



## WHITEPAPER

# Contents

## Abstract

1.	Introduction .....	4
1.1.	Background .....	4
	Overview	
	Problems with the current payment system	
	Marketing at existing outlets	
1.2	Requirements for Blockchain Pay System .....	5
	Free usage	
	Supporter for many users	
	Low Latency	
	Escrow	
	FDS	
2.	TiBAB .....	7
2.1	Security .....	7
2.2	Reliability .....	7
2.3	Transparency .....	8
2.4	Interoperability .....	8
2.5	Accessibility .....	8
3.	TiBAB Architecture .....	8
3.1	Consensus Algorithm(SPOS) .....	8
3.2	Platform Structure .....	9
3.3	Account .....	10
4.	Token System .....	11
4.1	TiBAB PAY .....	11
4.2	TiBAB TOKEN .....	11
5.	Example of Use .....	12
5.1	Personal Consumer Reports .....	12
5.2	Seller' s Reports .....	12
5.3	Social Networking Service .....	13
5.4	Payment Data Market .....	13
6.	RoadMap .....	13
7.	Conclusion .....	13
8.	Legal and Compliance .....	14
9.	References .....	15

**코인?** 일반적으로 일정량의 금속을 일정한 모양으로 가공하여 각인한 금속화폐를 통칭하는 말이지만 형체가 없는 것일 수도 있다.

**화폐?** 일정한 가치를 정하여, 다른 무언가와 등가로 교환할 수 있는 수단이다.

**가치?** 누군가의 필요에 의해서 정의되어 결정되는 것이고, 그들이 가지고 있는 네트워크를 통해서 평가되기도 한다.

그리고, 코인은 거래, 교환을 할 때처럼, 제한된 무언가를 시작하려고 하는 시발점이기도 하다.

## Abstract

우리는 컴퓨터, 인터넷, 모바일로 대표되는 정보의 디지털화를 통한 정보통신 혁명으로 우리의 삶과 경제 모습을 크게 바꾸어 놓았다.

2008년 'Satoshi Nakamoto'의 'Bitcoin: A Peer-to-Peer Electronic Cash System' 논문에서 시작된 블록체인은 2009년 1월 처음으로 비트코인에서 블록을 생성함으로써 디지털화폐의 새로운 세상의 장을 열게 되었다. 이러한 블록체인 기술의 탄생은 '탈중앙화'라는 세계에 눈뜨게 하고, 기존의 화폐 시스템에 새로운 이슈를 제기하였다.

그러나 비트코인을 비롯한 수많은 블록체인 프로젝트들은 '암호화폐'를 표방하였지만, 블록체인의 '탈중앙화'에만 초점이 맞추어져 있어, 낮은 전송속도 및 막대한 전력 소비, 높은 시세 변동성 등 실제 실물 경제화폐로서의 기능은 사실상 제대로 하지 못하고 있어, 현실세계의 적용에 있어 많은 한계점이 나타나고 있다.

TiBAB 프로젝트는 이러한 한계점을 극복하고, 블록체인과 다른 기술들을 연결하여, 실물경제에서 일어나는 모든 거래를 가능하게 하는 역할을 하고자 한다.

이 글에서 우리는 TiBAB이 만들고자하는, 실물경제에 대해 설명 할 것이며, 이것을 가능하게 하는 TiBAB BlockChain에 대해 설명 할 것이다.

TiBAB은 판매자와 구매자가 서로 안심하고 자유롭게 거래할 수 있는 거래 플랫폼을 제공할 것이며, TiBAB TEAM은 TiBAB 플랫폼을 통해 실물경제에 혁신적인 변화를 만들어 낼 수 있을 것이다.

## 1.Introduction

TiBAB 프로젝트는 전 세계 통합 결제 시스템에 관한 것으로, 더욱 상세하게는 블록체인을 이용하여 ‘탈중앙화’는 물론 빠른 결제, 낮은 수수료 또는 수수료가 없는 결제를 지원하고, ‘TiBAB PAY’ 로써 낮은 변동성을 지원하여 실제 실물 경제에서 쉽고 간결하게 사용할 수 있음은 물론 ‘TiBAB TOKEN’ 을 지원함으로써 기존의 가상화폐 세계와도 연결되어 결제와 관련하여 무한한 확장을 가능하게 할 것이다.

또한, 기존의 특정 소수만 접근할 수 있었던 결제와 관련된 데이터들을 블록체인을 통한 빅데이터를 구축함으로써 누구나 TiBAB의 빅데이터를 활용함으로써, 실제 실물경제에 적용하여 확장을 가능하게 되는 세상을 실현 가능하게 할 것이다.

### 1.1. Background

#### Overview

블록체인 기술은 2008년 비트코인의 출현과 함께 시작되었으며, ‘탈중앙화’ 라는 세계에 눈 뜨게 하고, 기존의 화폐 시스템에 새로운 이슈를 제기하였으나, 수많은 블록체인 프로젝트들이 ‘암호화폐’ 를 표방하고 있음에도, 현존하는 블록체인 플랫폼들은 값비싼 수수료, 가격 변동성, 국가별 프리미엄, 거래소별 다른 가격, 연산능력(처리속도)의 한계 때문에, 화폐로서의 기능은 여전히 제공받을 수 없거나 불만족스러운 상태로, 실제 실물 경제에서의 적용에 많은 어려움을 드러내고 있다. TiBAB 프로젝트는 이러한 배경에 따라 시작되었다.

#### 현재의 결제시스템의 문제점

예를 들어, 카드와 같은 결제 수단을 이용해 본 사람이라면 누구나 한번은 겪어보았을 법한 내용이 있다. 특정 가맹점 또는 사이트에서 결제를 진행함에 따라 구매자는 판매자로부터 물건(혹은 디지털 권리)를 획득하게 된다.

구매자의 입장에서 보면, 이렇게 결제를 진행할 때, 특정 가맹점이나 특정 카드에 따라 이벤트, 할인율 등이 달라짐에 따라 구매자는 다수의 결제 카드 또는 마일리지 적립 카드 등 다양한 카드를 보유하게 되고, 이에 따른 복잡함, 분실의 위험성과 같은 관리의 어려움을 겪게 된다. 또한, 구매자가 보유하고 있는 카드가 예를 들어 VISA, MASTER, JCB, UNIONPAY 등의 특정 카드만 보유하고 있는 고객이라면 보유하고 있는 카드를 받는 곳에서만 물건을 구매할 수 있다. 추가적으로, 카드를 발급받은 국가가

아닌 해외에서의 결제를 진행할 때 환전이라는 수수료도 구매자는 부담을 하게 된다.

한편, 판매자의 입장에서 보면, 고객이 100달러를 결제한다고 가정해 보자. 신용카드로 100달러를 결제했을 때에는 그 중 3.0% 정도인 약 3달러를 신용카드사가 수수료 명목으로 가져간다. 핸드폰 소액결제로 100달러를 사용하면 수수료가 약 8달러 정도로 늘어난다. 인터넷 쇼핑몰에서 100달러의 물건을 팔 때에는 쇼핑몰 업체 측에 약 10%의 수수료를 지불하여야 한다. 스마트폰으로 구글이나 애플의 앱스토어에서 100달러를 결제하면 그 수수료만 30%에 이른다.

이렇듯 현재의 결제시스템에서는 판매자는 판매를 할 때마다 수수료가 부담되어, 물건의 가격을 높이게 되고, 이에 따라 구매자는 조금 더 싼 가격에 물건을 구매할 수 있는 기회를 박탈당하게 되는 것이다.

## 기존 판매점의 마케팅

물품을 판매함에 있어 규모나 업종에 관계없이 판매점간의 경쟁이 점점 치열해 지고 있다. 판매점간의 경쟁은 온라인/오프라인 상관없이 판매점의 고객관리능력과 마케팅능력에 따라 많은 차이를 보인다.

기업형 판매점은 자체 CRM(Customer Relationship Management) 시스템을 구축하여 고객 관리/마케팅 능력을 보유하고, 지속해 나갈 수 있지만 중·소형 판매점의 경우 CRM 시스템을 구축하기에는 시간적/비용적 측면에서 많이 부족하다.

판매점의 마케팅 내용에 따라, 판매되는 효과가 현저하게 차이가 있어 자체적으로 할인 또는 사은품 등의 행사를 진행하고 있지만, 비용 부담 및 사용성의 한계로 일회성의 행사가 대부분이며 지속적인 관리에 어려움이 있다. 이에 따라, 포인트 및 마일리지 적립, 쿠폰 등을 발행하여 지속적으로 고객을 유치하려고 하지만, 고객의 입장에서 포인트 및 마일리지의 파편화로 불편함이 가중되고, 판매점에서는 포인트, 마일리지의 적립/사용 등의 관리의 어려움과 고객의 이용 주기 등의 파악이 어려워 홍보효과를 측정하기가 어렵다.

## 1.2 Requirements for Blockchain Pay System

블록체인을 통하여 진행되는 결제시스템이 대중적으로 사용되기 위해서는 아래와 같은 요구사항이 기본적으로 필요하다.

### Free Usage

판매자와 구매자는 플랫폼을 사용할 때, 비용(또는 수수료)을 지불하지 않고, 무료로 이용할 수 있어야 한다. 기존 결제 서비스와 달리 무료로 이용할 수 있기에 더 빠른 대중화로 판매자는 효율적인 수익을 창출 할 수 있고, 구매자는 물품을 조금 더 저렴하게 구매가 가능 할 것이다.

## Support for Many Users

기존의 다양한 결제 서비스와의 경쟁력을 갖추기 위해서는 전 세계의 수많은 사용자들의 결제를 수용할 수 있는 블록체인 기술이 필요하다.

## Low Latency

결제를 진행함에 있어, 기존의 블록체인과 같이 전송 시 약 5분 ~ 1시간 이상이 소요 된다면, 판매자는 결제를 신뢰할 수가 없다. 이에 따라 수초 짧게는 몇 ms 단위에서 지연 없이 처리가 가능해야 한다.

## Escrow

대부분 제품(또는 디지털 권리)을 구매한 후 구매한 제품이 구매자에게 제품이 배송되는 동안 블록체인 시스템 자체가 구매대금을 보유하고 있다가 구매자가 제품을 배송 받은 것을 확인한 후 판매자에게 구매대금을 전달하는 에스크로 플랫폼 역할이 필요하다. 이것은, 상황에 따라 다르게 적용할 수 있다. 예를 들어, 커피나 커피 한잔과 같은 경우 에스크로 없이 바로 진행할 수 있을 것이며, 자동차나 집 등을 매수하는 경우에는 몇 일의 조정기간을 두고 거래를 진행할 수 있을 것이다. 이는 판매자와 구매자가 직접 기간을 정하여 사용하게 될 것이다.

## FDS (Fraud Detection System)

사용자의 구매, 결제 등 거래 패턴을 블록체인 내부의 데이터 분석 시스템을 통해서 분석하여, 패턴을 추출하여, 빅데이터를 구축하고, 패턴에 벗어나는 구매나 결제가 일어났을 경우 해당 구매나 결제를 중지시키고, 사용자 지갑 인증 작업을 다시 거치게 함으로서, 소유자가 아닌 타인이 결제를 하는 등 계정에 대한 이상 사용을 막는 시스템이 필요하다.

## 2. TiBAB

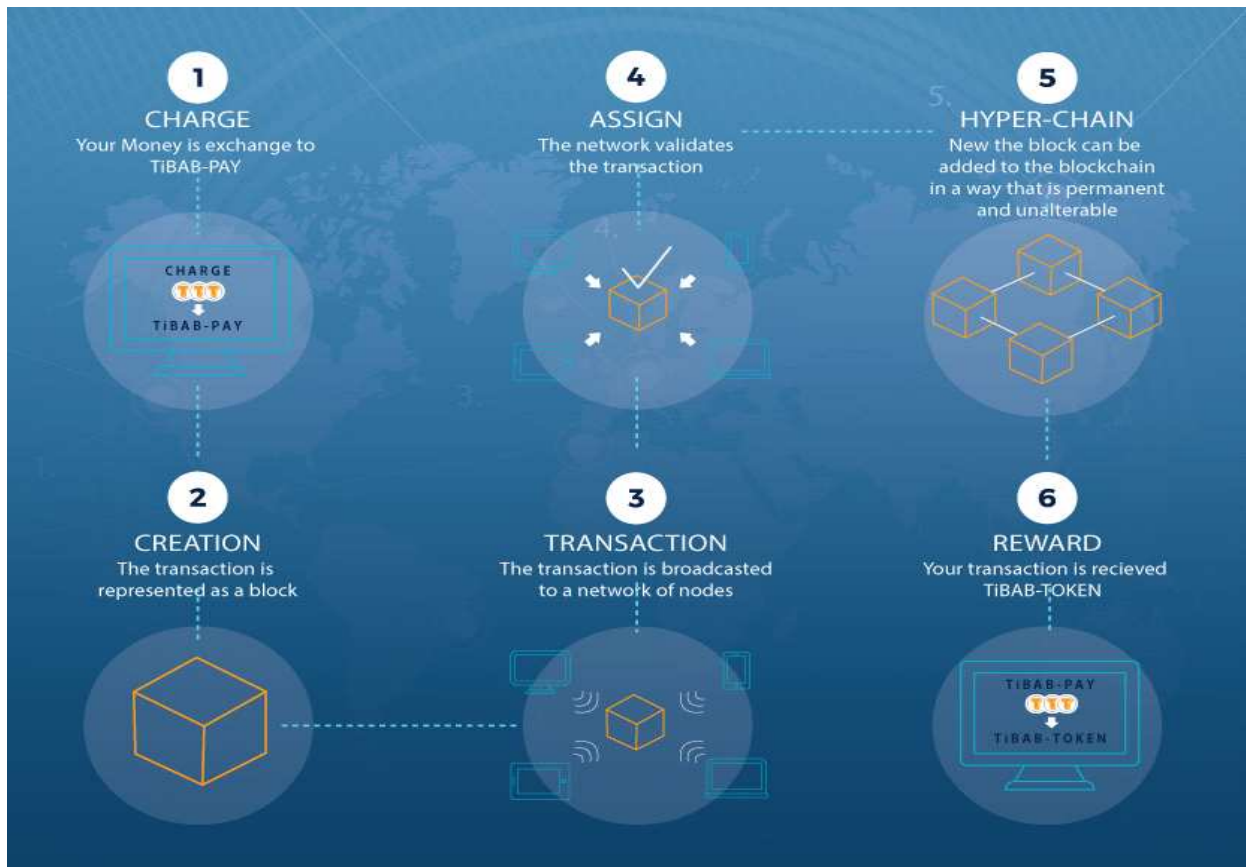
TiBAB은 실시간 결제 및 거래 인터페이스를 제공하고 자유로운 서비스 제공이 가능한 무한한 확장성을 가진 글로벌 콘텐츠 서비스 플랫폼이다.

TiBAB은 블록체인 기술을 이용하여 기존의 결제 시스템으로는 제공할 수 없었던 판매자, 소비자 중심의 통합 결제 시스템을 구축한다.

즉, 보안성, 신뢰성, 투명성 등 결제 시스템의 요구사항을 모두 갖춘 이상적인 결제 플랫폼을 구축하여 신뢰할 수 있는 거래를 가능하게 한다.

TiBAB은 단일 서비스 제공이 아닌 글로벌 결제 서비스 플랫폼이며, SDK 및 API를 제공하여, 개발자가 개발한 다양한 서비스가 결제 플랫폼을 이용하여 새로운 서비스가 만들어 질 수 있도록 함을 추구한다.

이를 위해 TiBAB PAY (TIP) 를 발행하여, 결제 시스템의 화폐 가치의 지급 보증을 할 것이며, 또한 TiBAB TOKEN (TIT) 라는 토큰을 발행함으로써 판매자, 소비자 중심의 경제 생태계를 구축한다. 이는 TiBAB 플랫폼에 참여하는 모든 참여자들이 경제적 보상을 얻을 수 있는 무한한 기회를 제공할 것이다.



TiBAB 프로젝트의 특징은 아래와 같다.

## 2.1 Security

TiBAB은 기본적으로 거래가 진행 중이거나 완료된 당사자 본인만이 자신의 결제 데이터를 보호할 수 있도록 설계하며, 접근권한을 당사자만이 자유롭게 설정할 수 있도록 하여 이를 블록체인에 기록한다. 이를 통하여, 결제 데이터가 유출될 수 있는 사안을 방지하고 타인이 관여할 수 있는 여지를 없애고, 결제 데이터의 유출 사고가 발생하지 않도록 방지한다.

## 2.2 Reliability

TiBAB은 결제 데이터를 블록체인이라는 분산화된 데이터 저장소에 저장한다. 이는 TiBAB에 참여하는 사람이 많아질수록, 백업 데이터를 계속 생성, 유지하도록 하며, 데이터의 해시값을 블록체인에 기록함으로써 데이터의 무결성을 검증하고 보증한다. 이를 통하여 관리권한을 가진 당사자도 데이터를 마음대로 수정, 삭제를 하지 못하게 함으로써 TiBAB에 저장된 결제 데이터의 무결성 및 신뢰성을 확보할 수 있다.

## 2.3 Transparency

TiBAB은 결제 당사자가 설정한 권한에 따라, 블록체인에 기록된 데이터를 이용한 내용 또한 블록체인에 기록한다. 이는 TiBAB을 이용하게 되면 결제 데이터가 언제, 어디에서, 어떠한 목적(예를 들어 마케팅)으로 사용되었고, 사용되고 있는지를 투명하게 관리할 수 있도록 한다.

## 2.4 Interoperability

TiBAB은 무한한 확장성을 가진 글로벌 콘텐츠 서비스 플랫폼을 표방하며, API 및 SDK를 기본으로 제공할 계획이며, 이를 이용하여, TiBAB 블록체인에 저장되어 있는 결제 데이터 및 플랫폼이 제공하는 결제 시스템을 이용하여 다양한 응용프로그램 및 서비스를 자유롭게 연결하여 제공할 수 있도록 한다. 이는 TiBAB이 결제와 관련하여 높은 자유도와 확장성을 바탕으로, 현재의 결제시스템보다 편리하고, 진일보한 서비스를 제공할 수 있도록 한다.

## 2.5 Accessibility



TiBAB은 결제에 관련된 모든 데이터들을 분산화된 저장소 즉 블록체인에 저장함으로써 사용자가 언제, 어디서든 인터넷만 연결되어 있으면 편리하게 접근할 수 있도록 한다. 또한, 사용자가 판매하거나 구매한 모든 데이터들이 블록체인에 저장되어 있어, 어느 결제대행사(예를 들어, 카드사)에도 종속되지 않은 결제데이터를 제공함으로써 개별 결제대행기관에 대한 의존도를 낮추고 사용자에게 결제에 관한 높은 접근성을 제공한다.

### 3. TiBAB Architecture

#### 3.1 Consensus Algorithm(SPOS)



PoW 유형의 합의 프로토콜만을 사용하는 Bitcoin과 같은 암호화폐들은 블록체인에 대한 통제력을 높이고, 동시에 채굴 수입을 늘리기 위해, 더 많은 채굴(mining) 장비를 구입함으로써 해결한다. 이는 블록체인에 대한 전력 낭비, 환경오염 등 다양한 문제를 겪고 있다.

이에 따라, TiBAB 프로젝트는 POS(Proof of Stake) 알고리즘에 더하여, 경제 시스템에서 판매자와 구매자가 상호 보완적인 보상을 획득하고, 블록체인에서의 성능요건을 충족시킬 수 있는 SPOS(Selective Proof of Stake) 알고리즘을 사용한다.

SPOS 알고리즘은 TiBAB 플랫폼을 통하여, 등록 된 판매자는 TiBAB PAY를 이용하여 POS를 진행할 수 있으며, 지갑의 TiBAB PAY의 양과 온라인 유지시간, 결제 활성화 양에 따라 등록 된 판매자에게 TiBAB TOKEN을 보상한다.

SPOS 알고리즘은 판매를 진행하는 판매자가 결제를 진행할 때, 우선 자신의 거래에 맞춰 기초 블록을 제작하고, 다른 판매자들이 생성된 기초블록과 일반 거래에 대해 거래가 없는 블록제작자들이 이를 통합하여 최종블록을 생성하고, 검증을 진행하게 된다. 이렇게 SPOS 알고리즘을 사용하는 TiBAB 블록체인은 블록 생성을 위한 분쟁을 경험하지 않고, 블록제작자는 협조하게 된다.

이에 따라, 결제가 시작된 시간으로부터 약 1~3초 정도 후 99.9%이상이 확실하게 거래가 완료된다고 생각할 수 있다. 만약, 포크(Fork)가 있을 경우, 합의가 자동적으로 가장 긴 체인으로 전환된다.

## 3.2 Platform Structure

TiBAB 플랫폼은 CORE, PAY Service, Application 의 3계층의 구조를 가진다.

### TiBAB Core

TiBAB Core 계층은 TiBAB의 결제 데이터 네트워크로 최신 암호화 기술을 이용하여 암호화를 진행한 데이터를 블록체인 네트워크에 저장한다. PAY Service나 Application 계층에서 생성된 결제 데이터를 PAY Service 계층에서 결제 데이터가 암호화되어 Core로 전달되기 때문에 사용자의 동의 없이 데이터를 열람할 수 없다. 개발자 또는 판매자의 Core 계층 접근은 Pay Service 계층을 통해서만 접근이 가능하여 블록체인 네트워크의 무단 침입을 방지한다. 또한, TiBAB Core 는 저장된 데이터를 쉽게 백업, 복구 할 수 있도록 시스템을 갖추고 있기 때문에 데이터 손실 없이 안전하게 보관될 수 있도록 한다.

### TiBAB Pay Service

TiBAB Pay Service는 TiBAB 플랫폼에서 Core와 Application을 연결시켜주는 역할을 하며, 데이터들을 암호화 및 보호화하는 역할을 수행한다. 또한 TiBAB 플랫폼을 사용하게 해주는 API 및 SDK의 처리를 진행하는 계층이다. Pay Service 계층에서는 결제 진행 및 결제 데이터의 분류 등 블록체인에 저장된 결제 데이터들을 관리하기 위한 모든 핵심 기능을 제공한다.

## TiBAB Application

TiBAB Application은 TiBAB 플랫폼을 통하여 결제를 진행하거나, 결제데이터를 이용한 마케팅 등 이를 활용하는 모든 프로그램들이 Application 계층에 속하며, 앱, 모바일, 웹, 오프라인 등의 환경에서 TiBAB 플랫폼을 사용하는 모든 형태의 응용프로그램이 포함된다. Application 계층은 Pay Service 계층을 통하여 TiBAB 블록체인 데이터에 접근할 수 있다. 이러한 응용프로그램 개발은 PAY Service 에서 제공하는 API와 SDK를 통하여 TiBAB 플랫폼과 연결되는 프로그램들을 쉽게 제작할 수 있다.

### 3.3 Account

TiBAB 플랫폼에서 생성할 수 있는 계정은 플랫폼을 이용하기 위한 목적에 따라 개발자, 일반 사용자, 판매자 계정으로 설정할 수 있다. 이들 계정은 기본적으로는 같은 방식으로 운영되지만, 목적에 따라 사용할 수 있는 기능 및 권한이 제한되어 있다.

분 류	개발자	일반사용자	판매자
본인 결제 상세 데이터 사용	가능	가능	가능
타인 결제 상세 데이터 사용	불가	불가	불가
단골매장 / 고객 등록	불가	가능	가능
국가별 / 지역별 일반 결제 데이터 사용	권한 획득시 가능	불가	권한 획득시 가능
현재 방문 고객 이용 특성	불가	공개 / 비공개 설정 가능	공개시 사용가능
결제사용시 보상 TOKEN	가능	가능	필수공개
SPOS 적용	불가	불가	가능
평판시스템	불가	가능	가능

개발자와 판매자의 경우에는 TiBAB 플랫폼의 데이터를 이용하기 위해 별도의 등록을 받아야 한다. 이는 TiBAB 플랫폼의 합의 알고리즘인 SPOS를 사용 가능하게 함과 어떻게 결제 데이터가 사용되었는지를 블록체인에 저장하여 관리하기 위함이다.

TiBAB 플랫폼에 존재하는 상점 및 결제데이터를 통해 빅데이터화 하여 제대로 된 가치를 가지기 위해서는 판매자가 TiBAB 플랫폼에 등록하여 상점의 위치 및 판매 목록을 제공하여야 한다. 이에 등록된 판매자의 인증은 사업자 등록번호 등 기존의 증빙화된 방식과 일반 사용자가 피어-투-피어 방식으로 인증하는 방법을 결합하여 하이브리드 방식으로 인증한다.

일반 결제 데이터의 경우 언제, 어디서, 어떤 결제를 진행하였는지 만을 나타내고 있어, 일반 사용자의 중요 정보를 확인할 수 없다.

## 4. Token System

TiBAB은 실제 화폐와 1:1 매칭이 되는 TiBAB PAY(TIP)를 발행한다. 또한 TiBAB은 PAY(TIP)와 더불어 판매자와 플랫폼 참여도의 척도(생태계의 평판) 역할을 하고, 결제 생태계의 리워드를 담당하는 TiBAB TOKEN(TIT)를 가지고 있다. 상세한 내용은 아래와 같다.

### 4.1 TiBAB PAY

TiBAB PAY(TIP) 는 사용자와의 거래가 가능하며, TiBAB 조합(or 은행)이 보증하여 예치금으로서 증명하는 실제 화폐와 1:1 매칭이 되는 암호 화폐이다.

현재 암호화폐를 이용하여 경제활동을 함에 있어, 낮은 전송속도, 막대한 전력소비, 높은 시세 변동성 때문에 실물경제에 적용하기 어려운 점이 있으나 TiBAB 조합(or 은행)이 이를 보증함으로써 실제 실물경제에 무난히 접근할 수 있도록 해준다.

TIP는 TiBAB 플랫폼을 통해 이루어지는 모든 경제 활동의 주요 매개체로 사용되고, TiBAB 플랫폼 결제시스템에 연결된 모든 서비스 이용료 및 상품 구매에 지불하는데 사용 될 수 있다.

### 4.2 TiBAB TOKEN

TiBAB TOKEN(TIT) 는 TiBAB PAY(TIP) 와 같이 거래소를 통하여 사용자와의 거래가 가능하며, 실시간 시세에 맞추어 TiBAB 플랫폼 결제시스템에 연결된 모든 서비스 이용료 및 상품 구매에 지불하는데 사용 할 수 있다. TOKEN(TIT)는 TiBAB 플랫폼을 사용하는 모든 결제 공간에서 공동으로 사용할 수 있다.

TOKEN(TIT)를 획득하는 방법은 TiBAB 플랫폼에 등록된 판매자가 매장에서 이미 사용 중인 POS, PC 등을 이용하여 블록체인 네트워크를 유지할 때, 지갑의 TiBAB PAY의 양과 온라인 유지 시간, 결제 활성화 양에 따라 등록 된 판매자에게 TiBAB TOKEN을 보상한다.

이 TOKEN(TIT)은 판매자가 소비행위를 하는 구매자에게 설정한 비율(%)에 따라 리워드 형식으로 제공할 수 있으며, TiBAB 플랫폼의 결제 데이터를 이용하여 마케팅, 캠페인 등을 사용할 때 서비스 비용 등으로 지불 할 수 있다.

이렇게 TiBAB 플랫폼 사용자들이 TiBAB을 통하여 결제 데이터를 관리하고, 공유하는 활동들이 모여 TiBAB 플랫폼은 더욱 강력해지고 가치가 상승하게 된다.

## 5. Example of Use

### 5.1 Personal Consumer Reports

TiBAB 플랫폼을 이용하는 소비자들은 오프라인 상점, 온라인 상점 등 여러 공급자 및 결제 대행사에 흩어져 있는 결제 데이터들의 정보를 하나로 통합할 수 있다. 이렇게 통합된 결제 데이터는 자신이 물품을 재 구매를 하거나 자신의 소비성향 등 다양한 결과물로 활용할 수 있다.

소비자들이 사용한 결제 데이터들은 블록체인 네트워크에 암호화되어 영구히 저장됨으로 어떤 상점에서 어떤 물건을 구매 했는지, 자신의 소비패턴은 어떠한지, 등을 손쉽게 확인할 수 있고, 구매하였거나 구매하고자 하는 상품이 어떻게 구성되어 있고, 어떠한 장·단점을 보유하고 있는지를 쉽게 확인이 가능하다. 또한 내가 구매했었던 과거 결제 데이터와의 비교를 통하여 자신의 소비가 어떻게 변화해 나갔는지, 지금은 어떤 소비를 하는지, 지역별, 연령별 통계를 통하여 타인과 자신의 어떻게 다른지 등에 관한 정도를 얻을 수 있어 이를 통하여 한층 더 나은 소비성향의 관리가 가능할 것이다.

### 5.2 Seller' s Reports

TiBAB 플랫폼을 이용하여 판매를 진행하는 판매자들은 자신의 상점에서 구매를 하는 고객들의 성향 및 소비 패턴을 확인 할 수 있으며, 판매가 진행된 누적데이터들이 블록체인 네트워크에 영구히 저장되어 있어, 언제 어떻게 판매를 진행하였고, 어떻게 대응이 되었는지 손쉽게 확인이 가능할 것이다.

또한, 블록체인 네트워크를 유지하여 TiBAB<sub>3</sub> 플랫폼의 블록체인 네트워크에 참여함으로써

써 얻게 되는 TOKEN(TIT)을 이용하여 마케팅 등을 진행한 통합데이터를 보유하여 어떤 리워드 또는 고객 대응에 따라 고객 수의 증가, 매출의 변화 등을 일별, 월별, 년별 등 다양한 방식으로 확인이 가능 할 것이다.

이에 따라, 판매자들은 더 많은 고객확보 및 매출증대를 위한 다양한 관리가 가능하다.

### 5.3 Social Networking Service

TiBAB 플랫폼은 소비자들을 대상으로 상점, 물품에 대한 리뷰 등 커뮤니티를 만들어 줄 수 있다. 자신의 소비성향과 비슷하거나 다른 성향의 정보를 공유한다거나 함으로써 더 나은 소비패턴을 가질 수 있도록 큰 도움을 얻을 수 있다. 판매자들은 판매자 네트워크를 구성할 수 있어, 특정 소비자의 대응이나, 내역 등의 정보를 공유함으로써 매출의 증대와 같이 판매하는 행위에 큰 도움을 얻을 수 있다.

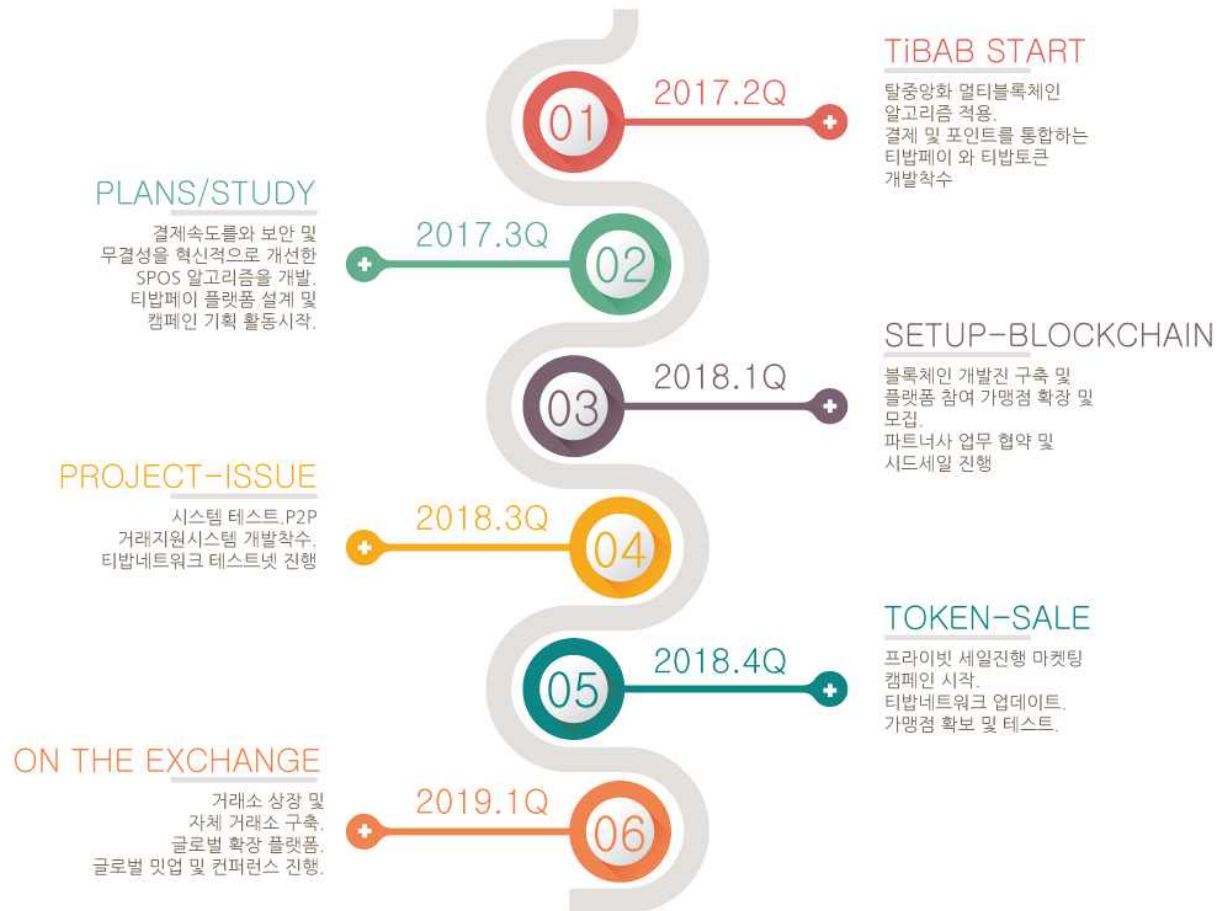
### 5.4 Payment Data Market

TiBAB 플랫폼은 소비자와 판매자가 직접 연결하여 사용할 수 있는 결제 데이터 시장을 제공한다. 현재는 일부 대형 포털이나, 결제 대행사 등 특정 집단이 결제 정보 유통을 독점하고 이를 통해 얻을 수 있는 금전적 이득을 취했다. TiBAB은 이러한 결제 데이터를 결제에 참여하는 시장 참여자들에게 돌려줄 수 있는 서비스를 제공한다.

결제 데이터 시장은 현재 가치를 산정할 수 없을 정도의 규모를 가지고 있는 것으로 알려져 있으며, 이러한 결제 데이터에 대한 수요도 시장경제가 지속되는 한 계속 증가하여 결제 데이터 시장은 지속적으로 성장할 것으로 예상된다. TiBAB 플랫폼은 블록체인을 기반으로 한 결제 시스템을 통해 질 높은 데이터를 저장하고 데이터를 쉽게 접근할 수 있는 시장을 만듦으로써 기존의 일부 집단이 독점하던 막대한 금전적 이득을 결제에 참여하는 시장 참여자들에게 돌려줄 수 있다.

## 6. RoadMap

# ROAD MAP



## 7. Conclusion

TiBAB은 보증과 입증된 개념을 바탕으로 설계 되었으며, 블록체인을 이용한 결제시스템에 진보를 보여준다.

TiBAB은 손쉽게 결제 서비스에 사용할 수 있는 API, SDK를 제공하여, 다양한 서비스에서 사용할 수 있도록 한다. 이를 통해 블록체인에 기록된 결제 데이터를 바탕으로 빅 데이터를 구축하여, 특정 결제 대행사, 포털만이 보유하고 있던 데이터를 공유함으로 세계 실물 경제에 이바지 할 것이다.

“TiBAB 프로젝트는 통합 결제 데이터의 가치를 재분배해 고객의 접근성 및 유용성을 향상시키고, 판매점의 서비스 질을 중대시키는 등. 모든 참여자들에게 무한한 기회를 제공해 주는 ‘탈 중앙화’ 를 가속시켜 나갈 것이다.”

## 8. Legal and Compliance

본 백서는 TiBAB에 대한 소개 자료로서 참고용으로 작성되었으며, TiBAB에 대한 정보만 제공하고 있다.

TiBAB은 어떤 개인이나 이익단체에게 권리를 주지 않으므로 보안에 관한 법률적인 자격이 없다. TiBAB은 서비스되는 커뮤니티 외에서 성능이나 특정 가치를 가지지 않는다. TiBAB은 투기 혹은 투자의 목적으로 사용 및 구매되어서는 안된다. TiBAB을 구매하는 누구나 본 백서를 주의해서 읽고 ESS 구매에 따르는 모든 위험, 비용 및 혜택에 관해 잘 이해해야 한다.

TiBAB 구매자는 가상화폐, 블록체인 시스템 및 서비스를 잘 이해하고 있으며 주요한 경험이 있고 따라서 클라우드 판매에 관련된 위험 및 가상화폐를 사용하는데 관련된 매커니즘을 완전히 알고 있어야 한다.

TiBAB 손실 혹은 사용자의 행위나 부주의로 인해 TiBAB에 액세스할 수 없는 상황 혹은 TiBAB을 획득하려는 개인 혹은 해커 공격에 책임이 없다.

TiBAB을 획득하고 저장하는 것은 다양한 위험을 포함하며 특히, 커뮤니티 서비스가 런칭을 하지 못하거나 블록체인 개발을 하지 못하여서 서비스를 제공할 수 없는 위험이 있다.

따라서 TiBAB을 획득하기 전에 모든 사용자는 클라우드 판매의 관점에서 TiBAB 획득이 위험, 비용 미혜택을 고려하고 필요한 경우 적합한 조언을 받으시기 바란다. 이러한 관련 위험 혹은 사용자 약관에 명시된 기타 위험을 받아들이거나 이해할 수 없는 경우 TiBAB을 획득하지 않는 것이 좋다. 본 백서는 투자 초대가 아니다. 이는 어떠한 법령 내에서도 증권으로 고려되거나 그에 관련되지 않는다. 백서는 투자를 추천하거나 투자 결정에 고려할 내용이나 정보를 담고 있지 않다.

한국과 중국, 베트남, 러시아는 ICO 관련 규정이 없어 ICO참여에 대한 안전보장을 받을 수 없으므로 법적 문제 발생시 개인 본인이 책임져야 한다. 미국, 영국, 유럽연합, 캐나다, 호주, 싱가포르 등은 민간부문에 대한 ICO를 인정하는 수준이나 코인의 구입과 계약 체결에 대한 진술과 보증을 할 수 없다. 스위스, 영국령 지브롤터와 케이만 군도, 모리셔스는 ICO 허용 국가로 해당 국가로부터 암호화폐 참여에 대한 안전보장을 받을 수 있다.

## 9. References

1. <https://bitcoin.org/bitcoin.pdf>
2. <https://github.com/ethereum/wiki/wiki/White-Paper>
3. <https://github.com/EOSIO/Documentation/blob/master/TechnicalWhitePaper.md>



4. <https://www.inicis.com/>
5. <https://qtum.org/en/white-papers>
6. <https://github.com/ethereum/wiki/wiki/Light-client-protocol>