

Ejercicios de Redes 8.6. Packet Tracer Ejercicios Encaminamiento

1. Objetivos

- 1.1. Conocer el programa Packet Tracer de Cisco
- 1.2. Crear redes de ordenadores de forma virtual
- 1.3. Comprender el funcionamiento de los dispositivos de interconexión de redes
- 1.4. Funcionamiento de las capas de Red y Enlace de la OSI
- 1.5. Conocer el contenido de las tramas/paquetes para la capa enlace y red.

2. Materiales

- 2.1. Guión de la práctica
- 2.2. Sofware Packet Tracer

3. Recursos

- 3.1. Descargar versión 6.2 Student
- 3.2. Tutorial descarga y primeros pasos con Packet Tracer
- 3.3. Packet tracer. Tutorial básico
- 3.4. Packet tracker. Creando una LAN con Packet Tracer

LAN: 192.168.1.0/24

Trabajo 1:

LAN: 192.168.0.0/24

Diseño y simulación de una red de datos elemental. Primeros pasos con PT.

El esquema de la red que queremos emular es el que se ve en la imagen siguiente. Como podemos ver, tenemos 2 redes (192.168.0.0/24 y 192.168.1.0/24) con N PCs clientes conectados a un switch. Esto se puede asemejar -en la realidad- a 2 redes diferentes dentro de una misma oficina y en la misma planta, en plantas diferentes ó incluso en sedes diferentes de una empresa en países diferentes. Lo que vamos a hacer es conseguir que los equipos de una de las redes pueda acceder a los equipos de la otra red y viceversa.

RED: 10.10.10.0/252

1841
Router0

2950/24
Switch1

Paso 1: En esta imagen se muestra el diagrama de red ha conseguir.

Esai	uema	d€	e red
------	------	----	-------

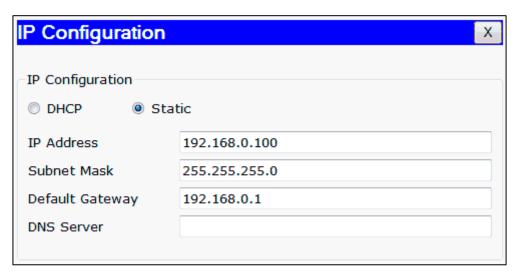
estino x.1.0/24	Interfaz	Next Hope 0.0.0.0 (local)		
x 1 0/24		0.0.0.0 (local)		
x.1.0/24				
x.1.0/24				
	Fa 0/0	0.0.0.0 (mismo router)		
0.0.0/0 (cuando a otro sitio stinto a los ateriores que eran el mismo router	Fa 0/3	192.168.5.2/30 (la dirección del otro router		
sti ite	nto a los eriores que eran	nto a los eriores que eran	router eriores que eran	router eran router

En la siguiente tabla muestro el direccionamiento de cada uno de los equipos de la imagen anterior:

Equipo	Dirección IP	Máscara de Red	Puerta de Enlace	Red
PC0	192.168.0.100	255.255.255.0	192.168.0.1	LAN1
PC1	192.168.0.101	255.255.255.0	192.168.0.1	LAN1
PC2	192.168.1.100	255.255.255.0	192.168.1.1	LAN2
PC3	192.168.1.101	255.255.255.0	192.168.1.1	LAN2
Switch0				LAN1
Switch1				LAN2
Router0	192.168.0.1	255.255.255.0		LAN1+RED
	10.10.10.1	255.255.255.252		
Router1	192.168.1.1	255.255.255.0		LAN2+RED
	10.10.10.2	255.255.255.252		LANZTRED

Paso 2: Configurar los 4 equipos clients (PCs).

Añadir los 4 equipos clientes (PCs) simplemente arrastrando desde el menú de **Dispositivos** hasta la zona de trabajo. Con los datos de la tabla de direccionamiento de red, completaremos las direcciones IP, la máscara de red y el gateway de los 4 equipos clientes (PC0, PC1, PC2 y PC3). Repetiremos el siguiente paso para todos ellos cambiando dichos datos. Haremos **doble click** encima del **PC0->Pestaña Desktop->Ip Configuration** y rellenaremos los datos tal y como se ven a continuación:



Paso 3: . Hacer lo mismo con PC1,PC2 y PC3 pero cambiando los datos según la tabla de direccionamiento.

- Paso 4. Realizar un ping desde PCO de la LAN1 a PCs de la LAN2.
 - a) ¿Qué ocurre? ¿Existe conectividad entre los equipos y las redes?

Paso 5. ¿Hay que realizar algún tipo de configuración en los Switches?

Paso 8. Relizar un ping desde el PCO al PC4.

- a) En la ventaja de simulación picha sucesivas veces sobre el botón capture para ir mostrando las tramas enviadas por la red. Observar el tráfico generado.
- b) ¿Hay respuesta? ¿Por qué?
- c) Analiza el tráfico de red que se genera.

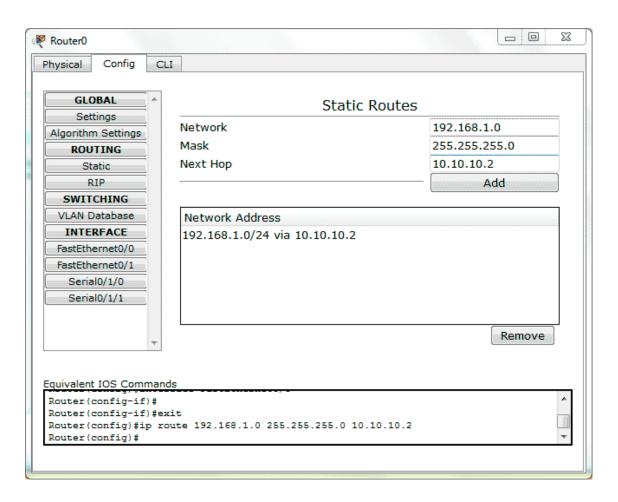
Paso 9. Agregar un router genérico de tal forma que se unan cada switch a los 2 routers, y los routers entre ellos. Una de ellas de tipo Ethernet conecta al switch con el router, y la otra de tipo serial contecta ambos routers entre sí.

Para que se active una interfaz se debe activar el check a "on".

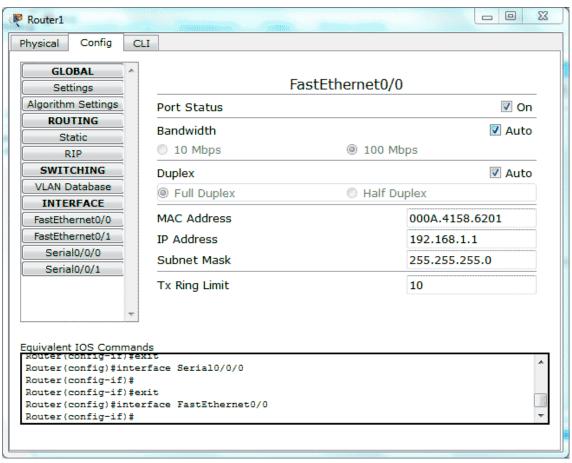
Paso 10. Configurar la interfaz serial entre los routers. Si solo existirán 2 ips a incluir, qué máscara de red se debe indicar para que sea la forma más óptima.

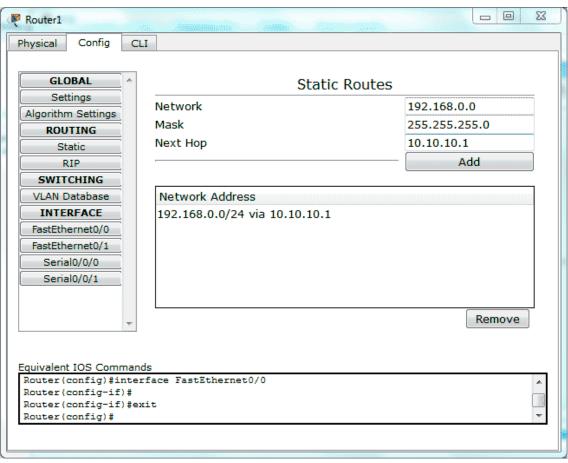
Paso 11. Ahora llega la parte fundamental, y es la asignación de rutas estáticas en cada uno de los routers. Básicamente lo que se debe hacer es indicarle cual es la red remota y cual es la dirección IP a la cual debe enrutar/enviar los paquetes al destino.

Desde el menú Routing->Static accederemos a las rutas estáticas del router. Por ejemplo, en el Router0 debemos indicarla la otra red (192.168.1.0/255.255.255.0) y el equipo al cual enviará los paquetes será la direccion IP del ROuter1 y de la interfaz de serie. ¿Sencillo verdad?



Por último, hay que configurar exatamente de la misma forma pero con sus correspondientes IPs el Router 1. Resumiendo: añadimos la IP de Ethernet, añadimos la IP de Serial y activaremos el puerto con On. Por último añadiremos una ruta estática en el Router1 con la dirección de la red de la LAN1 (192.168.0.0/255.255.255.0) y usando como máquina de salto la IP del serial del Router0 10.10.10.1.

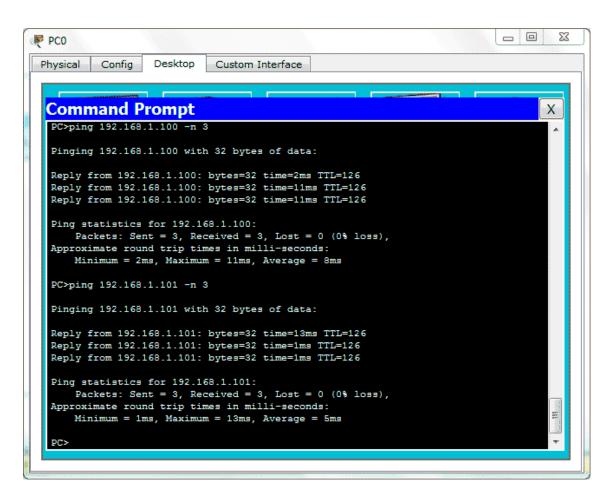




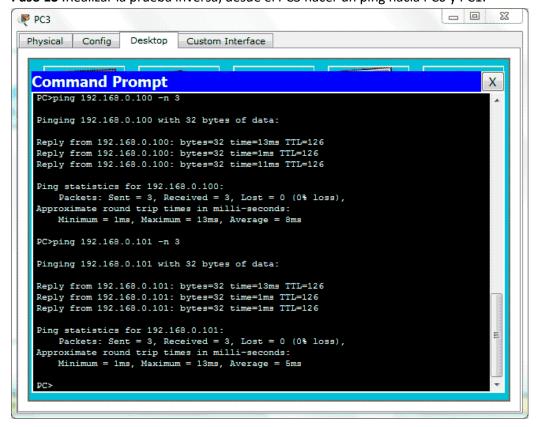


Con esto ya hemos terminado de configurar los equipos y las rutas estáticas. Ahora el siguiente paso es probar nuestra configuración.

Paso 12 .Prueba final. Para saber si las rutas estáticas están funcionando correctamente, desde el CMD del PCO haremos un ping a los equipos de la otra LAN (PC2 y PC3) y deben funcionar.



Paso 13 .Realizar la prueba inversa, desde el PC3 hacer un ping hacia PC0 y PC1.



Paso 14 . Guarda el fichero con el nombre Red-práctica 8.6-1.pkt.

ENTREGAR

Time: 01:16:55

Debéis entregar el fichero Red-práctica 8.6-1.pkt. que habeís guardado. Para revisar la práctica se revisará que los ping funcionan como se explica en la práctica.

