Ejercicios de Redes 8.7. Packet Tracer Ejercicios Encaminamiento

1. Objetivos

- 1.1. Conocer el programa Packet Tracer de Cisco
- 1.2. Crear redes de ordenadores de forma virtual
- 1.3. Comprender el funcionamiento de los dispositivos de interconexión de redes
- 1.4. Funcionamiento de las capas de Red y Enlace de la OSI
- 1.5. Conocer el contenido de las tramas/paquetes para la capa enlace y red.

2. Materiales

- 2.1. Guión de la práctica
- 2.2. Sofware Packet Tracer

3. Recursos

- 3.1. Descargar versión 6.2 Student
- 3.2. Tutorial descarga y primeros pasos con Packet Tracer
- **3.3.** Packet tracer. Tutorial básico
- 3.4. Packet tracker. Creando una LAN con Packet Tracer

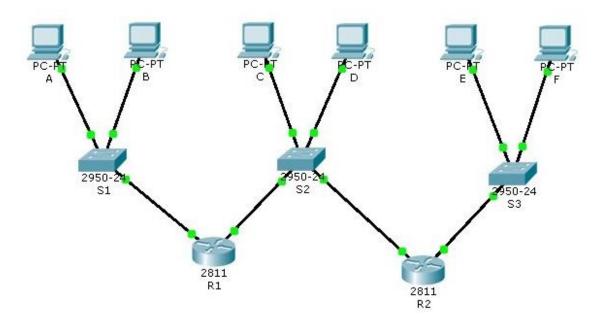
Ejercicios

Diseño y simulación de una red de datos elemental. Primeros pasos con PT.

Realizar en Packet Tracer los elementos necesarios para incluir 3 redes con las direcciones 192.168.10.0/24 (con 2 ordenadores) y 192.168.20.0/24 (con dos ordenadores) y 192.168.30.0/24 (con dos ordenadores).

- Los ordenadores de cada red están unidos a su switch
- La red 192.168.10.0 utiliza el Router1 para unirse a la red 192.168.20.0.
- La red 192.168.20.0 utiliza el Router2 para unirse a la red 192.168.30.0
- Configura correctamente todos los elementos de la red para que se comuniquen todos los ordenadores con todos.

Para facilitar la tarea y no exista confusión, este es el diagrama de red a realizar.



ENTREGAR

Entregar los siguientes elementos:

- Un documento (este) en la que se detallen los pasos necesarios para configurar y probar cada uno de los elementos. (Cómo figura abajo en la explicación del ejemplo a seguir)
- El fichero de PT denominado "Red-practica 8.7-1.pkt"
- Tablas de encaminamiento de cada uno de los elementos de la Red (PCs y Routers) según las tablas de ejemplo aportadas en la práctica.

Nota:

Seguramente necesitéis entregar los documentos en un zip, ya que classroom no permite entregar varios documentos/artefactos en la misma entrega.

Ejemplo de cómo tenéis que detallar los pasos:

Paso	Descripción				
Asignación IPs	Se ha colocado una dirección IP a cada PC - PC-A: 192.168.10.10 - PC-A: 192.168.10.11				
Activar Interfaces Routers	Hay que activar los interfaces de los routers que vienen desactivados por defecto Router 1: - Interface 0/0 (izq): (IP) para atender las peticiones de la Red x.x.x.x/x Router 2: - Interface 0/0 (izq): (IP) para atender las peticiones de la Red x.x.x.x/x				
Configurar Gateway PCs	En cada uno de los ordenadores se debe configurar el Gateway para permitir 1. PC-A y PC-B. R1 es el único router al que podemos saltar. Se elige la dirección del route accesible desde la red 192.168.10.0/24 2. PC-C y PC-D: De tal forma que la topología de red queda así:				
		Equipos		IP	Gateway
	Red 1	PC-A		x.x.x/x	- Caronia,
	Red 1			·	
Asignación Tabla Rutas a los routers	(Explicar cómo se hace e incluir imágenes)				
Imagen del Diagrama de Red					
Explicación de las pruebas realizadas					
Imágenes con las Pruebas realizadas, donde aparezca la palabra "éxito" o "Success"					

Ejemplo de Tablas de Enrutamiento para el PC-A

PC-A	192.168.10.1/24		
Destino	Siguiente Salto		
192.168.10.0	0.0.0.0		
0.0.0.0	192.168.10.200		

PC-C	192.168.x.x./x	
Destino	Siguiente Salto	
192.168.20.0/24	0.0.0.0	
192.168.10.0/24	192.168.20.1/24	
192.168.30.0/24	192.168.20.2/24	

Ejemplo de Tablas de Enrutamiento para el Router R1

Router R1 interf 0/0: 193.168.20.1 interf 0/1: 193.168.30.1	
Destino	Siguiente Salto
192.168.10.0	0.0.0.0
192.168.30.0	0.0.0.0
192.168.10.0/24	192.168.20.1

