

2.4: המחלקה Table

שימו: ❤️ בתרגיל זה אתם מתבקשים לייצר את המחלקה Table. כדי לבדוק את התוכנה שלכם אצלנו באתר, אנחנו קוראים למחלקה הזו "Exercise_2_4" במקום.

בחנות הרהיטים "כולנו מסובין" מוכרים שולחנות המיועדים למספר שונה של סועדים (יש שולחנות לסועד 1, שולחנות ל-4 סועדים, 6 סועדים ועוד). השולחנות מיוצרים במגוון צבעים. בעלי חנות החליטו להיעזר בתוכנת מחשב לייצוג השולחנות המוצעים למכירה בחנות

1. מהן התכונות המייצגות את המחלקה "Table"
2. בנה מחלקה מתאימה וממש בה פעולה בונה, פעולת set, get לכל תכונה ואת הפעולה toString המדפיסה מחרוזת המתארת את התכונות
3. מחיר שולחן מחושב בצורה הבאה: מספר_הסועדים*400 ₪. הוסף למחלקה פעולה המחזירה את מחיר השולחן.

```
public class Table
```

רחל רוצה לרכוש למסעדה שבבעלותה שולחנות חדשים מחנות הרהיטים "כולנו מסובין"

1. ממש במחלקה "Table" פעולה בשם numOffFullTables(int n) המקבלת את מספר האנשים המקסימלי במסעדה של רחל, n ומחזירה את מספר השולחנות המלאים שעל רחל לרכוש. לדוגמה: עבור הפעלת הפעולה numOffFullTables(35) על שולחן המיועד ל 4 סועדים, תחזיר 8
2. ממש במחלקה "Table" פעולה בשם leftOver(int n) המקבלת את מספר האנשים במסעדה של רחל n ומחזירה את מספר האנשים שנשארים ללא שולחן אם היא קונה את מספר השולחנות שמחזירה הפעולה המוגדרת בסעיף ד'. לדוגמה: הפעלת leftOver(35) על שולחן המיועד ל 4 סועדים, תחזיר 3.

מקור: מעבדה מספר 9, דורית ליקרמן, ליאו-בק.