



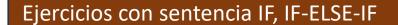
Ingeniería en Sistemas Computacionales

# Ejercicios con sentencia if





Ingeniería en Sistemas Computacionales





Resuelva los siguiente ejercicios con sentencia If, If else





Ingeniería en Sistemas Computacionales

#### REQUERIMIENTO 1



Hacer un programa que con base a la edad de una persona ingresada por el usuario, determine si es mayor o menor de edad, bajo la premisa de que si es menor a 18 años es menor de edad; y si es mayor o igual a 18 años, entonces es mayor de edad





Ingeniería en Sistemas Computacionales

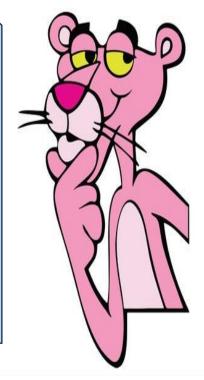
#### **REQUERIMIENTO 2**

Hacer un programa que ayude a calcular el 35% de descuento al precio de un producto, siempre y cuando el costo original del producto sea mayor a 1599.00 pesos, de lo contario solo se debe calcular el 15% de descuento.

### Ejemplo:

Ingresa precio del producto: \$8944.56 El descuento del 30% es de: \$2683.36

Ingresa precio del producto: \$1522.48 El descuento es del 15% es de: \$228.37

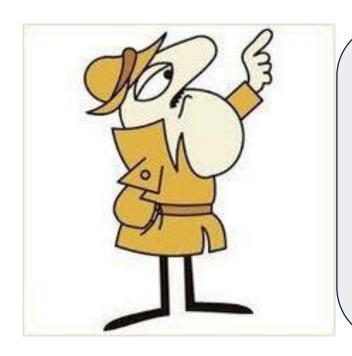






Ingeniería en Sistemas Computacionales

#### **REQUERIMIENTO 3**



Del requerimiento anterior, agregue una validación, para que si el usuario ingresa un precio menor a cero, el programa le indique: "¡Ese precio no es válido!"

## Ejemplo:

Ingrese precio del producto: \$ -98.36 ¡Ese precio no es válido!





Ingeniería en Sistemas Computacionales

#### REQUERIMIENTO 4



Hacer un programa que solicite dos números enteros por teclado y que indique cuál es el número mayor y cuál es el número menor, o en su defecto si son iguales

### Ejemplo:

Ingresa un número: 8 Ingresa otro número: 89

Mayor: 89

Menor: 8





Ingeniería en Sistemas Computacionales

#### **REQUERIMIENTO 5**



Hacer un programa que permita ingresar tres números enteros diferentes y que indique cuál de los tres números es el menor:

## **Ejemplo:**

Ingrese un número: 7
Ingrese un número: 4
Ingrese un número: 9

Menor: 4



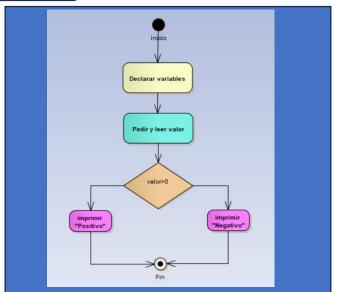
Ingeniería en Sistemas Computacionales



## ¿Cómo debo entregar estos programas?

2.- Captura de tu código 2.- Captura de la salida

```
Lo puedes dibujar en tu cuaderno
```



```
#include<iostream>
   #include<conio.h>
    using namespace std;
 4 □ main(){
        //declarar variable
        int valor;
        //pedir el valor por teclado
        cout<<"Ingresa un valor: "<<endl;</pre>
        cin>>valor;
10
        //validar si es positivo o negativo
11
        if(valor>0)
12
        cout<<"Es Positivo";</pre>
13
        else
14
        cout<<"Es Negativo";</pre>
15
        getch();
```

```
ingresa tres numeros

ingresa tres numeros
```