

4.2: המחלקה Shape

שימו ♥: בתרגיל זה אתם מתבקשים לייצר את המחלקה Shape. כדי לבדוק את התוכנה שלכם אצלנו באתר, אנחנו קוראים למחלקה הזו "Exercise_4_2" במקום.

המחלקה Shape מדפיסה צורות שונות באיזור ה console.
למחלקה התכונות הבאות

התו בעזרתו יודפסו הצורות // char tav;

פעולות המחלקה:

הפעולה בונה עצם חדש	
Shape (char tav)	
הפעולה מקבלת אורך קו ומדפיסה קו אופקי באורך זה	void lineH(int len)
הפעולה מקבלת אורך קו ומדפיסה קו אנכי באורך זה	void lineV(int len)
הפעולה מקבלת אורך של קו ומדפיסה קו אלכסוני יורד באורך זה.	void lineDown(int len)
הפעולה מקבלת אורך של קו ומדפיסה קו אלכסוני עולה באורך זה.	void lineUp(int len)
הפעולה מקבלת אורך ורוחב מלבן ומדפיסה מלבן מלא במימדים אלה	void fullRect(int l, int w)
הפעולה מקבלת אורך ורוחב מלבן ומדפיסה מלבן במימדים אלה	void rect(int l, int w)

עליכם לכתוב את המחלקה ולבדוק כל אחת מהפעולות שכתבתם.

דוגמאות לזימון פעולות על עצם שנוצר עם הבנאי Shape ('*')

lineV(5)	lineDown(3)	lineup(5)	rectFull(5,2)	Rect(4,6)
* * * * *	* * *	* * * * *	***** *****	**** * * * * * * * * ****

מקור: דורית ליקרמן, ליאו-בק, מעבדה מספר 25.