



[VIP课] Kubernetes入门与实战

DO ONE THING AT A TIME AND DO WELL.

> 大白老师QQ号: 1828627710

教育服务平台



自我介绍



专

IT .

教

Έ

育

服耳

务 网

平

 $\stackrel{\leftarrow}{\vdash}$

咕泡学院- 大白老师

前大众点评架构师

十余年Java经验,曾任职于1号店、大众点评、同程旅游、阿里系公司,担任过技术总监、首席架构师、 team leader、系统架构师。有着多年的前后台大型 分布式项目架构经验,在处理高并发、性能调优上有 独到的方法论。精通Java、J2EE架构、Redis、 MongoDB、Netty,消息组件如Kafka、 RocketMQ。



课程目标



专

IT

教

Ī

尼 財

XX

务

平

台



- > 了解应用部署运行模式变迁
- > 了解容器编排技术
- > 了解Kubernetes是什么
- > 深入理解Kubernetes架构和核心组件
- > 了解Kubernetes基础概念

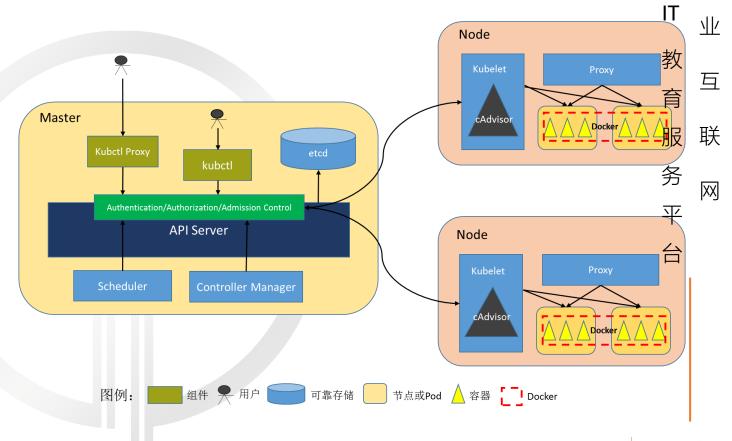


Kubernetes入门与实战



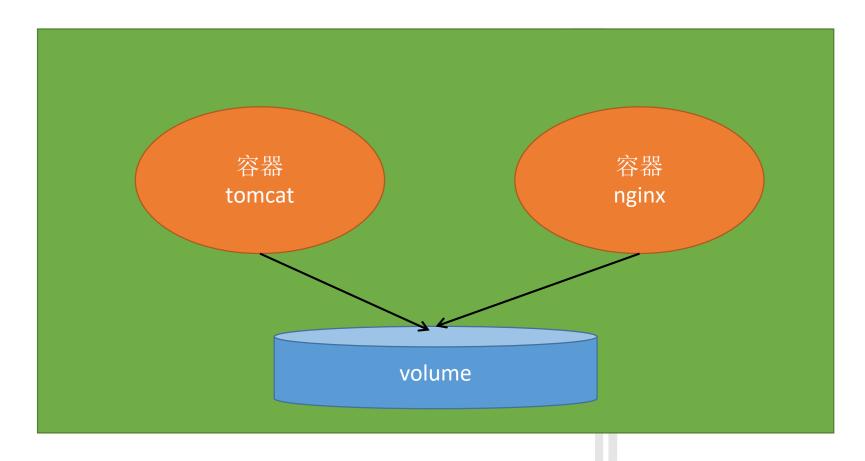
K8S是一个基于容器技术的分布式系统,

- 思想上的变革
 - ✔ 模块化思维(功能更加单纯, 复用率高,高解耦)
 - ✓ 无需关心扩容、容错、负载均 衡、通讯、安全、资源配额、 服务发现等底层问题
 - ✔ 开发行为将由于"微服务"的 理念而发生改变,
- 部署工作更加便捷和自动化
 - ✔ 将运行环境打包,它使得应用 程序在开发、测试、生产系统 中的运行环境没有差别
 - ✓ 具备自动部署能力
- 运维更简单 监控、错误定位、安全、网络、 容灾、扩容、资源管控等行为更





pod详解







ŧ

IT

教

育

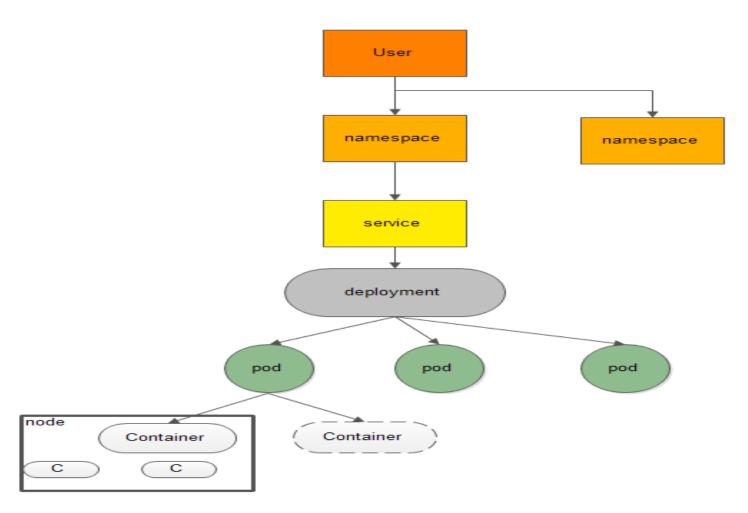
服 联

XX

务

平

台





pod生命周期



专

Ш/

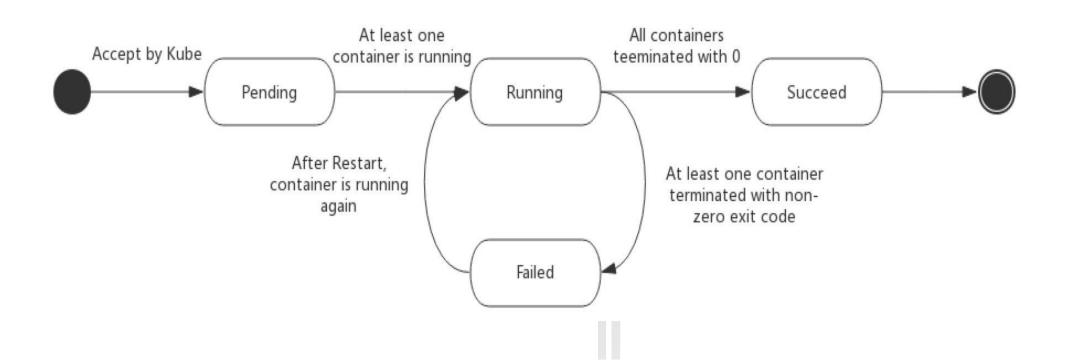
互 育

服 联

务 XX

平

台



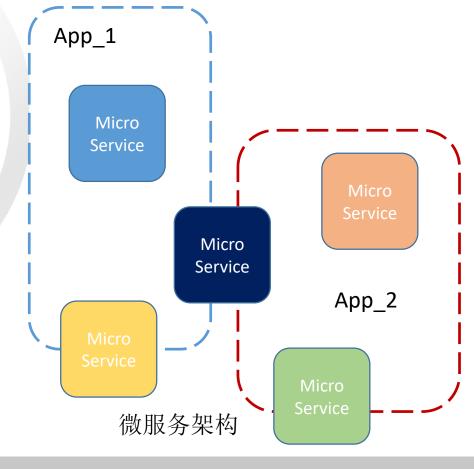


微服务--Service

微服务就是开发一个单纯的,小型的,有意义的功能作为一个单一服务。通过微服务,能够将主要作用是将功能分解到离散的各个服务当中,从而降低系统的耦合性,并提供更加灵活的服务支持。微服务的优点:

- 是一个体量小,用于实现一个 特定功能或业务需求的系统
- 可以由一个小的开发组独立完成开发
- 松耦合,服务之间可以独立的 开发和部署
- 可以用不同的语言开发
- 通过持续集成工具,可便捷地自动集成部署
- 易于理解, 容易修改和维护
- 易扩展





微服务--Service

设店泡学院 gupaoedu.com

专

ΙΤ

数 _

育

服財

务 网

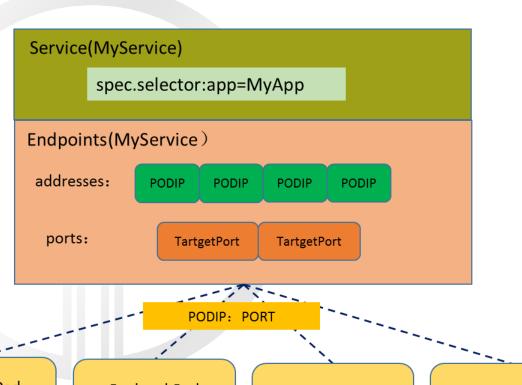
平台

K8S中的Service是对象资源之一,一个 K8S Service是一系列pod的逻辑集合的抽象, 同时它是访问这些pod的一个策略,有时候 也被称为微服务。Service通过Label Selector和Pod建立关联关系,并由Service 决定将访问转向到后端的哪个pod。

Service被创建后,系统自动创建一个同名的endpoints,该对象包含pod的ip地址和端口号集合

Service分为三类:

- 1. ClusterIP
- 2. NodePort
- 3. LoadBalancer





Backend Pod labels:app=MyApp

Backend Pod labels:app=MyApp Backend Pod labels:app=MyApp

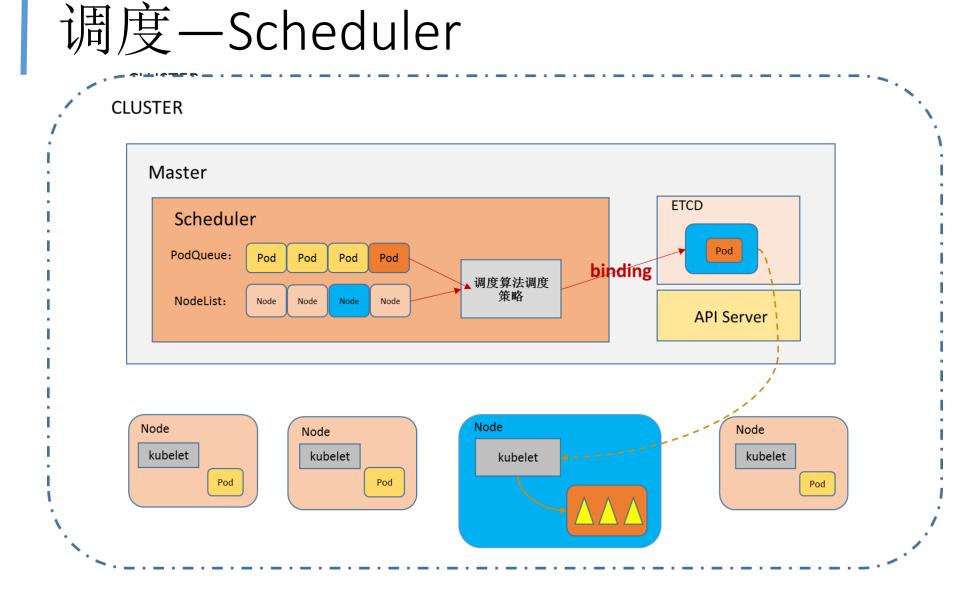


务 XX

平

台





调度—Scheduler

调度策略分两个步骤,第一个步骤为预选,第二个步骤为优选。Predicates 预选调度策略的作用是过滤掉不符合资源要求的节点。Priorities优选调度策略的作用是,从Predicates 预选调度策选出的节点中,选出一个最优的节点。

Scheduler 中 Predicates 预 选 调 度 策 略 包 含: NoDiskConflict 、 PodFitsResources 、 PodSelectorMatches 、 PodFitsHost 、 CheckNodeLabelPresence 、 CheckServiceAffinity 和 PodFitsPorts 策 略 。 在 其 default算法中,预选调度策略Predicates包括: "PodFitsPorts"(PodFitsPorts)、 "PodFitsResources"(PodFitsResources)、"NoDiskConflict"(NoDiskConflict)、"MatchNodeSelector"(PodSelectorMatches)和"HostName"(PodFitsHost),即每 个节点只有通过前面提及的5个默认预选策略后,才能初步被选中,然后供 Priorities调度策略挑选。

Scheduler中Priorities优选调度策略包含: LeastRequestedPriority、CalculateNodeLabelPriority和BalancedResourceAllocation。

调度—Kubelet

在Kubernetes集群中,在每个Node节点(又称Minion)上都会启动一个Kubelet服务进程。该进程用于处理Master节点下发到本节点的任务,管理Pod及Pod中的容器。

每个Kubelet进程会在API Server上注册节点自身信息,定期向Master节点汇报节点资源的使用情况,并通过cAdvise监控容器和节点资源。

它负责创建或销毁Pod,通过探针检测Pod的状态,并通过cAdvise监控Pod的状态。

Pod通过两类探针来检查容器的健康状态。一个是livenessProbe探针,用于判断容器是否健康, LivenessProbe探针告诉Kubelet一个容器什么时候处于不健康的状态。另一类是readinessProbe探针, 用于判断容器是否启动完成,且准备接收请求。

容错—RC 副本控制

在运维过程中,我们常常会发现这样的问题,在负载均衡管控下的多台后端服务器中,由于种种原因(硬件或软件的原因),总会出现某台服务器宕机或服务器上的应用失效的情况。运维人员一般的做法是:

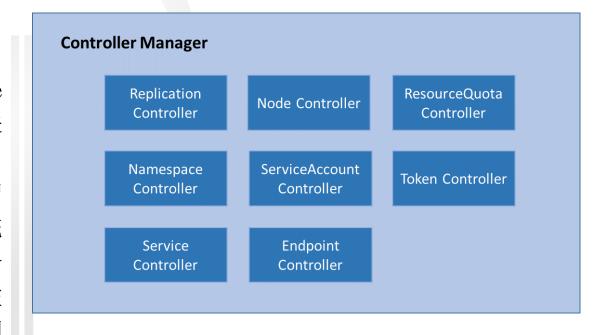
- 购买或另寻主机
- 安装操作系统
- 设置运行环境
- 调通网络
- 部署应用
- 将出故障的主机下架
- 配置负载均衡

K8S的Replication Controller负责管控的pod的副本数,一旦发现其中某个副本出现故障,Replication Controller自动补齐副本。

控制—Controller Manager

Controller Manager为集群内部的管理控制中心,负责集群内的副本控制(Replication Controller)、端点控制(Endpoint Controller)、命名空间控制(Namespace Controller)和服务账号控制(ServiceAccount)等,如图所示.

它包含Replication Controller、Node Controller、 ResourceQuota Controller, Namespace Controller, ServiceAccount Controller, Token Controller, Service Controller以及Endpoint Controller等多个控制器。将来 可能会把这些控制器拆分并且提供插件式的实现。 Controller Manager是这些控制器的核心管理者。在智 能和自动的应用中,通常情况下会通过一个操纵系统 来不断修正系统的状态。在Kubernetes集群中,每个 Controller就是一个操纵系统,它通过API Server监控 系统的共享状态,并尝试着将状态从现有状态修正到 期望的状态。



扩容-Scaling

随着应用系统用户的增加,往往需要通过扩容应用系统来承受更高的负载。传统的扩容方式大致需要下列步骤:

- 购买主机
- 安装操作系统
- 设置运行环境
- 调通网络
- 部署应用
- 配置负载均衡

K8S通过调整Replication Controller管控的pod的副本数,来实现应用系统扩容,它只需要一行命令就能完成,举例如下:

kubectl scale --replicas=3 replicationcontrollers foo





专

IT ,

教

E

服联

务

平

台

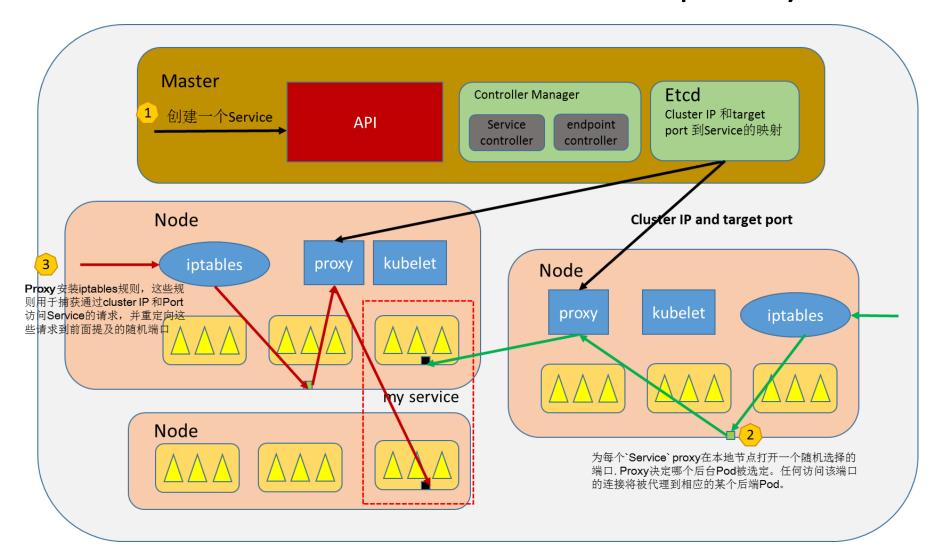
应用系统无缝升级是一个高可用系统追求的目标,它对运维的要求甚高,而且工作量较大。K8S通过Replication Controller的Rolling Update功能,实现应用系统无缝升级。副本控制器被设计成通过逐个替换Pod的方式来辅助服务的滚动更新。推荐的方式是创建一个新的,只有一个副本的RC,随着新的RC副本数量加1,则旧的RC的副本数量减1,直到这个旧的RC的副本数量为零,然后删除该旧的RC。

通过上述模式,即使在滚动更新过程中发生不可预料的错误,Pod集合的更新也都在可控范围内。在理想情况下,滚动更新控制器需要将准备就绪的应用考虑在内,并保证在集群中任何时刻都有足够数量的可用Pod。





负载均衡—Service & Kube-proxy



XX

务

平







专

IT ,

教

· 字 ·

明 联

务

--

K8S支持两种服务发现方式,一种是容器环境变量,另一种是DNS。K8S创建 Service后,会在每个容器中添加环境变量,例如:

*"{SVCNAME}_SERVICE_HOST"和"{SVCNAME}_SERVICE_PORT"*用户通过这些环境变量访问服务。

但是使用环境变量是有限制条件的,即Service必须在Pod之前被创建出来,然后系统才能在新建的Pod中自动设置与Service相关的环境变量。DNS则没有这个限制,其通过提供全局的DNS服务器来完成服务的注册与发现。Kubernetes提供的DNS由以下三个组件组成。

- etcd: DNS存储。
- kube2sky: 将Kubernetes Master中的Service (服务) 注册到etcd。
- skyDNS: 提供DNS域名解析服务。

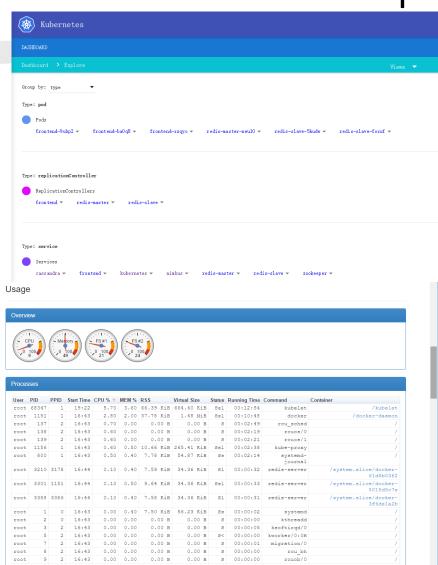
这三个组件以Pod的方式启动和运行,所以在一个Kubernetes集群中,它们都可能被调度到任意一个Node节点上去。



设店泡学院 gupaoedu.com

监控—Kube-UI&Cadvise&InfluxDB&Heapster













▶ 大白老师QQ号: 1828627710

专业互联务平台专业互联网

