## 个人信息

• 孟亮, 男, 1989年生

• 手机号码: 15841106276

• Email: roylee.stillway@gmail.com

• Github: https://github.com/Roylee-ML

• 工作经验: 2 年半

• 教育经历: 山东建筑大学(2008.08 - 2009.02)

• 求职意向: iOS 开发工程师

● 期望薪资: 22k+

# 开源贡献

### **SwipeTableView** (1.3k+ star)

实现半糖、美丽说等首页效果,具有公共 Header 的横滑组件

- 2.0 版本之前采用 UIKit Dynamic 实现公共 header 的联动, 3.0 采用更友好的方式实现, 很好的支持了 UITableView。目前, 也开源了 <u>HBHybridCollectionView</u> 作为 UICollectionView 的替代方案
- 博客文章曾被 CocoaChina、简书推荐

#### **PrismaSimpleImagePicker**

Swift 仿写的 Prisma iOS 客户端

- 曾上过 github trending swift 榜数日
- AVFoundation 实现自定义相机, Photos 实现相册采集

## 工作经历

- 北京九州云动科技有限公司 (2016.10 至今)
- 微巨星(北京)管理有限公司(2015.10 2016.09)
- 橱柜型材加工及汽修行业 (2009.08 2015.02)

# 项目经历

两年内全程参与多个项目,负责的主要项目如下:

1.省钱快报 (2016.12 至今)

#### 项目中的职责内容

- 负责整个项目框架的搭建,决定技术选型方向
- 单一工程采用多 target 配合 xconfig 的方式,实现多应用开发(省钱快报 Pro,省钱快报探索版,好便宜等)
- 列表滑动性能优化,使用 YYLabel,通过 Model Storage 存储布局 layout,实现异步渲染
- 引入 IGListKit, 实现界面的数据驱动, 同时, 很好的解决了 UI 异步渲染导致的闪烁问题
- 网络库的两次升级
  - 。 项目初期,建立集约式网络框架,由 APIHelper 统一管理 API、HttpClient 统一管理网络事务
  - 。 后期随着项目业务的增加,集约型的网络框架显露弊端,后对网络库进行升级,采用分布式的方式 处理网络事务,为组件化开发做准备
- 推进组件化进程,调研、分享组件化相关知识(总结分享资料),制定组件化方案,抽离开发底层库, 下面是部分底层库
  - 。 <u>SQNavigationController</u> 全屏滑动返回导航控制器,无侵入自动创建非过渡式导航条,采用 NSProxy 实现自定义属性对 UIAppearance 的支持
  - 。 SQNetwork 对 YTKNetwork 进行改进的分布式网络框架
- 客服消息体系采用多播委托机制实现消息分发,利用中间人 Proxy 管理消息监听者的内存引用

#### 2.半糖 (2016.10 - 2017.03)

#### 项目中的职责内容

- Model 层优化,采用第三方框架替换手动 JSON 解析模式,增加 Model 职能,处理基本业务逻辑(类似胖 Model)
- 引入新技术 ReactiveCocoa、JSPatch 等
- 实现 Today Widget 与主 App 的数据共享,优化 Widget 数据同步更新
- 使用 UIScrollView 实现重用机制,构建轻量级的 CollectionView
- 全局统一 Theme 管理 UI 元素

#### 3.微巨星 (2015.10 - 2016.09)

#### 项目中的职责内容

- 独立开发整个项目,从0到1
- MVC 方式搭建主体框架, 部分模块配合 MVVM 使用
- 封装 AVPlayer 实现视频播放, 自定义转场效果支持横竖屏切换