配给未见概率。

- 1) Good-Turing 2) Back-off (Katz)
- 3) 绝对减值(H. Ney) 4) 线性减值

◆ 删除插值法(Deleted interpolation)

基本思想:用低阶语法估计高阶语法,即当 3-gram 的值不能从训练数据中准确估计时,用 2-gram 来替代,同样,当 2-gram 的值不能从训练语料中准确估计时,可以用 1-gram 的值来代替。插值公式:

$$p(w_3 \mid w_1 w_2) = \lambda_3 p'(w_3 \mid w_1 w_2) + \lambda_2 p'(w_3 \mid w_2) + \lambda_1 p'(w_3)$$

其中, $\lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = 1$ (略)

神经网络语言模型不需要数据平滑 Why?

内容提要

- 3.1 语言模型基本概念
- 3.2 语言模型参数估计
- 3.3 语言模型性能评价
- 3.4 语言模型应用

3.3 语言模型性能评价

目前主要有两种评价方法:

1. 实用方法:

通过查看该模型在实际应用(如拼写检查、机器翻译)中的表现来评价, 优点是直观、实用,缺点是缺乏针对性、不够客观。

2. 理论方法:

用模型的 迷惑度/困惑度/混乱度 (preplexity) 衡量。其基本思想是能给测试集赋予较高概率值 (低困惑度) 的语言模型较好

3.3 语言模型性能评价

困惑度定义

平滑的 n-gram 模型句子的概率: $p(s) = \prod_{i=1}^{m+1} p(w_i \mid w_{i-n+1}^{i-1})$

假定测试语料 T 由 I_T 个句子构成($t_1, ..., t_{IT}$)

则整个测试集的概率为: $p(T) = \prod_{i=1}^{l_T} p(t_i)$

模型 $p(w_i \mid w_{i-n+1}^{i-1})$ 对于测试语料的交叉熵: $H_p(T) = -\frac{1}{W_T} \log_2 p(T)$

其中, W_T 是测试文本 T 的词数。

模型 p 的**困惑度** $PP_p(T)$ 定义为: $PP_p(T) = 2^{H_p(T)}$

内容提要

- 3.1 语言模型基本概念
- 3.2 语言模型参数估计
- 3.3 语言模型性能评价
- 3.4 语言模型应用

语言模型的用途

- 决定哪一个词序列的可能性更大
- 已知若干个词,预测下一个词

••••

例 1: 判断下列哪个句子更合理?

- 1. 美联储主席本 · 伯南克昨天告诉媒体 7000 亿美元的救助资金将给上百家银行、保险公司和汽车公司。 句概率≈ 10-20
- 2. 本 · 伯南克美联储主席昨天7000 亿美元的救助资金告诉媒体将借给银行、保险公司和汽车公司上百家。 句概率≈ 10-25
- 3. 联主美储席本 · 伯诉体南将借天的救克告媒昨助资金70元亿00 美给上百百百家银保行、汽车险公司公司和。 句概率≈ 10⁻⁷⁰

解:按 n-gram 模型计算:

结论:第一个句子最有可能

例2: 给定拼音串对应的汉字串?

给定拼音串: ta shi yan jiu sheng wu de

解:可能的汉字串:

{踏实研究生物的, 他实验救生物的, 他是研究生物的, 他使烟酒生雾的,...}

求每种可能汉字串的概率

如使用 2-gram:

结论: 选择概率最大的字串

例3: 已知若干个词,预测下一个词

用于联想输入法

如,基于 n-gram 的智能狂拼、微软拼音输入法等

语言模型变种:

◆ 前向-后向语言模型

sentence
$$(t_1, t_2, \ldots, t_N)$$

前向语言模型:

$$p(t_1, t_2, \dots, t_N) = \prod_{k=1}^{N} p(t_k \mid t_1, t_2, \dots, t_{k-1}).$$

后向语言模型:

$$p(t_1, t_2, \dots, t_N) = \prod_{k=1}^{N} p(t_k \mid t_{k+1}, t_{k+2}, \dots, t_N).$$

♦ K-Skipping N-gram Model

一个词的出现概率只与它前(后)面的距离为K的 n-1个词相关。核心思想是刻画远距离约束关系

Class-based N-gram Mode

该方法基于词类建立语言模型,以缓解数据稀疏问题,且可以方便融合部分语法信息如, n-pos 模型

语言模型变种:

◆ 指数语言模型

传统的n-gram语言模型,只是考虑了词形方面的特征,而没有词性以及语义层面上的知识最大熵模型MaxEnt、最大熵马尔科夫模型MEMM、条件随机域模型CRF可以更好的融入多种知识源,刻画语言序列特点,较好的用于解决序列标注问题。

◆ Topic-based N-gram Mode

该方法将训练集按主题划分成多个子集,并对每个子集分别建立N-gram语言模型,以解决语言模型的主题自适应问题。

♦ Cache-based N-gram Model

该方法利用cache缓存前一时刻的信息,以用于计算当前时刻概率,以解决语言模型动态自适应问题。

•••••

详情请参考相关资料

参考文献:

宗成庆,统计自然语言处理 (第2版) 课件

吴军, 数学之美, 人民邮电出版社

在此表示感谢!







课程编码 201M4005H 课程名称 自然语言处理 授课团队名单 胡玥、于静