



[VIP课] Kubernetes入门与实战

DO ONE THING AT A TIME AND DO WELL.

> 大白老师QQ号: 1828627710





自我介绍



专

IT

教

E

Ħ

服り

务

平

XX

 $\stackrel{\leftarrow}{\vdash}$

咕泡学院- 大白老师

前大众点评架构师

十余年Java经验,曾任职于1号店、大众点评、同程旅游、阿里系公司,担任过技术总监、首席架构师、 team leader、系统架构师。有着多年的前后台大型 分布式项目架构经验,在处理高并发、性能调优上有 独到的方法论。精通Java、J2EE架构、Redis、 MongoDB、Netty,消息组件如Kafka、 RocketMQ。



课程目标



专

ΙΤ

教

- -

尼 联

务 网

平

 $\stackrel{\leftarrow}{\vdash}$



- ▶ 了解Docker产生的背景
- > 了解Docker与传统虚拟化技术的差异
- > 了解Docker的应用场景
- > 深入理解Docker架构和核心组件
- > 学会使用常用命令
- > 学会编写Dockerfile文件
- > 了解Docker的数据卷的管理并熟练使用





Kubernetes 项目部署

设店泡学院 gupaoedu.com

=

IT ,

教

_ <u>E</u>

服 1

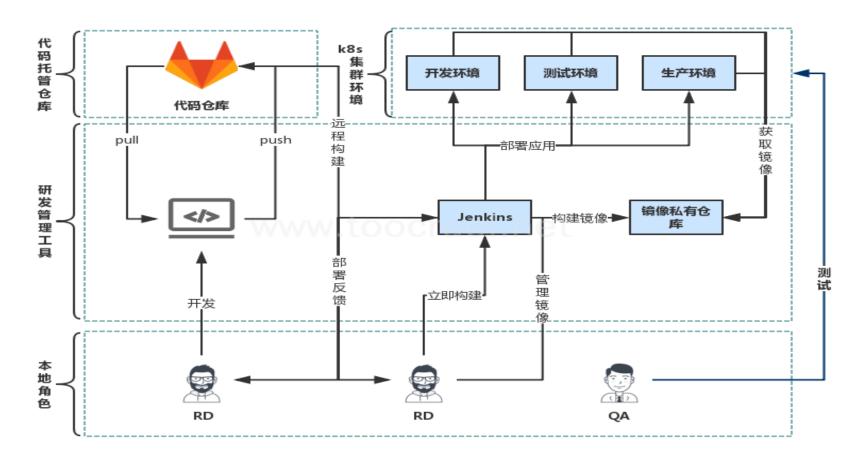
务 网 平

台



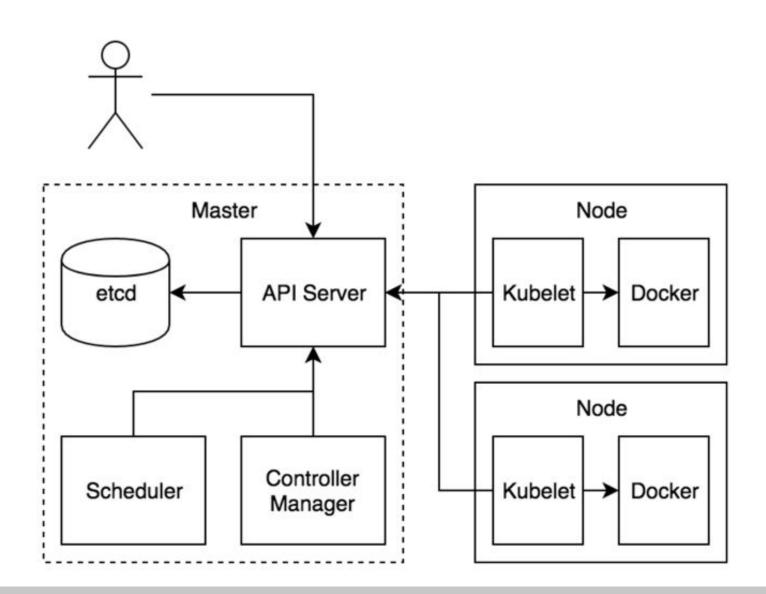


基于springboot + gradle +docker + Kubernetes



设店泡学院 gupaoedu.com

一、Master整体架构



专业互联务平台工铁网





专

IT ,

教

_ _

服助

XX

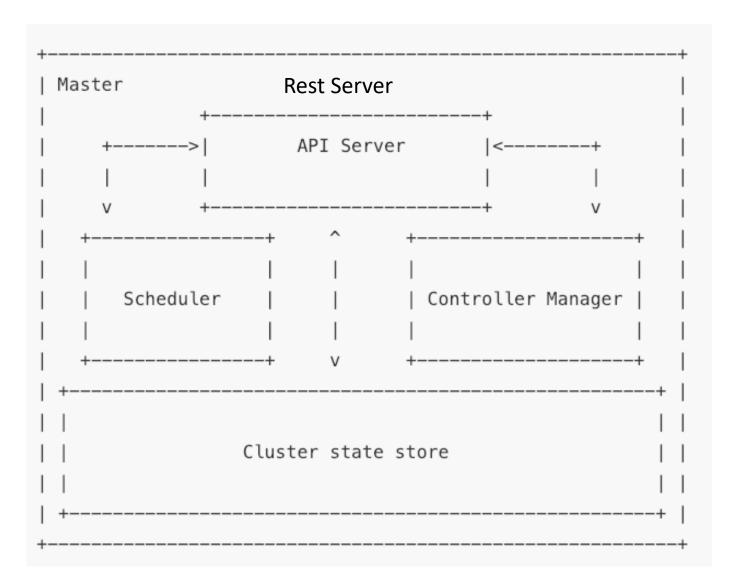
台

一、整体架构

Cluster state store

存储状态,提供 watch 的功能支持

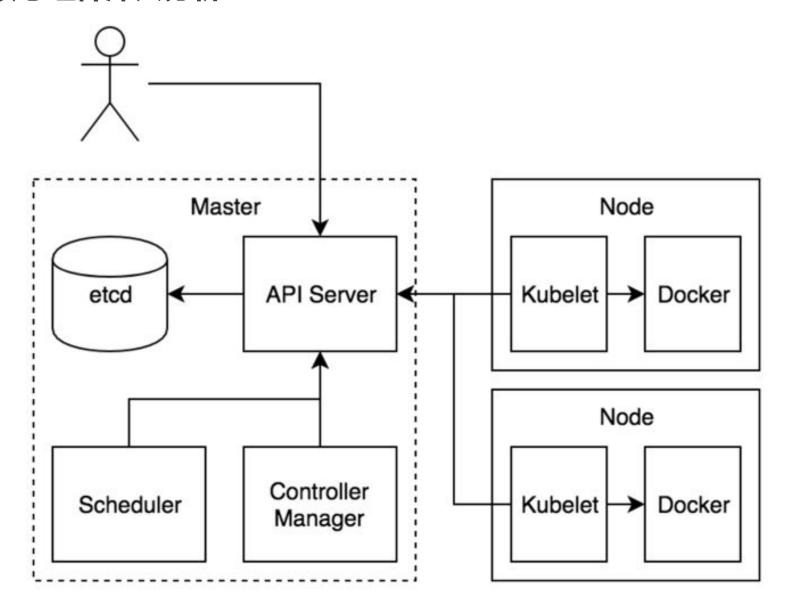
- ➤ API Server 集群的网关
- ➤ Controller Manager 调节集群的状态
- > Scheduler 集群的调度器





设店泡学院 gupaoedu.com

一、Master整体架构



专业互联网

台

平





专

_

义

Ī

服り

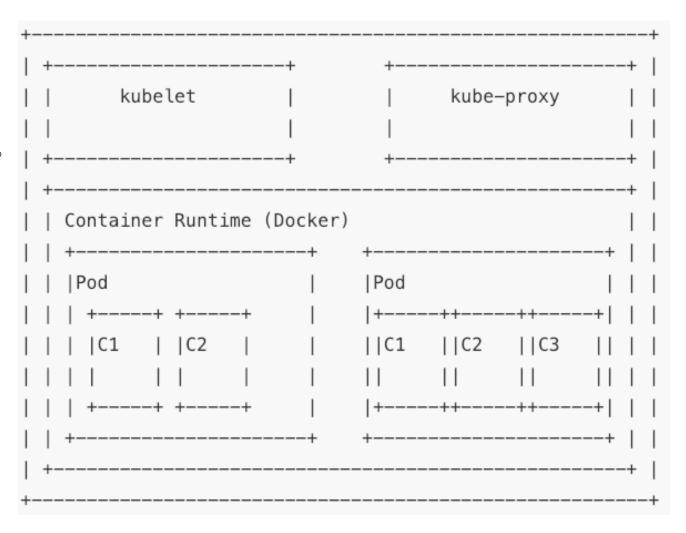
方

XX

平

一、 Node整体架构

- ➤ Kubelet 负责 Node 和 Pod 相关的管理任务。
- > Container runtime
 Docker
- ➤ Kube Proxy 提供一种代理的服务,让你可以通 过 Service 访问到 Pod。





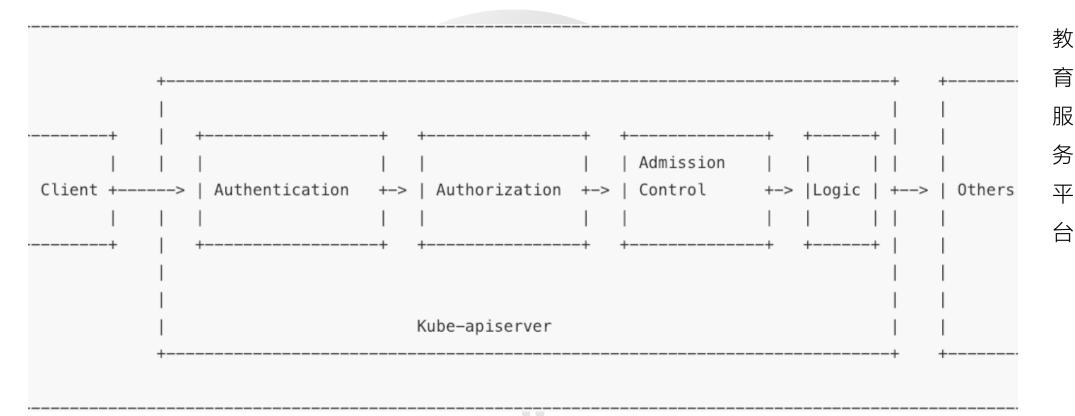


专

XX

\equiv kube-apiserver

- **>** 6443
- > 认证
- > 授权
- ▶ 准入
- ▶ 处理







■■ Kubernetes 核心组件深入分析 、ETCD-SERVER整体架构

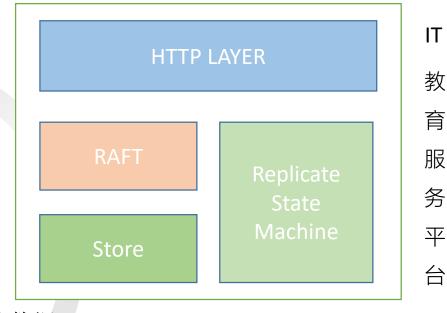
网路层:提供网路数据读写、监听服务端口,完成集群节点之间的数据通信,收发客户端数据

Raft模块:完整实现了Raft协议

存储模块:KV存储,WAL文件,SNAPSHOT管理

复制状态机:状态机的数据维护在内存中,定期持久化到磁盘,

每次写请求会持久化到WAL文件,并根据写请求的内容修改状态机的数据





XX



专

IT ,

教

服联

务 网

平

台

Kubernetes 核心组件深入分析

五、分布式协议-RAFT

每个节点有三个状态,他们会在这三个状态之间进行变换。客户端只能从主节点写数据,从 节点里读数据。

节点的三种状态











设店泡学院 gupaoedu.com

专

IT

教

服耳

务 网

台

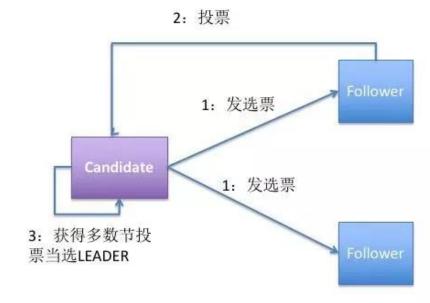
平

五、分布式协议-RAFT(续)

选主流程

初始是Follwer状态节点,等100-300MS 没有收到LEADER节点的心跳就变候选人 候选人给大家发选票,候选人获得大多 数节点的选票就变成了LEADER节点。

选主流程







设店泡学院 gupaoedu.com

专

ΙΤ

¥π

三

服耳

务 网

平台

日志复制流程

日志复制流程 每次改变数据先记录日志,日志未提交 不能改节点的数值。然后LEADER会复制 数据给其他follower节点,并等大多数节 点写日志成功再提交数据

五、分布式协议-RAFT(续)



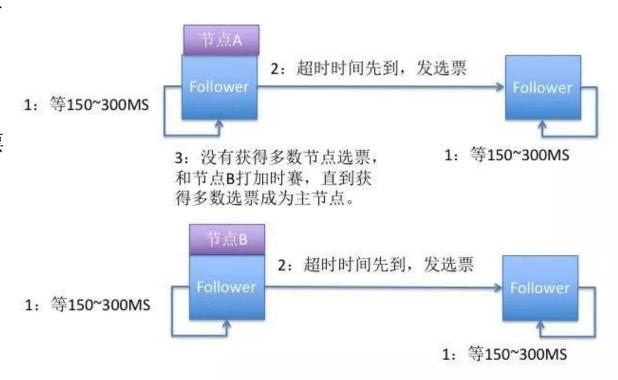


五、分布式协议-RAFT(续)

选举超时

每个节点随机等150到300MS,如果时间到了就开始发选票,因为有的节点等的时间短,所以它会先发选票,从而当选成主节点。但是如果两个候选人获得的票一样多,它们之间就要打加时赛,这个时候又会重新随机等150到300MS,然后发选票,直到获得最多票当选成主节点

选举超时





专

IT

教

~ 互

ij

服取

务 网

平

台





设陆泡学院 gupaoedu.com

专

Τ ,

教

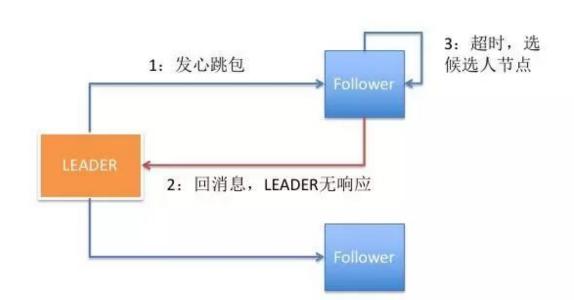
互

服 聪

务 网

平

心跳超时





五、分布式协议-RAFT(续)

每个节点会记录主节点是谁,并且和主

节点之间维持一个心跳超时时间, 如果

没有收到主节点回复, 从节点就要重新

心跳超时

选举候选人节点。



设店泡学院 gupaoedu.com

专

互

XX

IT ,

教

育

服耳

务

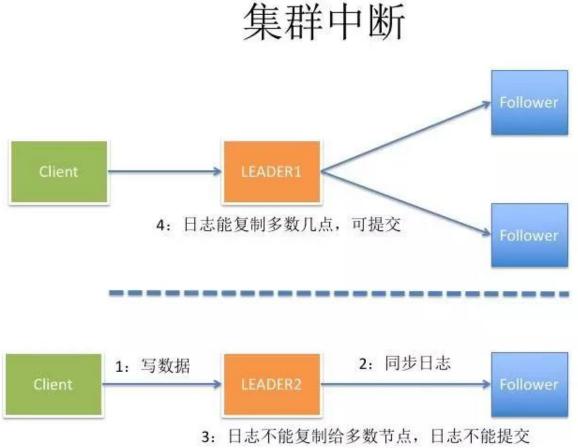
平

台

五、分布式协议-RAFT(续)

集群中断

当集群之间的部分节点失去通讯时,主 节点的日志不能复制给多个从节点就不 能进行提交。







つ は 泡学院

专

互

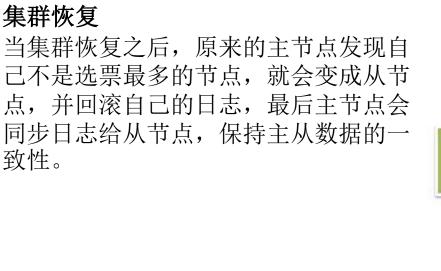
XX

平

务

台

集群恢复



1: LEADER2同步 日志,发现自己 不是选票最多主 节点,变成从节

Client

Client



2: 回滚未提交的日志



五、分布式协议-RAFT(续)

集群恢复

致性。



务

XX

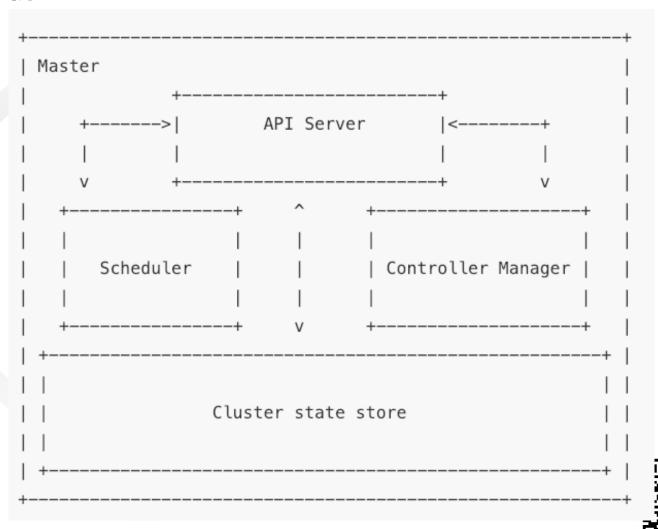
Kubernetes 核心组件深入分析

Controller-Manager

kube-controller-manager 是一个嵌入了 K8S 核心控制循环的守护进程

•控制循环:这里拆解为两部分: 控制和循环,它所控制的是集群的状态;至于循环它当然是会有个循环间隔的,这里有个参数可以进行控制。

•守护进程



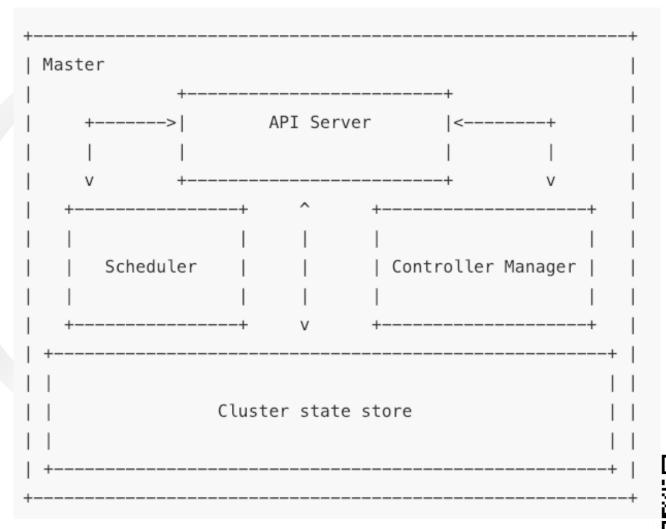


七、kube-scheduler

kube-scheduler 的作用就是将待调度的 Pod 调度至最佳的 Node 上,而这个过程中则需要根据不同的策略,考虑到 Node 的资源使用情况,比如端口,内存,存储等。

kube-scheduler 将处理阶段主要分为三个阶段

Computing predicates, Prioritizing和 Selecting host



IT 」

教

_. E

灵 联

务 平

台

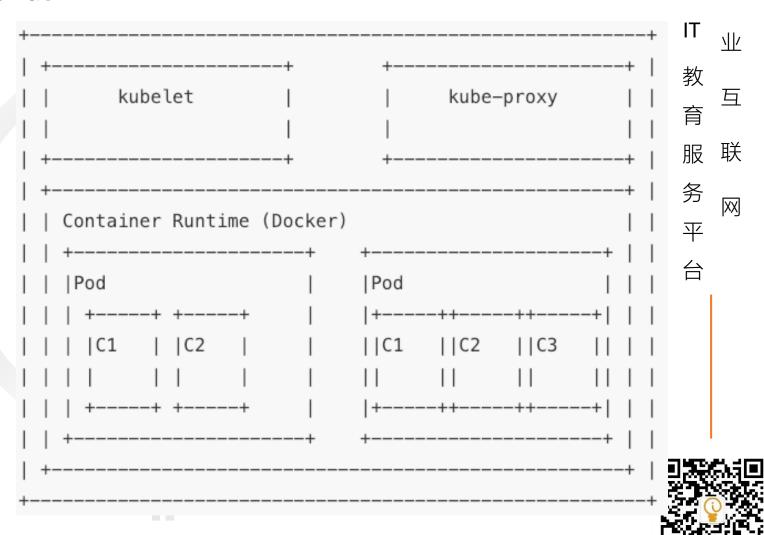




八、Kubelet

kubelet 是什么: kubelet 便是 K8S 中的 agent,负责 Node 和 Pod 相关的管理任务。

kubelet 有什么作用:通常来讲 agent 这样的角色起到的作用首先便是要能够注册,让 server 端知道它的存在,所以这便是它的第一个作用:节点管理。

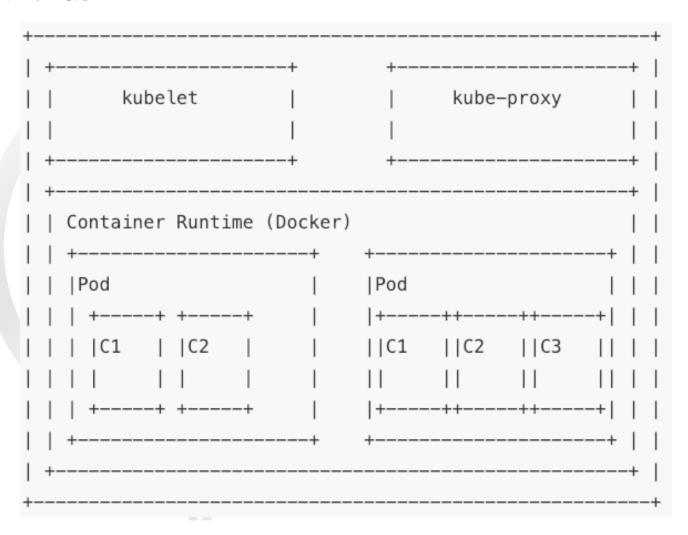




九、 kube-proxy

kube-proxy 是什么: kube-proxy 是 K8S 运行于每个 Node 上的网络代理组件, 提供了 TCP 和 UDP 的连接转发支持。

kube-proxy 如何工作: iptables





IT 7

教

育

报 联

XX

务

平





ŧ

IT ,

教

服助

XX

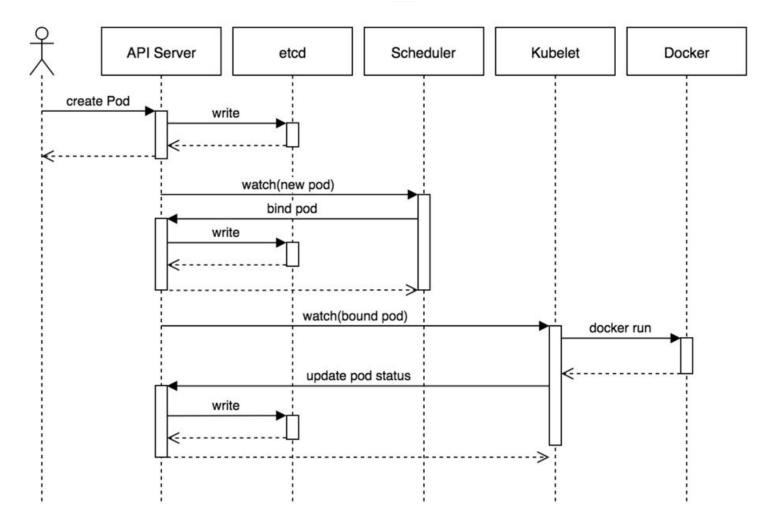
务

平

台



十、创建Pod的过程



谢谢观看

➤ XX老师QQ号: XXXXXXXX

上课老师、以及QQ号需要更新

