

פרק 4, תרגיל 2

שימו ♥: בתרגיל זה אתם מתבקשים לייצר את המחלקה Shape. כדי לבדוק את התוכנה שלכם אצלנו באתר, אנחנו קוראים למחלקה הזו "Exercise_4_2" במקום.

המחלקה Shape מדפיסה צורות שונות באיזור ה console.
למחלקה התכונות הבאות

char tav; //התו בעזרתו יודפסו הצורות

פעולות המחלקה:

Shape (char tav)	הפעולה בונה עצם חדש
void lineH(int len)	הפעולה מקבלת אורך קו ומדפיסה קו אופקי באורך זה
void lineV(int len)	הפעולה מקבלת אורך קו ומדפיסה קו אנכי באורך זה
void lineDown(int len)	הפעולה מקבלת אורך של קו ומדפיסה קו אלכסוני יורד באורך זה.
void lineUp(int len)	הפעולה מקבלת אורך של קו ומדפיסה קו אלכסוני עולה באורך זה.
void fullRect(int l, int w)	הפעולה מקבלת אורך ורוחב מלבן ומדפיסה מלבן מלא במימדים אלה
void rect(int l, int w)	הפעולה מקבלת אורך ורוחב מלבן ומדפיסה מלבן במימדים אלה

עליכם לכתוב את המחלקה ולבדוק כל אחת מהפעולות שכתבתם.

דוגמאות לזימון פעולות על עצם שנוצר עם הבנאי Shape ('*')

lineV(5)	lineDown(3)	lineup(5)	rectFull(5,2)	Rect(4,6)
* * * * *	* * *	* * * * *	***** *****	***** * * * * * * * * * * *****