

个人信息

- 孟亮，男，1989年生
- 手机号码：15841106276
- Email: roylee.stillway@gmail.com
- Github: <https://github.com/Roylee-ML>
- 工作经验：2 年半
- 教育经历：上东建筑大学（2008.08 - 2009.02）
- 求职意向：iOS 开发工程师
- 期望薪资：22k+

工作经历

- 北京九州云动科技有限公司（2016.10 至今）
- 微巨星（北京）管理有限公司（2015.10 - 2016.09）
- 橱柜型材加工及汽修行业（2009.08 - 2015.02）

项目经历

两年内全程参与多个项目，负责的主要项目如下：

1.省钱快报（2016.12 至今）

项目中的职责内容

- 负责整个项目框架的搭建，决定技术选型方向
- 单一工程采用多 target 配合 xconfig 的方式，实现多应用开发（省钱快报 Pro，省钱快报探索版，好便宜等）
- 列表滑动性能优化，使用 YYLabel，通过 Model Storage 存储布局 layout，实现异步渲染
- 引入 IGListKit，实现界面的数据驱动，同时，很好的解决了 UI 异步渲染导致的闪烁问题
- 网络库的两次升级
 - 项目初期，建立集约式网络框架，由 APIHelper 统一管理 API、HttpClient 统一管理网络事务
 - 后期随着项目业务的增加，集约型的网络框架显露弊端，后对网络库进行升级，采用分布式的方式处理网络事务，为组件化开发做准备
- 推进组件化进程，调研、分享组件化相关知识（[总结分享资料](#)），制定组件化方案，抽离开发底层库，下面是部分底层库
 - [SQNavigationController](#) 全屏滑动返回导航控制器，无侵入自动创建非过渡式导航条，采用 NSProxy 实现自定义属性对 UIAppearance 的支持

- [SQNetwork](#) 对 YTKNetwork 进行改进的分布式网络框架
- 客服消息体系采用多播委托机制实现消息分发，利用中间人 Proxy 管理消息监听者的内存引用

2.半糖 (2016.10 - 2017.03)

项目中的职责内容

- Model 层优化，采用第三方框架替换手动 JSON 解析模式，增加 Model 职能，处理基本业务逻辑（类似胖 Model）
- 引入新技术 ReactiveCocoa、JSPatch 等
- 实现 Today Widget 与主 App 的数据共享，优化 Widget 数据同步更新
- 使用 UIScrollView 实现重用机制，构建轻量级的 CollectionView
- 全局统一 Theme 管理 UI 元素

3.微巨星 (2015.10 - 2016.09)

项目中的职责内容

- 独立开发整个项目，从 0 到 1
- MVC 方式搭建主体框架，部分模块配合 MVVM 使用
- 封装 AVPlayer 实现视频播放，自定义转场效果支持横竖屏切换

开源

[SwipeTableView](#) (1.3k+ star)

实现半糖、美丽说等首页效果，具有公共 Header 的横滑组件

- 2.0 版本之前采用 UIKit Dynamic 实现公共 header 的联动，3.0 采用更友好的方式实现，很好的支持了 UITableView。目前，也开源了 [HBHybridCollectionView](#) 作为 UICollectionView 的替代方案
- [博客文章](#) 曾被 CocoaChina、简书推荐

[PrismaSimpleImagePicker](#)

Swift 仿写的 Prisma iOS 客户端

- 曾上过 github trending swift 榜数日
- AVFoundation 实现自定义相机，Photos 实现相册采集