

Presentación Fase 1

Grupo 3
Hans Arancibia
Joaquin Gallegos



INTRODUCCIÓN

Fighting Games

También conocidos como juegos de pelea o de lucha es un género de videojuegos que se remonta a la década de los 80 los cuales son reconocidos por su alta competitividad y despliegue de habilidades motrices, reflejos y estrategia.

Estas características dieron lugar a una comunidad internacional de jugadores y por lo tanto una gran inversión de capital por parte de desarrolladores para satisfacer esta demográfica a lo largo de los años.





Torneos

El atractivo de los juegos de pelea a nivel mundial eventualmente dio lugar a la creación de torneos nacionales e internacionales de distintas magnitudes, desde pequeñas competencias locales a grandes circuitos patrocinados con premios que llegan a los miles de dólares.



PROBLEMA Y SOLUCIÓN PROPUESTA

Situación Nacional

- Falta de organización a nivel nacional
- Falta de disponibilidad en regiones lejanas al centro
- Dificultad al elegir representantes para torneos internacionales
- Falta de recursos
- Falta de auspiciadores
- Liguillas informales

Solución Propuesta

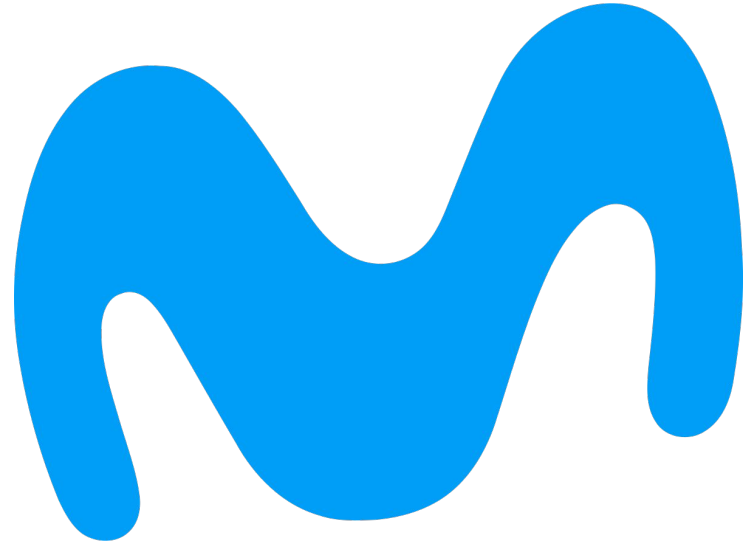
Una plataforma web dedicada a organizar y entregar visibilidad a la comunidad de juegos de pelea en Chile a través de la difusión de torneos regionales enlazados a nivel país, con el propósito final de seleccionar representantes para ligas y circuitos internacionales como por ejemplo EVO.

Como segundo objetivo se busca aumentar la cantidad de empresas dispuestas a patrocinar más eventos y jugadores.

Posible Cliente

Movistar, actualmente el más grande patrocinador de torneos e-sport incluyendo Valorant, Mortal Kombat, Street Fighter y Super Smash Bros.

Aunque esta empresa ya se encuentra en el rubro de la organización de torneos en Chile, la escala es pequeña y se limita a Santiago y Concepción, por lo tanto los consideramos como el cliente potencial más probable para una plataforma que facilite la difusión de este e-sport a nivel nacional.





EVENTOS PROMINENTES

Final Kombat 2024

- Evento final del circuito Mortal Kombat Pro Competition 2023-24
- Mortal Kombat 1
- Toronto, Canada
- \$200.000 USD





Tekken World Tour Finals 2024

- Evento Final de Tekken World Tour 2024
- Tekken 8
- Shibuya, Japon
- \$300.000 USD

CAPCOM CUP 11

- Evento final del circuito Capcom Pro Tour 2024
- Street Fighter 6
- Tokyo, Japon
- \$1.282.000 USD





REFERENTES NACIONALES



Kane Blueriver

También conocido como Nicolás González fue campeón de EVO 2015, oriundo de Viña del Mar.

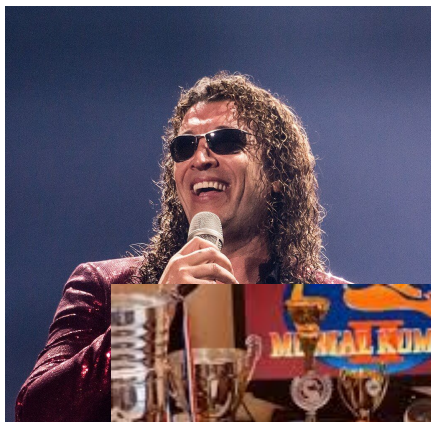


ScorpionProcs y Nicolás Martínez

Matías y Nicolás Martínez son gemelos provenientes de Concepción, Nicolás fue campeón de EVO 2022 evento en el cual Matías quedó en tercer lugar.

El premio para Nicolás fue de \$2.000 dólares estadounidenses.





ElBrigido/Kung Leo

Cecil Leonardo Leiva Reyes, mejor conocido como Leo Rey, exvocalista del grupo La Noche es campeón mundial invicto de Mortal Kombat 2.



CONCLUSIÓN