

Películas1:

Guarda una copia del fichero *pelis.txt* en una carpeta de nombre **Datos** en el directorio de trabajo.

Se te entrega un fichero **pelis.TXT** en el que hemos copiado el contenido de un directorio de películas, con todos sus datos, tal como sale de la instrucción:

dir G:\Películas > pelis.TXT (Nota: hemos quitado las líneas que sobran)

Observa las líneas del fichero para ver lo que ocupa cada concepto y los separadores que aparecen.

El programa actuará del siguiente modo:

Desglosará cada campo* y mostrará en pantalla la tabla de películas como en la siguiente muestra:

Nº	Película	Valor	Form.	Tamaño
1	300 extendida.....	BB	AVI	1,25
2	500 Días juntos	C	AVI	0,73
3	Ahora o Nunca	C	AVI	1,52

Donde

- **Nº** es el número de orden en que está la película en el fichero
- **Película** es el nombre de la película. Como ves en la muestra, se le ha dado un ancho de 37 rellenando con puntos.
- **Valor.** Valoración que se le ha dado: Sólo la/s letra/s sin los paréntesis.
- **Form.:** Formato, en mayúsculas, en el que está grabada la película: AVI o MKV o MPG... (viene indicado por la extensión del fichero).
- **Tamaño:** **En Gb** con dos decimales.

Después de presentar las películas, preguntará:

¿Nombre del fichero donde guardar los datos? (Intro = salir sin guardar)

El programa actuará en consecuencia, es decir:

- Si el usuario sólo pulsa Intro, el programa concluirá sin guardar los datos.
- Si, por el contrario, el usuario introduce un nombre, construirá el fichero en la carpeta Datos, con el nombre indicado y la extensión ".TXT". Si ya existía un fichero con ese nombre, sería reemplazado.

En este caso guardará los registros con campos separados por `;`. No se guarda el número de orden.

*Recuerda que el tipo string tiene métodos para buscar, reemplazar, eliminar, etc. subcadenas o caracteres.