

PROTOTIPO DE VIDEOJUEGO 3D DE PUZZLE PARA EL APRENDIZAJE DE LOS FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

Con el siguiente proyecto se busca desarrollar el prototipo de un videojuego de género puzzle que permite al jugador adquirir conocimientos sobre los fundamentos básicos de la programación. El objetivo principal de este videojuego es despertar el interés en las personas mucho antes del inicio de sus estudios profesionales en un programa de Ingeniería de Sistemas.

Integrantes:

Jefferson Rozo Ramírez

Jhon Alexis Gonzalez Duran

Director:

JOHLVER JOSE PARDO GARCIA