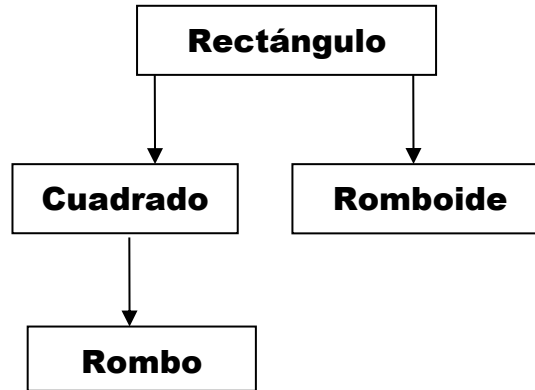


## Paralelogramos, versión 2 (herencia y polimorfismo)

Realizar el proyecto con la estructura de clases siguiente:



## Punto de entrada

Inicialmente lo dejaremos como en la versión anterior. Cuando se pruebe y funcione, construiremos una tabla para guardar las 4 figuras construidas (**polimorfismo**) y las presentaremos mediante un bucle.