Laboratorium 2

Algorytm Genetyczny – implementacja

Zadanie.

Znaleźć w przedziale <-4; 12> argument z dokładnością 0,001, dla którego funkcja: F(x)= mantysa(x) * (COS(20 * π * x) – SIN(x)) przyjmuje maksimum. Dokonać implementacji szkieletu Algorytmu Genetycznego:

Dane do implementacji:

Konfiguracja początkowa – parametry:

1. Przedział rozwiązań: [a, b]

2. Dokładność rozwiązania: d

3. Rozmiar populacji: N

4. Liczba pokoleń: T

- 5. Prawdopodobieństwo krzyżowania: $p_k \in [0; 1]$, ! zwykle stosowane: $p_k \in (0.5; 1)$
- 6. Prawdopodobieństwo mutacji: $p_m \in [0; 1]$, ! zwykle stosowane: $p_m \in (0; 0.01)$

Moduly:

- 1. Kodowanie osobnika
- 2. Losowa inicjalizacja populacji początkowej P(t)
- 3. Ocena osobników w populacji P(t) (funkcja oceny + funkcja dopasowania)
- 4. Selekcja osobników (otrzymujemy pokolenie po selekcji)
- 5. Wybór rodziców przy udziale parametru prawdopodobieństwa krzyżowania (otrzymujemy pokolenie przejściowe pokolenie rodziców, osobników zdolnych wydać potomstwo)
- 6. Krzyżowanie rodziców (otrzymujemy pokolenie osobników potomnych)
- 7. Mutacja osobników potomnych w oparciu o parametr prawdopodobieństwa mutacji (otrzymujemy nowe pokolenie)
- 8. Tworzący dokumentację przebiegu Algorytmu Genetycznego (wypisuje pokolenia osobniki + wartości funkcji oceny)
- 9. Podsumowujący wyniki działania Algorytmu Genetycznego (wypisuje: minimalną, średnią i maksymalną wartość funkcji oceny w każdym pokoleniu oraz tworzy wykres na ich podstawie)

Schemat Algorytmu Genetycznego:

