

Programación PL/SQL: Bloques anónimos

Genera los siguientes códigos PL/SQL sobre la base de datos de ciclistas:

1. Escribe una función que tenga como parámetro de entrada un equipo y devuelva la media de edad de sus ciclistas. Tratar la excepción definida por Oracle al introducir un equipo que no existe. Escribe un bloque anónimo para probar que se recoge la excepción. ¿Habría que controlar la excepción “TOO_MANY_ROWS”? ¿Por qué?
2. Escribe una función que tenga como parámetro de entrada el código de maillot y devuelva el premio que corresponde por llevarlo. Crea una excepción de usuario con nombre, llamada NO_EXISTE_MAILLOT, y haz su gestión. Escribe un bloque anónimo para probar que se recoge la excepción
3. Escribe una función que tenga como parámetro el nombre del ciclista y devuelva todos sus datos (de la tabla ciclista). Dentro de la función, recoge cualquier excepción que pueda surgir (sin importar su tipo), Lanza una excepción de usuario “sin nombre” (RAISE_APPLICATION_ERROR) y haz su tratamiento (PRAGMA EXCEPTION_INIT) en el bloque anónimo que debes generar para probar la función.
4. Escribe un procedimiento que incluya un cursor explícito, manejado con “OPEN, FETCH, CLOSE” y propón el manejo de sus excepciones.
5. Escribe un procedimiento que incluya un cursor explícito, manejado con “FOR” y propón el manejo de sus excepciones.