

## El Proyecto Puerta, con ColorPuerta

Este proyecto, que tienes que desarrollar a partir del **ProyectoPuerta**, se diferencia en los siguientes puntos.

- 1) La clase **Puerta** no va a utilizar para el color un campo de tipo **ConsoleColor** sino de un tipo propio, **ColorPuerta**, que vas a construir y que consiste en lo siguiente:

### La Clase ColorPuerta

- Tiene dos campos:
  - **string nombre**
  - **ConsoleColor color**
- Un solo método:
  - **Mostrar**, que muestra las características del objeto: un rectángulo del color del objeto **ColorPuerta** seguido del nombre del mismo.

- 2) La clase Util no tendrá ningún **EligeColor** sino que se realizará en el program, ya que se considerará propio de la aplicación.

Por tanto te doy la siguiente pista:

Necesitarás en el program una tabla de objetos de tipo **ColorPuerta**, con los colores de nombres: Gris, Azul, Verde, Cyan, Rojo, Magenta, Amarillo y Blanco.

La aplicación funcionará como en la versión anterior, es decir, cuando se entra en la aplicación se construirá un objeto puerta de 100 x 80 blanca. A continuación se presentará el menú que tienes en la clase Util y actuará en consecuencia.

La única diferencia que verá el usuario respecto a la versión anterior será que en los colores aparecerán sus nombres.

Ejemplo: Al mostrar la puerta tendríamos

En la versión anterior:

```
Estado: cerrada
Alto: 100
Ancho: 80
Color:  ◀ Este color
```

En esta versión:

```
Estado: cerrada
Alto: 100
Ancho: 80
Color:  Blanco
```