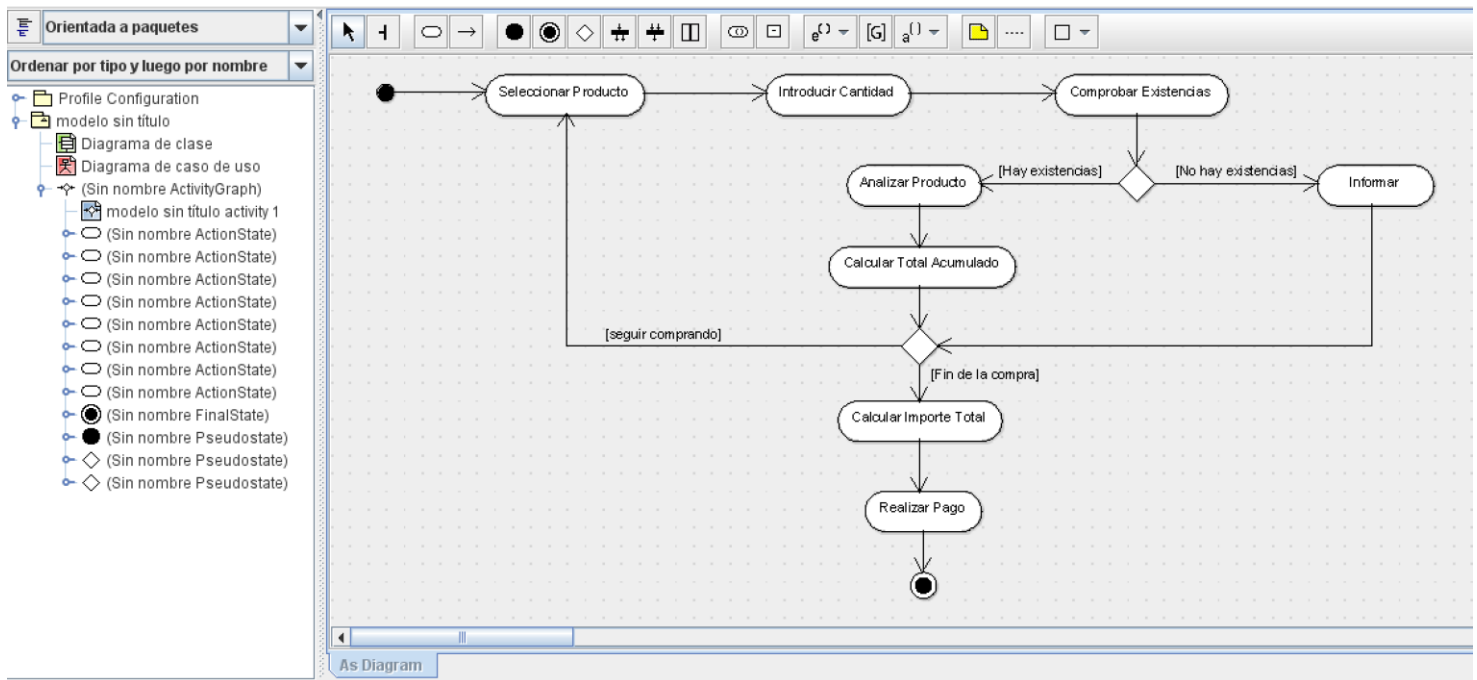


DIAGRAMAS DE ACTIVIDAD

Actividad Figura 6.86

- Hacer con ArgoUML el diagrama de actividad para el caso de uso de “comprar productos”. (Figura 6.86)
- Explicar el diagrama textualmente.



Podemos comenzar apreciando que tenemos diversas acciones para el producto durante su compra, las cuales se van interconectando a través de las flechas que representan el flujo de control que hay entre ellas.

Partiendo del nodo inicial, nos encontramos con la acción de **SeleccionarProducto**, la cual lleva a su vez hacia **IntroducirCantidad** y hacia **ComprobarExistencias**.

Cuando se comprueban las existencias pueden darse dos posibilidades, y por tanto, el flujo de control se bifurca en dos caminos diferentes:

1. *[Hay existencias]*
2. *[No hay existencias]*

1. Si *[hay existencias]* se procede a **AnalizarProducto** y posteriormente a **CalcularTotalAcumulado**.

2. Si *[no hay existencias]* se procede simplemente a informar de ello.

Ambos flujos de control acaban confluyendo aquí y se fusionan para dar lugar a dos nuevas posibilidades:

1. Se puede optar por *[seguir comprando]*.
2. Se puede elegir que sea el *[fin de la compra]*.

El fin de la compra daría lugar a la acción de **CalcularImporteTotal**, y tras ella, a **RealizarPago**.

Y con ello se llegaría al nodo final de actividad y se pone fin a este diagrama de actividad.