ADP

8. Sorting



Lesdoelen

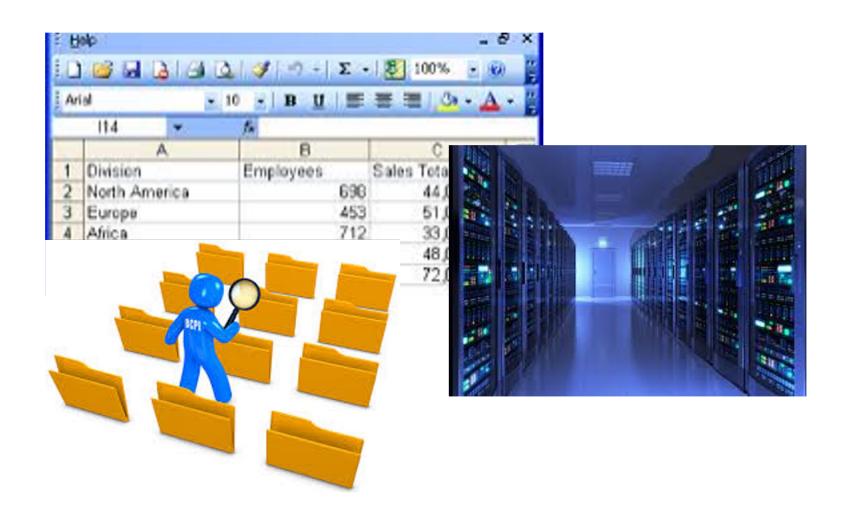
- Het belang van sorteren uit kunnen leggen.
- Selection sort kunnen toepassen en uitprogrammeren.
- Insertion sort kunnen toepassen en uitprogrammeren.
- Merge sort kunnen toepassen en uitprogrammeren.
- Quick sort kunnen toepassen en uitprogrammeren.



INTRODUCTIE



Sorteren.. Belangrijk?



Hoe doen ze het?

Insert-sort with Romanian folk dance

https://www.youtube.com/watch?v=ROalU379l3U



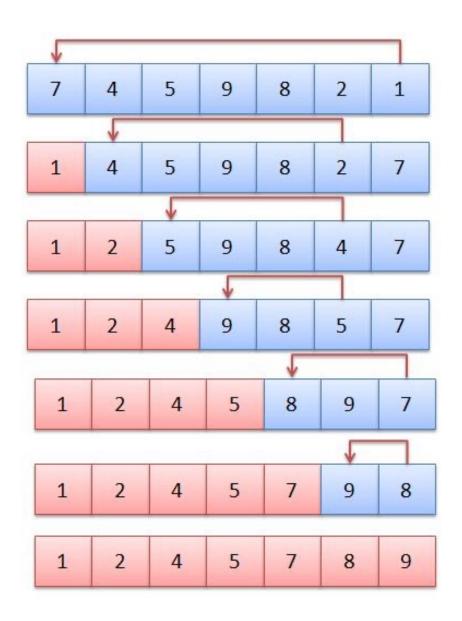
SELECTION SORT



Selection Sort in Java

```
public static void selectionSort(int[] array) {
    int n = array.length;
    for (int i = 0; i < n - 1; i++) {</pre>
        int minIndex = i;
        for (int j = i + 1; j < n; j++) {
            if (array[j] < array[minIndex]) {</pre>
                minIndex = j;
        int temp = array[minIndex];
        array[minIndex] = array[i];
        array[i] = temp;
```

Voorbeeld



Selection Sort in Java

```
public static void selectionSort(int[] array) {
    int n = array.length;
    for (int i = 0; i < n - 1; i++) {</pre>
        int minIndex = i;
        for (int j = i + 1; j < n; j++) {
            if (array[j] < array[minIndex]) {</pre>
                minIndex = j;
        int temp = array[minIndex];
        array[minIndex] = array[i];
        array[i] = temp;
```

Complexity?

Selection sort

- Tijd: O(N²)
- Snel voor kleine arrays

Speciale gevallen

Wat is de big Oh van Insertion sort wanneer

- Array al gesorteerd
- Array achterstevoren gesorteerd
- Array gevuld met dezelfde getallen

Oefenen met Selection sort

 Sorteer 8 6 0 7 5 3 1 handmatig met Selection sort en laat de tussenstappen zien.



INSERTION SORT



Insertion Sort in Java

public static void insertionSort(int[] a) {

for (**int** i = 1; i < a.**length**; i++) {

int toBeInserted = a[i];

```
int j = i;
while (j > 0 && toBeInserted < a[j - 1]) {
  a[j] = a[j - 1];
  j--;
a[j] = toBeInserted;
                                       Insertion sort
```

Voorbeeld

figure 8.3

Basic action of insertion sort (the shaded part is sorted)

Array Position	0	1	2	3	4	5
Initial State	8	5	9	2	6	3
After a[01] is sorted	5	8	9	2	6	3
After a[02] is sorted	5	8	9	2	6	3
After a[03] is sorted	2	5	8	9	6	3
After a[04] is sorted	2	5	6	8	9	3
After a[05] is sorted	2	3	5	6	8	9

Insertion Sort in Java

```
public static void insertionSort(int[] a) {
  for (int i = 1; i < a.length; i++) {
     int toBeInserted = a[i];
     int j = i;
     while (j > 0 && toBeInserted < a[j - 1]) {
        a[j] = a[j - 1];
        j--;
                                                        Complexity?
     a[j] = toBeInserted;
                              kaarten in de hand sorteren
```

Insertion sort

- Tijd: O(N²)
- Snel voor kleine arrays

Speciale gevallen

Wat is de big Oh van Insertion sort wanneer

- Array al gesorteerd
- Array achterstevoren gesorteerd
- Array gevuld met dezelfde getallen

Andere bekende O(N²) sorteeralgoritmes

Bubble sort (not in the course)

Oefenen met Insertionsort

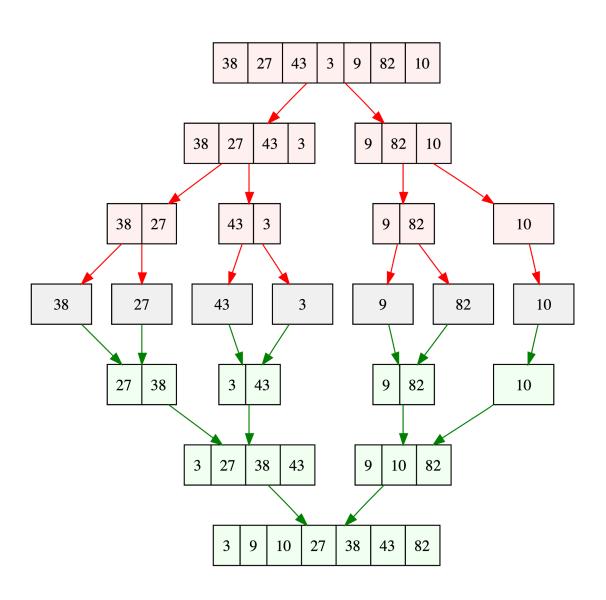
Sorteer 8 6 0 7 5 3 1 handmatig met
 Insertionsort en laat de tussenstappen zien.



MERGESORT



Voorbeeld



Merge sort (iets anders dan boek)

```
public static void mergeSort(int[] a) {
   int[] tmpArray = new int[a.length];
   mergeSort(a, tmpArray, 0, a.length-1);
}

private static void mergeSort(int[] a, int[] tmpArray, int left, int right) {
   if (left < right) {
      int center = (left + right) / 2;
      mergeSort(a, tmpArray, left, center);
      mergeSort(a, tmpArray, center+1, right);
      merge(a, tmpArray, left, center+1, right);
   }
}</pre>
```

Merge sort algoritme

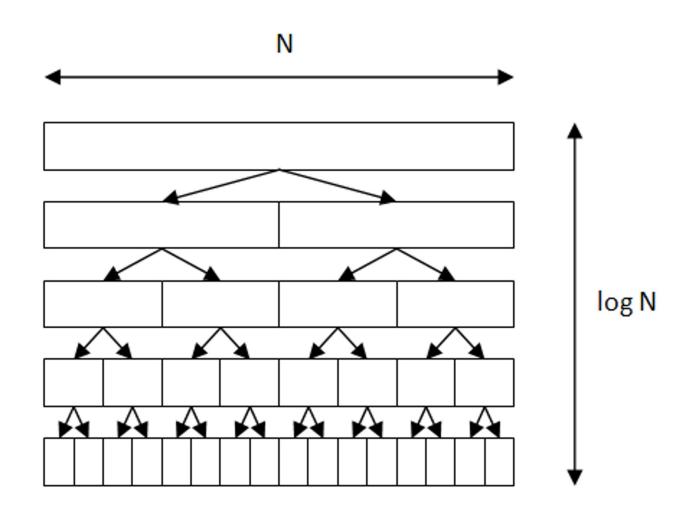
Recursief algoritme!

- Als het aantal te sorteren elementen
 <=1 stop.
- 2. Sorteer linkerhelft recursief.
- Sorteer rechterhelft recursief.
- 4. Merge linker- en rechterhelft.

Merge

Wat moet er gebeuren in de merge?

Mergesort is O(N log N)



Analyse Merge sort

- Divide and conquer-algoritme
- Tijdsduur O(N log N).
- Merge routine gebruikt extra array (dus 2x zoveel geheugenruimte nodig).
- Veel kopieeracties is duur.
- Minste aantal vergelijkingen nodig (bij object vergelijkingen is dit een voordeel).
- Voor primitieve types is Quicksort in het voordeel.

Speciale gevallen

Wat is de big Oh van Merge sort wanneer

- Array al gesorteerd
- Array achterstevoren gesorteerd
- Array gevuld met dezelfde getallen

Let op!

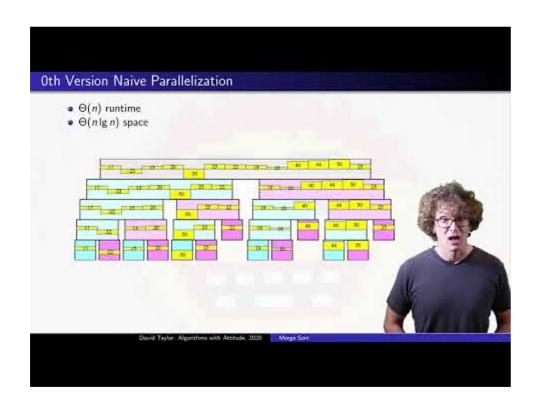
- Er zwerven "elegante" recursieve versies van Merge sort op internet rond, waarin de tmpArray in elke recursieve aanroep opnieuw wordt gemaakt.
- Dan heb je O(n log n) geheugen nodig!

Oefenen met Merge sort

• Sorteer 8 6 0 7 5 3 1 handmatig met Merge sort en laat de tussenstappen zien.

Merge sort (extra)

Handig voor opdracht



<u>Video</u>



QUICKSORT



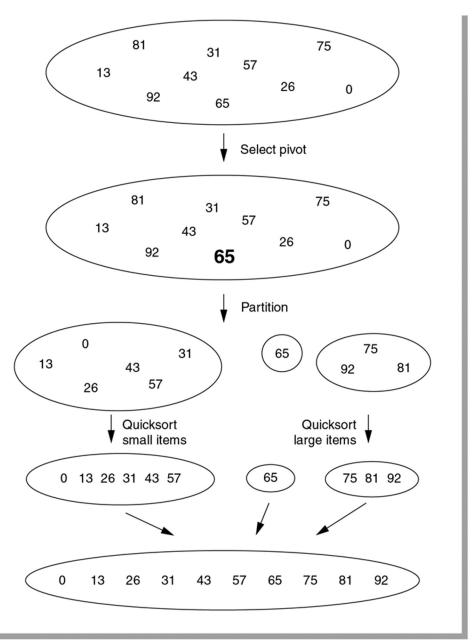


figure 8.10The steps of quicksort

Quicksort algoritme

- Recursief!
- voor Quicksort(S) geldt:
- 1. Als het aantal elementen in S is 0 of 1: stop
- 2. Kies een element uit S, noem dit de pivot
- Partition (splits) S in twee groepen. Een groep kleiner dan *pivot* (L), en een groep groter dan *pivot* (R)
- 4. Return: Quicksort(L) + pivot + Quicksort (R)

Quicksort algoritme

```
public static void quickSort(int[] array, int low, int high) {
    if (low < high) {
        int pivotIndex = partition(array, low, high);
        quickSort(array, low, pivotIndex - 1);
        quickSort(array, pivotIndex + 1, high);
    }
}</pre>
```

Quicksort algoritme

```
private static int partition(int[] array, int low, int high) {
    int pivot = array[high];
    int i = low - 1;
    for (int j = low; j < high; j++) {</pre>
        if (array[j] < pivot) {</pre>
            i++;
            swap(array, i, j);
    swap(array, i + 1, high);
    return i + 1;
```

private static void swap(int[] array, int i, int j) {
 int temp = array[i];
 array[i] = array[j];
 array[j] = temp;
}

Pivot problemen

- Algoritme werkt het beste als pivot de array in twee gelijke delen splitst.
- Is de pivot steeds het grootste of kleinste element dan is de looptijd O(N²)
- Komt statistisch gezien niet vaak voor gelukkig
- Kunnen we slim een pivot kiezen?

Pivot kiezen (1)

• Eerste element uit input kiezen? Geen goed idee... waarom niet?

Pivot kiezen (2)

• Goede keuze: random of middelste

Pivot kiezen (3)

- Beste keuze: Median of three. Kies de mediaan van het eerste, middelste en laatste element.
- 18733478072
- De pivot wordt dus de mediaan van 1, 4 en 2 ->
 2 dus.

Oefenen met Quicksort

Sorteer 8 6 0 7 5 3 1 handmatig met Quicksort
 (Median of Three) en laat de tussenstappen zien

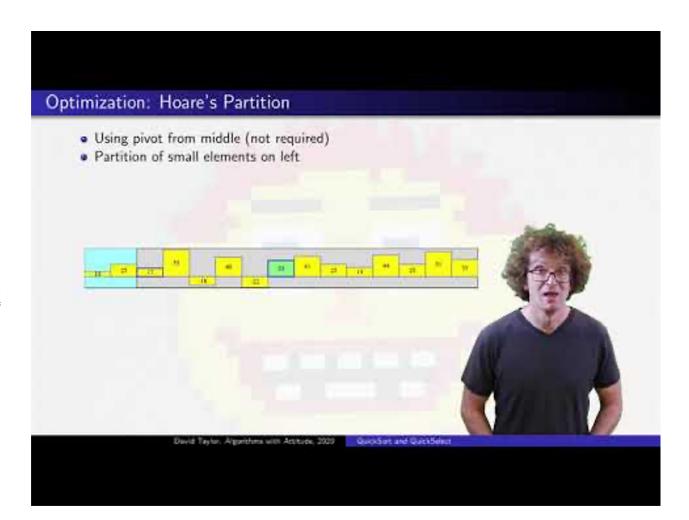
Merge sort vs Quick sort

- Time Complexity: <u>Average-case</u> time complexity of O(n log n).
- Space Complexity: can be implemented inplace. Requires less additional memory compared to Merge Sort (advantageous for primitive types where memory efficiency is often a concern.)

Merge sort vs Quick sort

- Time Complexity: guarantees a consistent O(n log n) time complexity in the worst-case scenario
- Space Complexity: uses additional memory proportional to the size of the input.
- **Stability:** is a stable sorting algorithm, meaning it maintains the relative order of equal elements in the sorted output.

Quicksort (extras)



Video Link



APP: Algoritmen en Datastructuren

IMPLEMENTATIE IN JAVA SDK



Veel sorteeralgoritmen

- https://www.toptal.com/developers/sorting-algorithms
- De beste voor specifieke omstandigheden zijn geimplementeerd in Java:
 - Alle kleine arrays: insertionsort
 - Objectreferenties (grotere arrays): mergesort
 - Primitieve arrays (grotere arrays): quicksort

Overzicht sorteeralgoritmes

- https://www.toptal.com/developers/sorting-algorithms
- https://www.geeksforgeeks.org/sorting-algorithms/
- https://brilliant.org/wiki/sorting-algorithms/
- https://visualgo.net/bn/sorting?slide=1
- http://en.wikipedia.org/wiki/Sorting_algorithm
- https://www.youtube.com/user/AlgoRythmics/videos



APP: Algoritmen en Datastructuren

AFSLUITING



Lesdoelen

- Het belang van sorteren uit kunnen leggen.
- Selection sort kunnen toepassen en uitprogrammeren.
- **Insertion sort** kunnen toepassen en uitprogrammeren.
- Merge sort kunnen toepassen en uitprogrammeren.
- Quick sort kunnen toepassen en uitprogrammeren.