

Ejemplo 1

Dado el siguiente diagrama de flujo de un programa que lee 10 números del teclado, cuenta y muestra cuántos son pares y cuántos son impares (para identificar si un nº es par o impar, usa el operador %, que devuelve el resto de una división).

Obtener:

- grafo de flujo,
- N° de aristas,
- N° de nodos,
- N° nodos predicado
- N° de regiones,
- complejidad ciclomática,
- N° de caminos independientes, caminos independientes

Construir los casos de prueba del camino básico y evaluar el riesgo.

