Программирование в командном процессоре ОС UNIX. Ветвления и циклы

Ыбырай Роза

Содержание

Цель работы	1
 Задание	
 Выполнение лабораторной работы	
Первое задание	
Второе задание	
Третье задание	
Четвертое задание	
Выводы	

Цель работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научится писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

Задание

Выполнить 4 задания

Выполнение лабораторной работы

Первое задание

1. Используя команды getopts grep, написать командный файл, который анализирует командную строку с ключами: – -iinputfile — прочитать данные из указанного файла; – -ooutputfile — вывести данные в указанный файл; – - ршаблон — указать шаблон для поиска; – -С — различать большие и малые буквы; – -п — выдавать номера строк. а затем ищет в указанном файле нужные строки, определяемые ключом -р

```
root@rihbihrayj:~/os-intro1/labs/lab11 Q ≡ ×

[rozaybyrai@rihbihrayj ~]$ sudo -i
[sudo] пароль для rozaybyrai:
[root@rihbihrayj ~]# cd os-intro1/labs/lab11
[root@rihbihrayj lab1]# ls

lab11.1 output presentation report
[root@rihbihrayj lab1]# chmod +x lab11.1
[root@rihbihrayj lab1]# ./lab11.1 -i conf.txt -o output.txt -p h -c -n
grep: conf.txt: Heт такого файла или каталога
[root@rihbihrayj lab1]# mkdir conf.txt
[root@rihbihrayj lab1]# ./lab11.1 -i conf.txt -o output.txt -p h -c -n
grep: conf.txt: Это каталог
[root@rihbihrayj lab1]# ls

conf.txt lab11.1 output output.txt presentation report
[root@rihbihrayj lab1]# ]
```

Puc.1:

```
\oplus
                        root@rihbihrayj:~/os-intro1/labs/lab11
                                                                    Q
                                                                          while getopts "i:o:p:c:n" opt
case $opt in
        i)inputfile="$OPTARG";;
        o)outputfile="$OPTARG";;
        p) shablon="OPTARG";;
        c)registr="";;
        n)number="";;
esac
done
grep -n "$shablon" "$inputfile" > "$outputfile"
"lab11.1" 12L, 210B
                                                               1,1
```

Puc.2:

Второе задание

2. Написать на языке Си программу, которая вводит число и определяет, является ли оно больше нуля, меньше нуля или равно нулю. Затем программа завершается с помощью функции exit(n), передавая информацию в о коде завершения в оболочку. Командный файл должен вызывать эту программу и, проанализировав с помощью команды \$?, выдать сообщение о том, какое число было введено.

```
\oplus
                       root@rihbihrayj:~/os-intro1/labs/lab11
                                                                 Q ≡
                                                                            ×
Тест транзакции проведен успешно.
Выполнение транзакции
  Подготовка
                                                                           1/1
  Установка
                  : libstdc++-devel-13.2.1-1.fc38.x86_64
                                                                          1/2
  Установка
                 : gcc-c++-13.2.1-1.fc38.x86_64
                                                                          2/2
  Запуск скриптлета: gcc-c++-13.2.1-1.fc38.x86_64
                                                                          2/2
           : gcc-c++-13.2.1-1.fc38.x86_64
                                                                          1/2
  Проверка
                  : libstdc++-devel-13.2.1-1.fc38.x86_64
  Проверка
                                                                          2/2
Установлен:
  gcc-c++-13.2.1-1.fc38.x86_64
                                   libstdc++-devel-13.2.1-1.fc38.x86_64
[root@rihbihrayj lab11]# ./lab11.2 3
Rebuilding compare ...
./lab11.2: строка 10: =g++: команда не найдена
./lab11.2: строка 13: ./compare: Нет такого файла или каталога
[root@rihbihrayj lab11]# vi lab11.2
[root@rihbihrayj lab11]# ./lab11.2 0
Rebuilding compare ...
argument =0
[root@rihbihrayj lab11]# ./lab11.2 1
argument > 0
[root@rihbihrayj lab11]#
```

Puc.3:

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main(int argument, char *arg[]){
    if (atoi(arg[1]) > 0) {
        exit(1);
    }
    else if (atoi(arg[1]) == 0){
        exit(2);
    }
    else {
        exit(3);
    }
    return 0;
}
```

Puc.4:

```
\oplus
                        root@rihbihrayj:~/os-intro1/labs/lab11
                                                                    Q ≡
#!/bin/bash
CC=g++
EXEC=compare
SRC=compare.cpp
if [ "$SRC" -nt "$EXEC" ]
then
        echo "Rebuilding $EXEC ..."
        $CC -o $EXEC $SRC
./$EXEC $1
ec=$?
if [ "$ec" == "1" ]
then
       echo "argument > 0"
if [ "$ec" == "2" ]
then
       echo "argument =0"
if [ "$ec" == "3" ]
"lab11.2" 27L, 297B
                                                               1,1
                                                                              Тор
```

Puc.5:

```
\oplus
                         root@rihbihrayj:~/os-intro1/labs/lab11
                                                                     Q
                                                                          SRC=compare.cpp
if [ "$SRC" -nt "$EXEC" ]
then
        echo "Rebuilding $EXEC ..."
        $CC -o $EXEC $SRC
./$EXEC $1
ec=$?
if [ "$ec" == "1" ]
then
        echo "argument > 0"
if [ "$ec" == "2" ]
then
        echo "argument =0"
if [ "$ec" == "3" ]
then
        echo "argument < 0"
                                                                27,0-1
                                                                               Bot
```

Puc.6:

Третье задание

3. Написать командный файл, создающий указанное число файлов, пронумерованных последовательно от 1 до N (например 1.tmp, 2.tmp, 3.tmp,4.tmp и т.д.). Число файлов, которые необходимо создать, передаётся в аргументы командной строки. Этот же командный файл должен уметь удалять все созданные им файлы (если они существуют).

```
\oplus
                                                                            Q ≡
                           root@rihbihrayj:~/os-intro1/labs/lab11
                                                                                          ×
По команде «touch --help» можно получить дополнительную информацию.
touch: неверный ключ - «.»
По команде «touch --help» можно получить дополнительную информацию.
touch: неверный ключ - «.»
По команде «touch --help» можно получить дополнительную информацию.
[root@rihbihrayj lab11]# vi lab11.3
[root@rihbihrayj lab11]# chmod +x lab11.3
[root@rihbihrayj lab11]# ./lab11.3 -c 4
[root@rihbihrayj lab11]# ls
 1.tmp 3.tmp compare conf.txt lab11.2 output presentation
2.tmp 4.tmp compare.cpp lab11.1 lab11.3 output.txt report
[root@rihbihrayj lab11]# vi lab11.3
[root@rihbihrayj lab11]# vi lab11.2
[root@rihbihrayj lab11]# vi lab11.1
[root@rihbihrayj lab11]# vi lab11.3
[root@rihbihrayj lab11]# ./lab11.3 -c 4
[root@rihbihrayj lab11]# ls
 tmp 3.tmp compare conf.txt lab11.2 output presentation compare.cpp lab11.1 lab11.3 output.txt report
[root@rihbihrayj lab11]# ./lab11.3 -r
[root@rihbihrayj lab11]# ls
compare conf.txt lab11.2 output presentation compare.cpp lab11.1 lab11.3 output.txt report [root@rihbihrayj lab11]#
```

Puc.7:

Puc.8:

Четвертое задание

4. Написать командный файл, который с помощью команды tar запаковывает в архив все файлы в указанной директории. Модифицировать его так, чтобы запаковывались только те файлы, которые были изменены менее недели тому назад (использовать команду find).

```
[root@rihbihrayj lab11]# vi lab11.4
[root@rihbihrayj lab11]# chmod +x lab11.4
[root@rihbihrayj lab11]# ./lab11.4 -d /home
[root@rihbihrayj lab11]# ls

archive_lab11.4.tar compare.cpp lab11.2 output report
arch.txt comfitxt lab11.3 output.txt

compare lab11.1 lab11.4 presentation
[root@rihbihrayj lab11]# ]
```

Puc.9:

Puc.10:

Выводы

В ходе данной работы изучили основы программирования в оболочке ОС UNIX и научились писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

:::