Программирование в командном процессоре ОС UNIX. Командные файлы

Ыбырай Роза

Содержание

# Цель работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX/Linux. Научиться писать небольшие командные файлы.

# Задание

Выполнить 4 задания.

# Выполнение лабораторной работы

## Первое задание

Написать скрипт, который при запуске будет делать резервную копию самого себя (то есть файла, в котором содержится его исходный код) в другую директорию backup в вашем домашнем каталоге. При этом файл должен архивироваться одним из архиваторов на выбор zip, bzip2 или tar. Способ использования команд архивации необходимо узнать, изучив справку.

Рис.1:

Рис.1:

Рис.2:

Рис.2:

## Второе задание

Написать пример командного файла, обрабатывающего любое произвольное число аргументов командной строки, в том числе превышающее десять. Например, скрипт может последовательно распечатывать значения всех переданных аргументов.

Рис.3:

Рис.3:

Рис.4:

Рис.4:

## Третье задание

Написать командный файл — аналог команды ls (без использования самой этой команды и команды dir). Требуется, чтобы он выдавал информацию о нужном каталоге и выводил информацию о возможностях доступа к файлам этого каталога.

Рис.5:

Рис.5:

Рис.6:

Рис.6:

Рис.7:

Рис.7:

## Четвертое задание

Написать командный файл, который получает в качестве аргумента командной строки формат файла (.txt, .doc, .jpg, .pdf и т.д.) и вычисляет количество таких файлов в указанной директории. Путь к директории также передаётся в виде аргумента командной строки.

Рис.8:

Рис.8:

Рис.9:

Рис.9:

# Выводы

В ходе данной лабораторной работы мы изучили основы программирования в оболочке ОС UNIX/Linux и научились писать небольшие командные файлы. :::