



## **Database Design for the Database Design for WASP**

*Hópur:*

Janus Þór Kristjánsson  
Tómas Helgi Stefánsson

*Kennari:* Björn Þór Jónsson

## Formálinn

Hópurinn hefur fengið það verkefni að búa til gagnagrunn fyrir WASP. Við vorum beðin um að halda utanum upplýsingar fólk sem að voru annaðhvort í WASP og tengdir WASP eða óvinir WASP. Einnig var haldið utanum upplýsingar sem voru taldar voru upp í verkefnalýsingunni sjálfri. Notas var við [www.lucidchart.com](http://www.lucidchart.com) til að teikna ER-Diagram en það varð ennþá ljótara en núverandi ER-Diagram svo við endurteiknuðum það í [www.draw.io](http://www.draw.io) hópnum til mikillar lukku. Hópurinn deilir öllum verkefnum sínum á github svo við getum unnið í verkefninu á sama tíma og skrifum gagnagrunninn í postgresSQL

## A - Lista upp allar ályktanir sem við gerðum þar sem fyrirmæli voru óskýr

1. Okkur fannst ekki nógu skýrt hvernig tengslinn við WASP children áttu að vera í lið 4. En við tókum ákvörðun á gera weak entity relationship á WASP members með foreign key á name.
2. Við skildum ekki hvað var verið að biðja okkur um í lið 5 en vonum að við höfum tæklað það rétt.
3. Í Lið 9 lýtur Aggrigated relationship dagsins ljós. Vandamálið okkar við það er að við lásum okkur til um þessi tengsli í bókinn og horfðum á fyrirlesturinn en okkur finnst enganveginna vera farið nógu vel í það hvernig þetta er leyst í kóða og diagram-i.
4. Liður 10 kemur með annað Aggrigated relationship sem er ennþá meira óskýrt en í liði 9. Þessari spurningu var svo breytt (payback tekið út) það hjálpaði okkur lítið.

En heilt yfir lítið þá var hópurinn í mestum vandræðum með "Aggrigated relationships".

## Restrictions

**„For example, ID columns should only be used where specifically mentioned.”**

Hópurinn lagði á sig mikla vinnu við að reyna að notast ekki við ID sem voru ekki nefnd í verkefnalýsingu og þar með talin í tengitöflum. Í dæmatíma kom í ljós að nauðsynlegt var að nota ID á öllum aggregation hlutanum. Þar af leiðandi var þetta mikil tímasóun. Bláu ID in eru þau sem við bættum við.

## B - allar mikilvægar hönnunarbreytingar þegar ER teikningin var sett upp í töflur

1. Að svo stöddu getur meðlimur WASP hætt. Við höfum ekki gert trigger á það.
2. Við bættum við ID í sponsorship til að auðvelda það að hafa mörg sponsorships fyrir eitt role hjá sama aðila. Þar af leiðandi getur einn aðili haft mörg sponsorship í einu Role.

## C - Allar kröfur sem eru ekki listaðar í ER ritinu og Database.

1. People can leave WASP.