Práctica de Redes 8.8 Packet Tracer Ejercicios Encaminamiento 3

1. Objetivos

- 1.1. Conocer el programa Packet Tracer de Cisco
- 1.2. Crear redes de ordenadores de forma virtual
- 1.3. Comprender el funcionamiento de los dispositivos de interconexión de redes
- 1.4. Funcionamiento de las capas de Red y Enlace de la OSI
- 1.5. Conocer el contenido de las tramas/paquetes para la capa enlace y red.

2. Materiales

- 2.1. Guión de la práctica
- 2.2. Sofware Packet Tracer

3. Recursos

- 3.1. Descargar versión 6.2 Student
- 3.2. Tutorial descarga y primeros pasos con Packet Tracer
- **3.3.** Packet tracer. Tutorial básico
- 3.4. Packet tracker. Creando una LAN con Packet Tracer
- 3.5. Resumen de conceptos

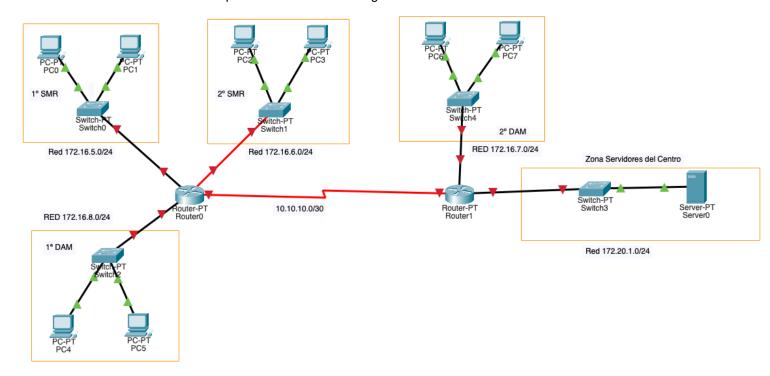
Trabajo a realizar

Diseño de la red del instituto.

Realizar en Packet Tracer los elementos necesarios para incluir las subredes indicadas en la imagen.

- Los ordenadores se asignarán IP estática partiendo desde la IP X.X.X.X.10
- Para los routers se asignarán IPs iniciales de la red. X.X.X.1
- El servidor tendrá la IP 172.20.1.5 en la red de servidores

La red a diseñar es la que se muestra en la imagen.



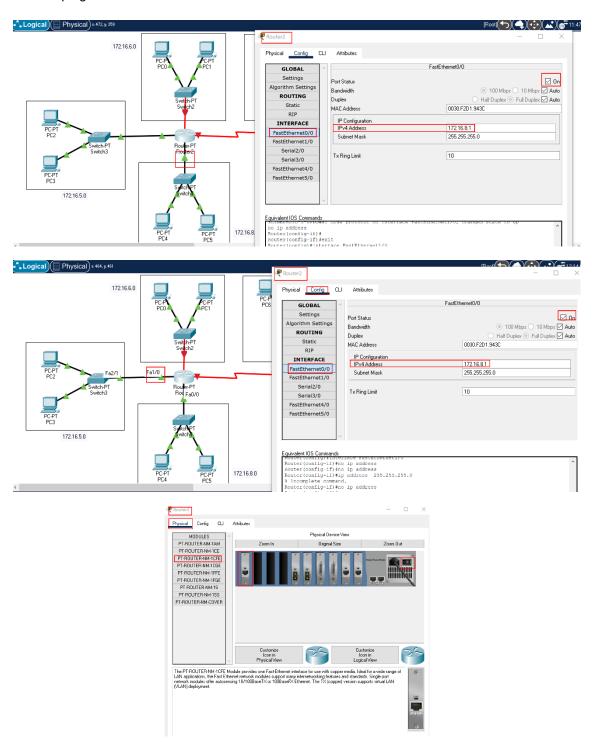
Se pide

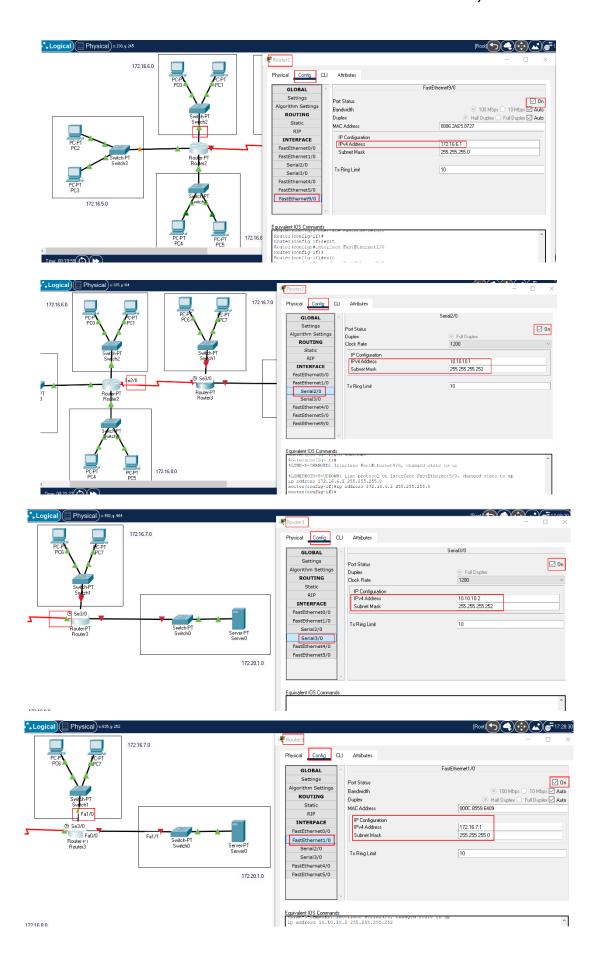
- Asignar direcciones IP a los PCs en base a la descripción de la práctica.
- Asignar direcciones IP a cada interfaz de los routers
- Configurar el enrutamiento estático en cada router para que todas las clases tengan acceso a las demás, y todas las clases tengan acceso al servidor.
- Realizar las acciones de configuración necesarias para que un PING desde cualquier Clase pueda llegar a otra clase, y al servidor.

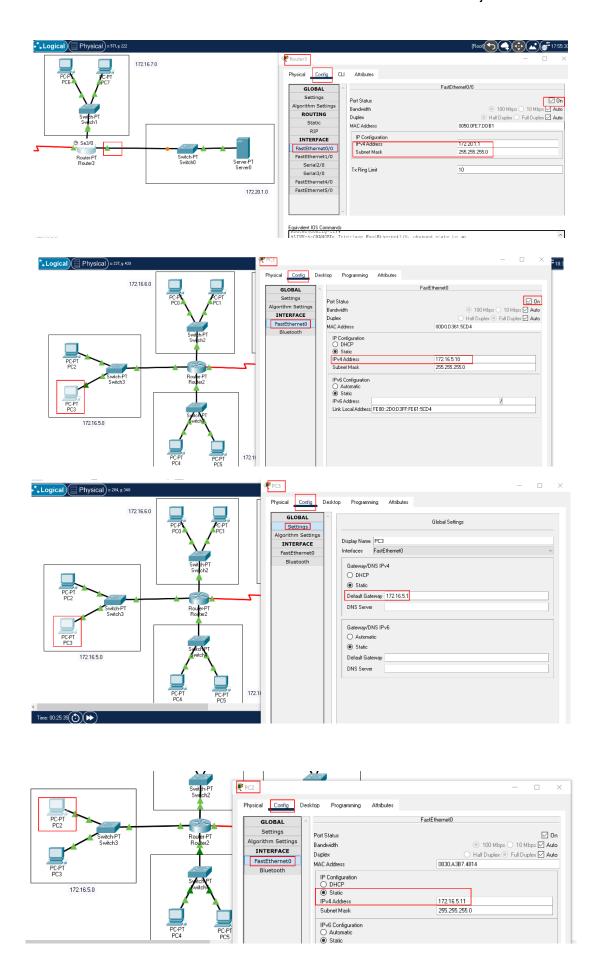
ENTREGAR

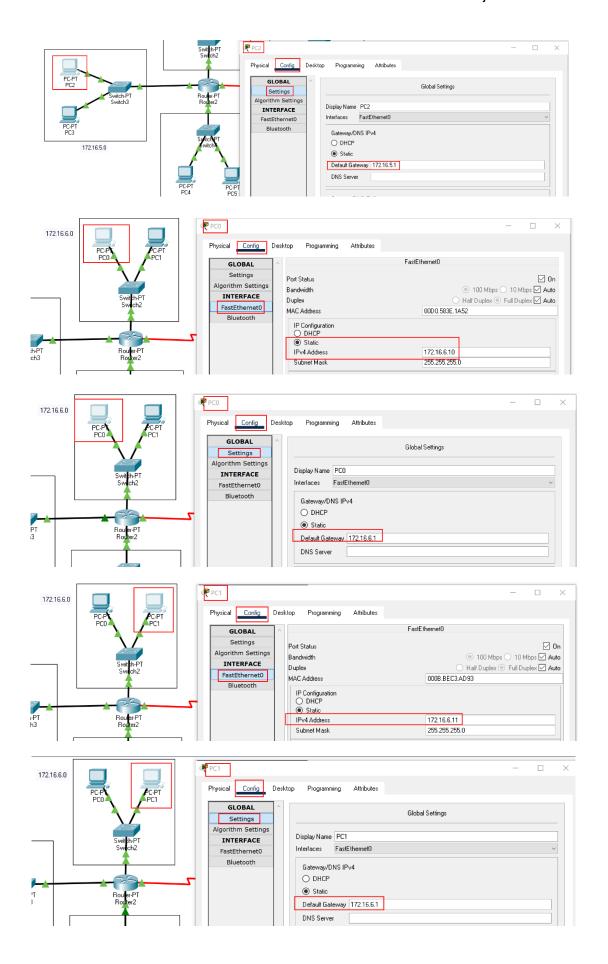
Entregar los siguientes elementos:

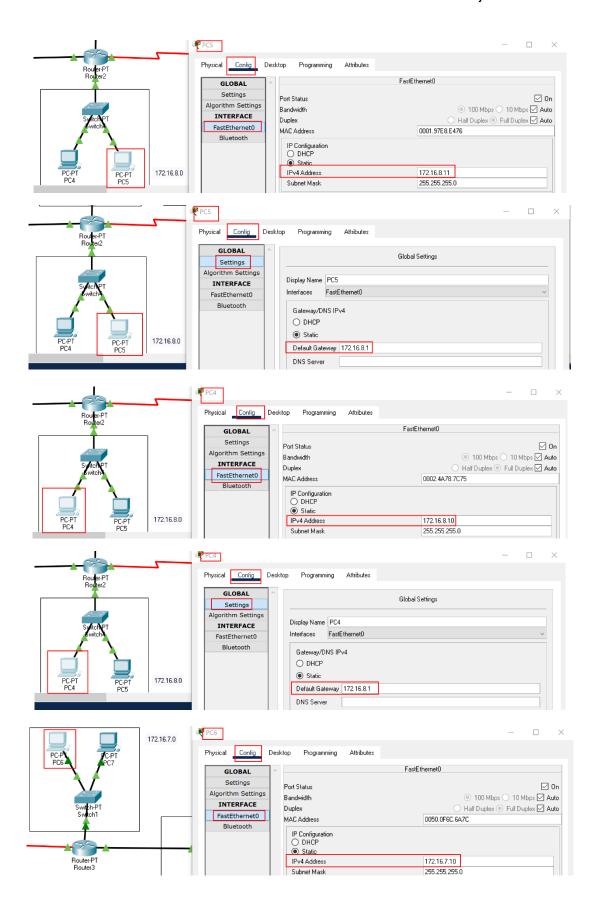
- El fichero PT de la práctica con nombre "Red-practica 8.8.pkt"
- Dentro del fichero PT, estarán configurados el escenario con los PING entre cada clase, y hacia el servidor.
- Un documento con imágenes donde se aprecie que los ping enviados desde distintos ordenadores en Clases distintas tienen éxito. Bien a través del escenario montado (parte inferior donde se visualice "éxisto/sucess", o bien a través de imágenes de los ping realizados desde la consola de cada ordenador.

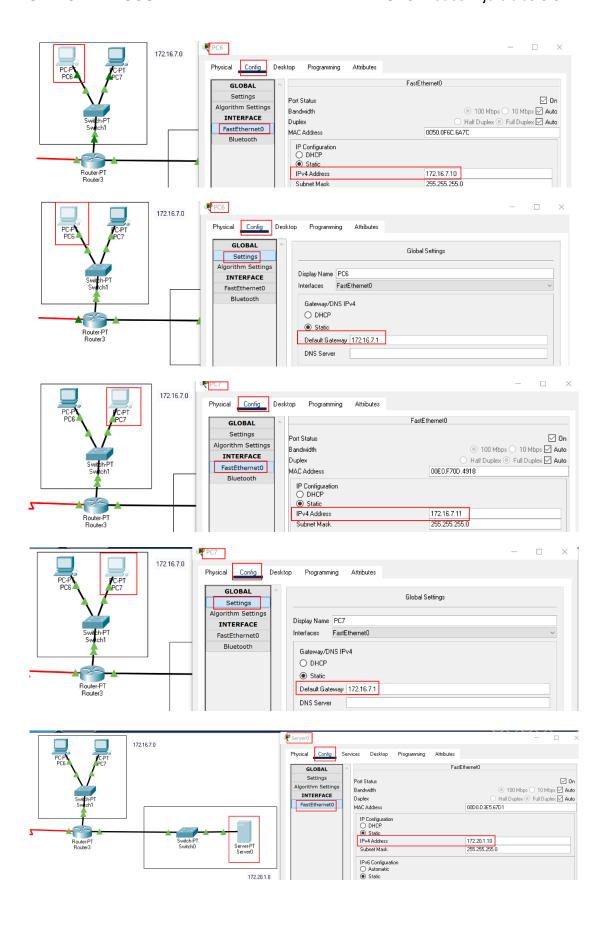


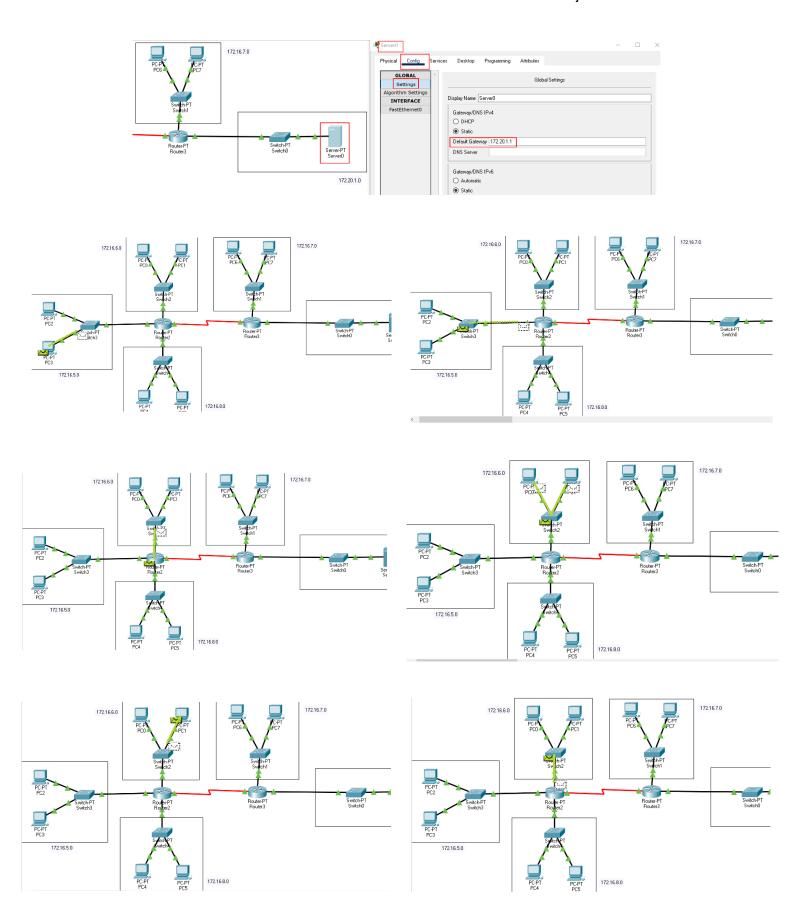












Página 10

