

Программирование в командном процессоре ОС UNIX.

Командные файлы

Ыбырай Роза

Содержание

Цель работы	1
Задание	1
Выполнение лабораторной работы.....	1
Первое задание	1
Второе задание	2
Третье задание.....	3
Четвертое задание	5
Выводы	6

Цель работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX/Linux. Научиться писать небольшие командные файлы.

Задание

Выполнить 4 задания.

Выполнение лабораторной работы

Первое задание

Написать скрипт, который при запуске будет делать резервную копию самого себя (то есть файла, в котором содержится его исходный код) в другую директорию backup в вашем домашнем каталоге. При этом файл должен архивироваться одним из архиваторов на выбор zip, bzip2 или tar. Способ использования команд архивации необходимо узнать, изучив справку.

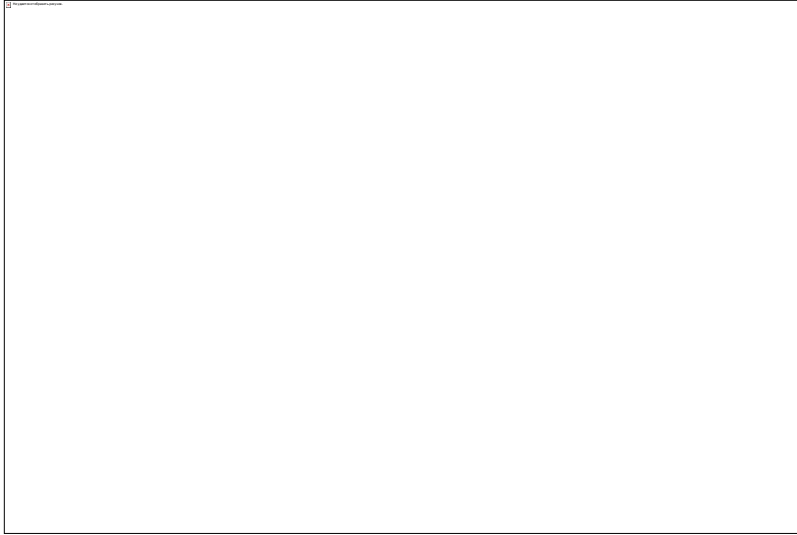


Рис.1:

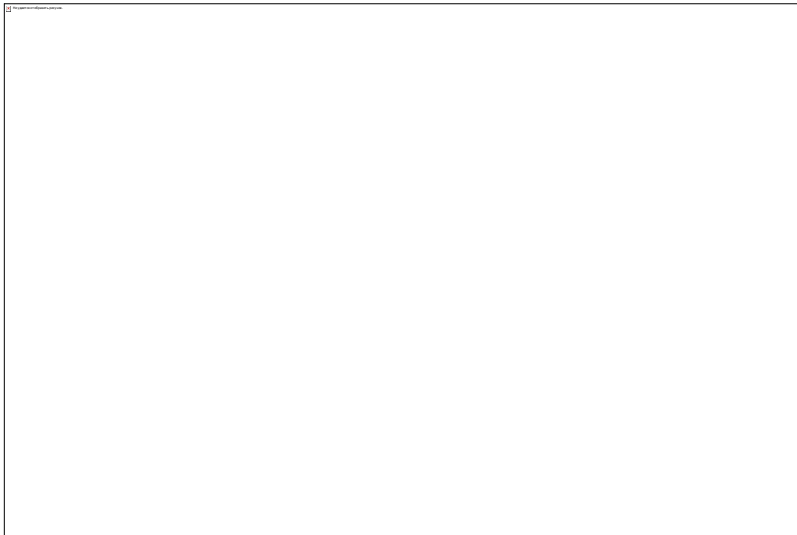


Рис.2:

Второе задание

Написать пример командного файла, обрабатывающего любое произвольное число аргументов командной строки, в том числе превышающее десять. Например, скрипт может последовательно распечатывать значения всех переданных аргументов.

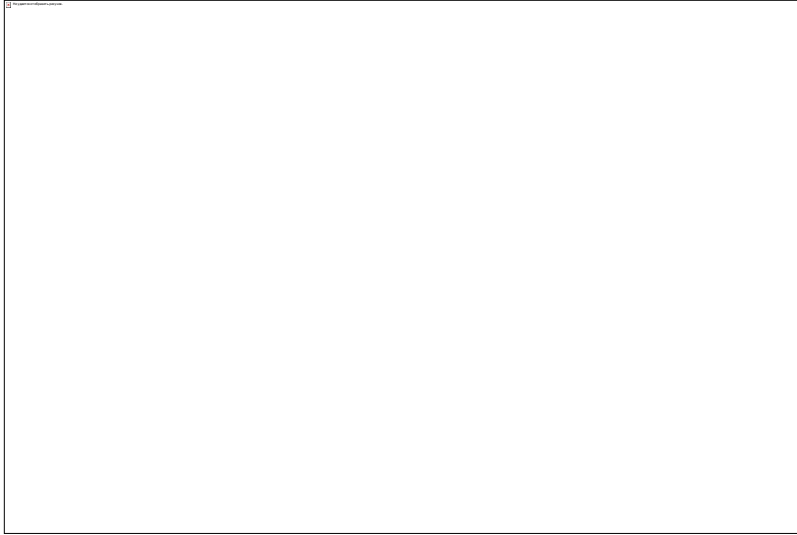


Рис.3:

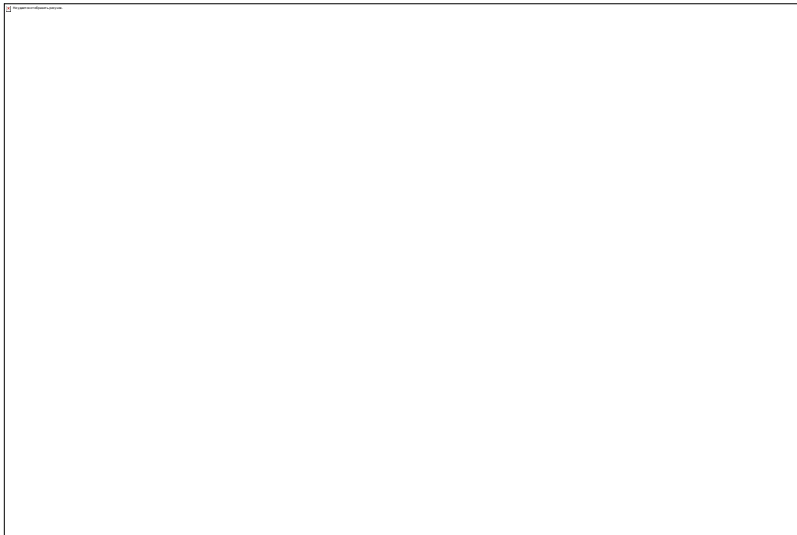
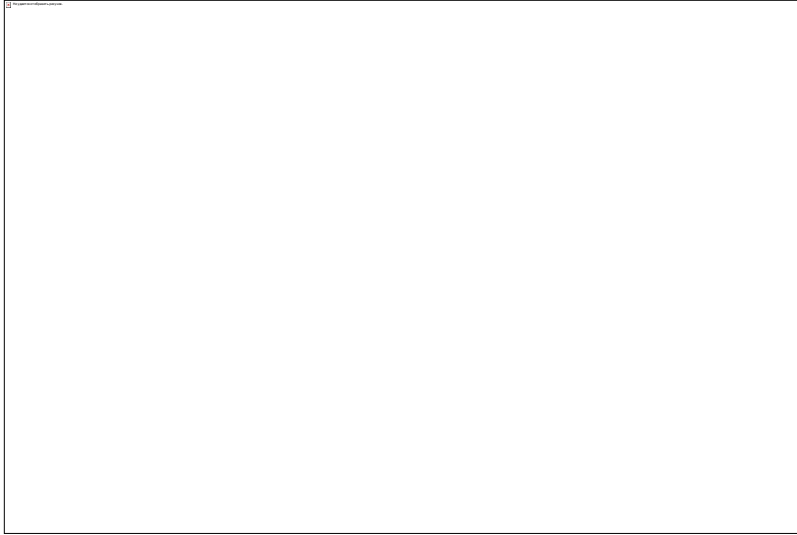


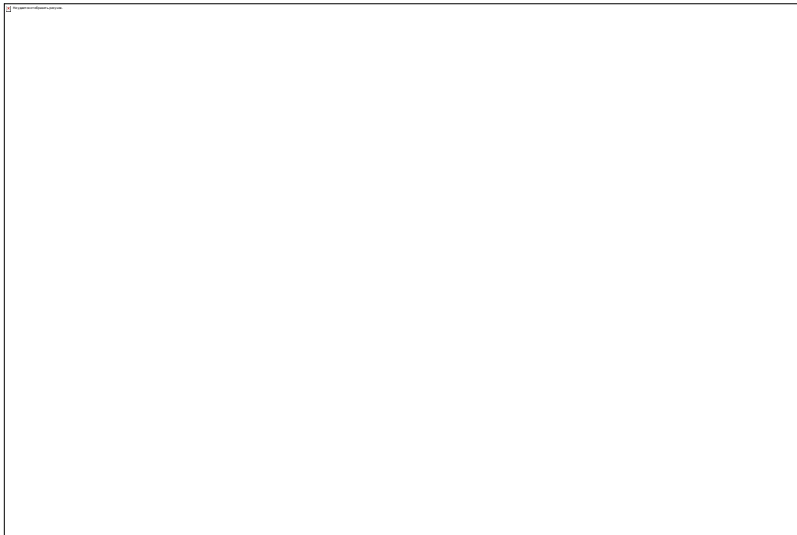
Рис.4:

Третье задание

Написать командный файл — аналог команды `ls` (без использования самой этой команды и команды `dir`). Требуется, чтобы он выдавал информацию о нужном каталоге и выводил информацию о возможностях доступа к файлам этого каталога.



Puc.5:



Puc.6:

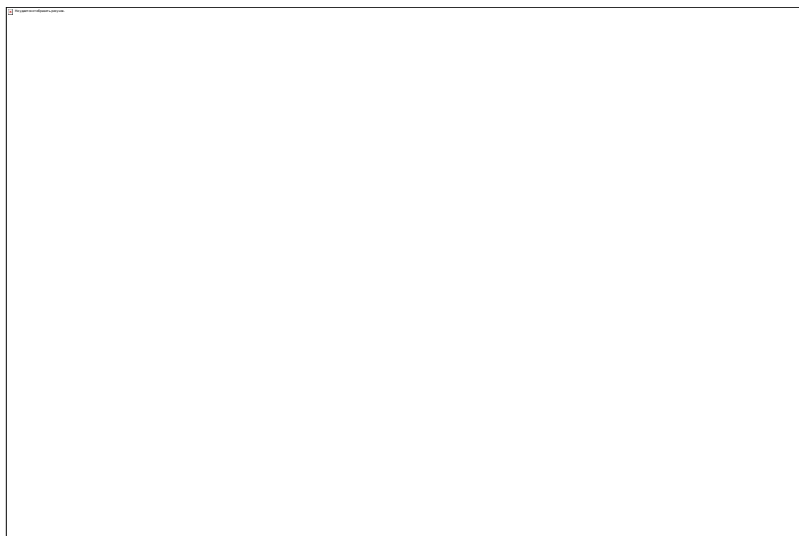


Рис.7:

Четвертое задание

Написать командный файл, который получает в качестве аргумента командной строки формат файла (.txt, .doc, .jpg, .pdf и т.д.) и вычисляет количество таких файлов в указанной директории. Путь к директории также передаётся в виде аргумента командной строки.

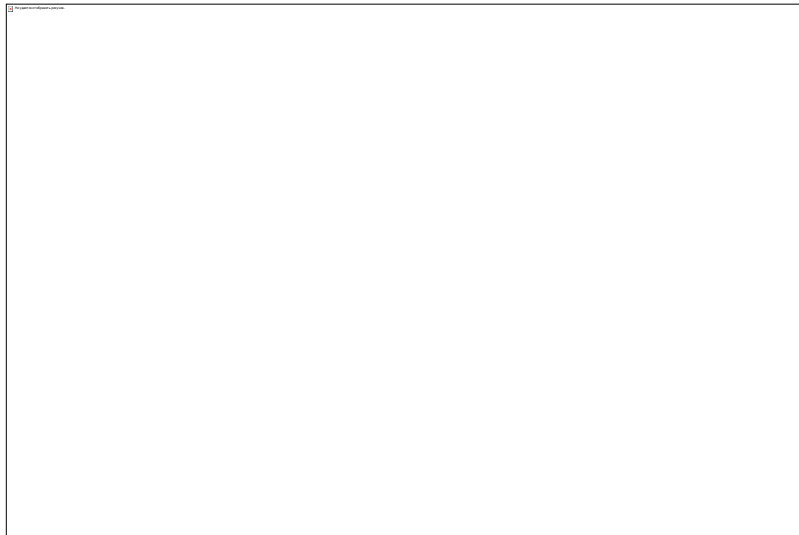


Рис.8:

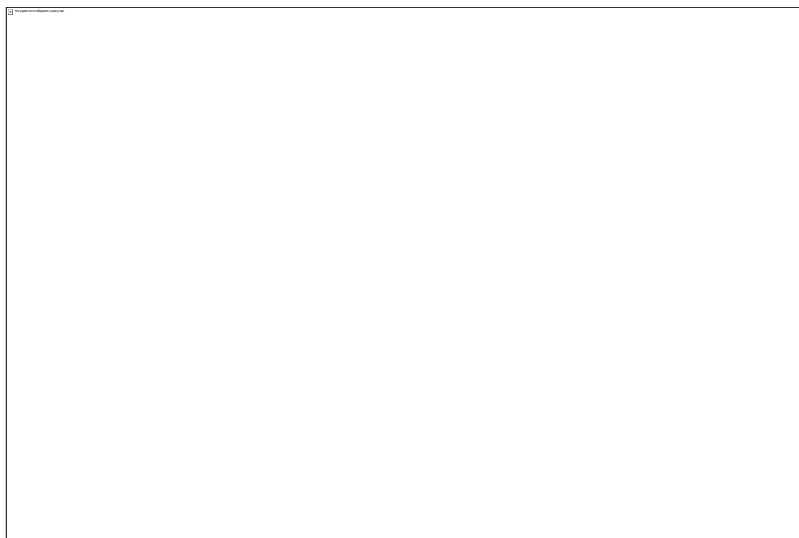


Рис.9:

Выводы

В ходе данной лабораторной работы мы изучили основы программирования в оболочке ОС UNIX/Linux и научились писать небольшие командные файлы. :::