

1. Inicializar mediante teclado dos cadenas: nombre y apellido. Posteriormente mostrarlas por pantalla junto con su longitud.
2. Dadas tres cadenas: nombre, apellido1 y apellido2, obtener otra cadena concatenando las tres.
3. Dado un objeto de la clase String contar diferentes tipos de caracteres. En particular, el método deberá imprimir el número de letras, dígitos y espacios en blanco de la cadena. Intenta hacer un programa que escriba el conteo (por ejemplo) de la cadena. "Hola, soy Gorka Elorduy Garcia, y soy programador desde el 2012".
4. Dado un String, devuelve otro objeto String en el que se cambian todas las vocales minúsculas del original por la letra 'o'.
5. Dada una cadena de caracteres, devuelve la mitad inicial de la cadena.
6. Dada una cadena de caracteres, sustituya todas las ocurrencias del texto "es" por "no por". Escribe un segundo método que sustituya todos los dígitos por un único carácter asterisco. Es decir, si la cadena de caracteres es "esto1234es5678bueno900" el primer método debe devolver "noporto1234no por5678bueno900", y el segundo debe devolver "esto*es*bueno*".
7. Dada una cadena mostrarla al revés.
8. Dada una cadena principal, buscar una segunda cadena y decir si está contenida en la principal. Indicar cuántas veces está contenida. Devolver la primera cadena, pero transformando en mayúsculas la parte que coincide con la segunda cadena introducida. Por ejemplo, si se introducen las cadenas "Este es mi amigo Juan" y "amigo", devolverá "Este es mi AMIGO Juan".