

El tipo Fecha

- **Campos:** Son tres enteros: anyo, mes, día.
- **Constructores:** Tendrá dos constructores: uno que recibe los tres campos y otro que no recibe nada. Este, utilizando la clase *DateTime* toma los datos de la fecha de hoy.

Propiedades de solo lectura:

- **FechaEntero**, que devuelve la fecha como un entero con el formato AAMMDD, donde AA son las dos últimas cifras del año.
- **FechaStringSp**, que devuelve la fecha en un string con el formato típico español: DD/MM/AAAA
- **FechaStringTexto**, que devuelve la fecha como la siguiente: 24 de marzo de 2014.
- **EsBisiesto**, Devuelve *true* si el año es bisiesto y *false* en caso contrario.

Métodos:

- **AvanzaDía**, que incrementa un día a la fecha. Por supuesto, se tendrán en cuenta los cambios de meses y/o años

Cuando se entre en el proyecto se construirá un objeto fecha, con la fecha de hoy. A continuación...

1. Presentará al usuario: «La fecha es... y la presentará en los tres formatos posibles.
2. Utilizando **PreguntaSiNo** ¿quieres cambiar de fecha? (s/n)» en caso afirmativo te permitirá cambiarla. En caso afirmativo te pedirá los datos de la fecha a utilizar, en el orden adecuado: año, seguido del mes y después el día*. Con esos datos actualizará la fecha del objeto.
3. Presentará la nueva fecha y preguntará cuántos días quieres avanzar y, una vez indicado, se volverá al punto 1.
Se repetirá el proceso hasta que se escriba, avanzar 0.

* Nota: Téngase en cuenta los límites máximos de cada mes, incluso si el año es bisiesto.