DIAGRAMAS DE ESTADOS

Actividad 6.10

(Sin nombre StateMachine)

| modelo sin título 0
| Persona

✓ (Sin nombre FinalState)
 ✓ (Sin nombre Pseudostate)

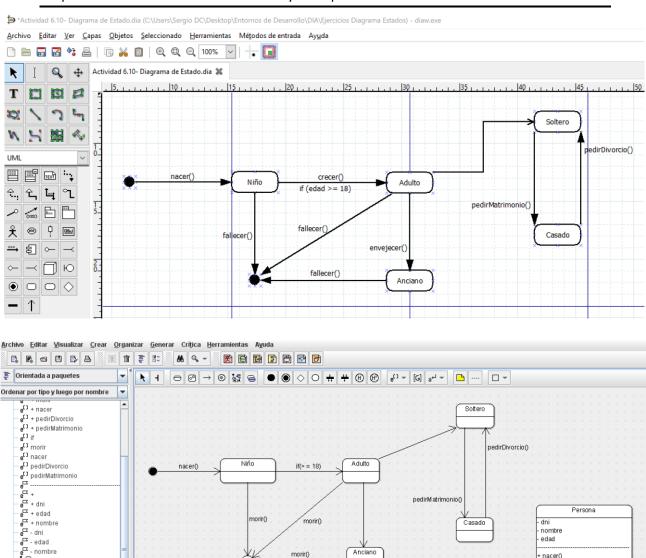
Adulto - Casado 🗠 🖨 Soltero

Realiza un diagrama de estados que muestre los distintos estados por los que pasa una persona desde que nace hasta que muere.

Considera los siguientes estados: niño, adulto, soltero y casado.

El niño nace, del estado niño al estado adulto se pasa cuando la edad es > 18, del estado de adulto se pasa a soltero, el soltero cambia de estado si se casa y el casado cambia de estado a soltero si se divorcia.

Etiqueta las transiciones entre un estado y otro que consideres necesarias.



Anciano

nacer()

crecer() envejecer() morir()

pedirMatrimonio() pedirDivorcio0