

<Nombre Proyecto> Manual de Usuario

<Unidad Organizativa>

ÍNDICE

1 DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA	4
1.1 Objeto	
1.2 Alcance	
1.3 Funcionalidad	4
2 MAPA DEL SISTEMA	
2.1 Modelo Lógico	5
2.2 Navegación	5
3 DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA	ε
3.1 Subsistema 1	6
3.1.1 Pantalla 1	6
3.1.2 Mensajes de error	
3.1.3 Ayudas contextuales	6
4 FAQ	7
5 ANEXOS	8
6 GLOSARIO	<u>9</u>
7 BIBLIOGRAFÍA Y REFERENCIAS	10



<nombre proyecto<="" th=""></nombre>
Manual de Usuario

1 DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA

1.1 Objeto

<ntr><ld><Introduzca contenido y borre cuadro></ld>

Descripción del propósito del documento.

1.2 Alcance

<Introduzca contenido y borre cuadro>

En este apartado se describirá el alcance del presente documento.

1.3 Funcionalidad

<Introduzca contenido y borre cuadro>

En este apartado se describirá la funcionalidad qu el sistema ofrece, desde el punto de vista del perfil del usuario del manual.

El lenguaje utilizado debe ser lo más adecuado al perfil del usuario, y lo más estructurado.



<nombre proyecto=""></nombre>
Manual de Usuario

2 MAPA DEL SISTEMA

2.1 Modelo Lógico

<Introduzca contenido y borre cuadro>

En este apartado se hará una descripción del sistema mediante diagramas en formato libre con un enfoque top-down. Es decir, se comenzará describiendo el sistema en su entorno, se continuará con una descomposición lógica del sistema por módulos, y a continuación se describirá cada módulo.

2.2 Navegación

<Introduzca contenido y borre cuadro>

En este punto se describirá la navegación a través de un grafo de ventanas. En este diagrama se representarán las ventanas del sistema y mediante flechas las navegaciones entre las mismas. Se ha de representar los caminos más significativos.



<nombre p<="" th=""><th>royecto></th></nombre>	royecto>
Manual de	Usuario

3 DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA

<Introduzca contenido y borre cuadro>

En esta sección se describirá la interfaz gráfica con las principales características de la aplicación. Se deberán exponer las pantallas anteriormente expuestas, así como las dependientes. Hay que ir explicando las distintas pantallas de la aplicación siguiendo los caminos lógicos que el usuario realizaría.

Recoger los distintos subsistemas, definidos en el documento de análisis e ir exponiendo la funcionalidad de forma estructurada.

Para cada pantalla, explicar los mensajes de error que pueden aparecer y las ayudas contextuales

3.1 Subsistema 1

<Introduzca contenido y borre cuadro>

En este apartado se deberá explicar la funcionalidad que agrupa el subsistema. Se Indicarán las distintas pantallas que comprenden el subsistema.

- 3.1.1 Pantalla 1
- 3.1.2 Mensajes de error
- 3.1.3 Ayudas contextuales



<Nombre Proyecto>
Manual de Usuario

<Unidad Organizativa>

4 FAQ

<Introduzca contenido y borre cuadro>

A continuación se inclurá una lista de las preguntas o dudas más frecuentes (Frequently Asked Questions) que pueden surgirle a un usuario del sistema junto a una explicación para cada una de ellas



<nombre proyecto=""></nombre>
Manual de Usuario

5 ANEXOS

<Introduzca contenido y borre cuadro>

Anexar cuantas referencias sean de interés para la comprensión del sistema.



JUNTA DE ANDALUCIA		
	<nombre proyecto=""> Manual de Usuario</nombre>	<unidad organizativa=""></unidad>

6 GLOSARIO

<Introduzca contenido y borre cuadro>

Este punto contendrá la definición de todos los términos utilizados, y se considere de interés para la comprensión del sistema.

Término	Descripción



<u>nta de andalucia</u>		
	<nombre proyecto=""> Manual de Usuario</nombre>	<unidad organizativa=""></unidad>

7 BIBLIOGRAFÍA Y REFERENCIAS

<Introduzca contenido y borre cuadro>

En este punto se incluirán las referencias a la documentación utilizada para la elaboración de dicho documento.

Referencia	Título