* Numer 1
* Logowanie
* Testy Dymne
* Tester – Użytkownik
* Narzędzia wspomagające – brak

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Przebieg działań: | Logowanie | |
| Lp. | Tester/Użytkownik | System |
| 1. |  | Wczytuje ekran powitalny wraz z opcjami do zalogowania oraz rejestracji. |
| 2. | Wpisuje w polu “Login” wybrany login, w polu “Hasło” wybrane hasło przy pomocy klawiatury dotykowej, a następnie zatwierdza poprzez naciśnięcie przycisku “Zaloguj”. |  |
| 3. |  | Sprawdza poprawność wpisanych danych z bazą danych i wczytuje okno z zawartością danych danego użytkownika, który się zalogował. |

* Założenia – Aplikacja poprawnie zaloguje wybranego użytkownika.
* Środowisko – aplikacja oparta na systemie Android.
* Warunki Wstępne - Użytkownik musi mieć zainstalowaną i uruchomioną aplikację.
* Zestaw danych testowych

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Przebieg działań: | Logowanie | |
| Lp. | Tester/Użytkownik | System |
| 1. |  | Wczytuje ekran powitalny wraz z opcjami do zalogowania oraz rejestracji. |
| 2. | Wpisuje w polu “Login”=”testuster”, w polu “Hasło”=”123456” przy pomocy klawiatury dotykowej, a następnie zatwierdza poprzez naciśnięcie przycisku “Zaloguj”. |  |
| 3. |  | Sprawdza poprawność wpisanych danych z bazą danych i wczytuje okno z zawartością danych danego użytkownika, który się zalogował. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Przebieg działań: | Logowanie (błędne dane) | |
| Lp. | Tester/Użytkownik | System |
| 1. |  | Wczytuje ekran powitalny wraz z opcjami do zalogowania oraz rejestracji. |
| 2. | Wpisuje w polu “Login”=”testuster”, w polu “Hasło”=”12345678” przy pomocy klawiatury dotykowej, a następnie zatwierdza poprzez naciśnięcie przycisku “Zaloguj”. |  |
| 3. |  | Sprawdza poprawność wpisanych danych z bazą danych i wczytuje okno z komunikatem=“błędne dane”. |

* Numer 2
* Logowanie przy pomocy konta Google
* Testy Dymne
* Tester – Użytkownik
* Narzędzia wspomagające – brak

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Przebieg działań: | Logowanie (przy pomocy konta Google) | |
| Lp. | Tester/Użytkownik | System |
| 1. |  | Wczytuje ekran powitalny wraz z opcjami do zalogowania oraz rejestracji. |
| 2. | Wybiera opcję “Zaloguj przez Google” |  |
| 3. |  | Łączy się z usługami Google i wyświetla ekran logowania. |
| 4. | Wpisuje w polu “Login” wybrany login, w polu “Hasło” wybrane hasło przy pomocy klawiatury dotykowej, a następnie zatwierdza poprzez naciśnięcie przycisku “Zaloguj”. |  |
| 3. |  | Po potwierdzeniu przez usługi Google poprawność wpisanych danych, wczytuje okno z zawartością danych danego użytkownika z bazy danych, który się zalogował. |

* Założenia – Aplikacja poprawnie zaloguje wybranego użytkownika przy pomocy konta Google.
* Środowisko – aplikacja oparta na systemie Android.
* Warunki Wstępne - Użytkownik musi mieć zainstalowaną i uruchomioną aplikację wraz z istniejącym kontem Google.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Przebieg działań: | Logowanie (przy pomocy konta Google) | |
| Lp. | Tester/Użytkownik | System |
| 1. |  | Wczytuje ekran powitalny wraz z opcjami do zalogowania oraz rejestracji. |
| 2. | Wybiera opcję “Zaloguj przez Google” |  |
| 3. |  | Łączy się z usługami Google i wyświetla ekran logowania. |
| 4. | Wpisuje w polu “Login”=”user1234561@gmail.com”, w polu “Hasło”=”123456789!” przy pomocy klawiatury dotykowej, a następnie zatwierdza poprzez naciśnięcie przycisku “Zaloguj”. |  |
| 3. |  | Po potwierdzeniu przez usługi Google poprawność wpisanych danych, wczytuje okno z zawartością danych danego użytkownika z bazy danych, który się zalogował. |

* Numer 3
* Rejestracja
* Testy Dymne
* Tester – Użytkownik
* Narzędzia wspomagające – brak

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Przebieg działań: | Rejestracja | |
| Lp. | Tester/Użytkownik | System |
| 1. |  | Wczytuje ekran powitalny wraz z opcjami do zalogowania oraz rejestracji. |
| 2. | Wybiera opcję “Rejestracja” |  |
| 3. |  | Wczytuje ekran z polami tekstowymi do rejestracji. |
| 4. | Wpisuje w polu “Login” - wybrany login, w polu “Hasło” - wybrane hasło, w polu “email” - wybrany e-mail, w polu “Telefon” - wybrany telefon, przy pomocy klawiatury dotykowej, a następnie zatwierdza poprzez naciśnięcie przycisku “Zarejestruj”. |  |
| 3. |  | Po potwierdzeniu poprawności wpisanych danych, wyświetla okno o pomyślnej rejestracji oraz dodaje użytkownika do bazy danych. |

* Założenia – Aplikacja poprawnie zarejestruje wybranego użytkownika.
* Środowisko – aplikacja oparta na systemie Android.
* Warunki Wstępne - Użytkownik musi mieć zainstalowaną i uruchomioną aplikację, a także istniejący e-mail wraz z numerem telefonu.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Przebieg działań: | Rejestracja | |
| Lp. | Tester/Użytkownik | System |
| 1. |  | Wczytuje ekran powitalny wraz z opcjami do zalogowania oraz rejestracji. |
| 2. | Wybiera opcję “Rejestracja” |  |
| 3. |  | Wczytuje ekran z polami tekstowymi do rejestracji. |
| 4. | Wpisuje w polu “Login”=”testuser”, w polu “Hasło”=”123456”, w polu “email”=”[user1234561@gmail.com](mailto:user1234561@gmail.com)”, w polu “Telefon”=”420 213 796” przy pomocy klawiatury dotykowej, a następnie zatwierdza poprzez naciśnięcie przycisku “Zarejestruj”. |  |
| 3. |  | Po potwierdzeniu poprawności wpisanych danych, wyświetla okno o pomyślnej rejestracji oraz dodaje użytkownika do bazy danych. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Przebieg działań: | Rejestracja (użytkownik już istnieje) | |
| Lp. | Tester/Użytkownik | System |
| 1. |  | Wczytuje ekran powitalny wraz z opcjami do zalogowania oraz rejestracji. |
| 2. | Wybiera opcję “Rejestracja” |  |
| 3. |  | Wczytuje ekran z polami tekstowymi do rejestracji. |
| 4. | Wpisuje w polu “Login”=”testuser”, w polu “Hasło”=”123456”, w polu “email”=”[user1234561@gmail.com](mailto:user1234561@gmail.com)”, w polu “Telefon”=”420 213 796” przy pomocy klawiatury dotykowej, a następnie zatwierdza poprzez naciśnięcie przycisku “Zarejestruj”. |  |
| 3. |  | Wyświetla okno o błędzie=”Użytkownik o podanym loginie już istnieje”. |

* Numer 4
* Dodawanie nowego zadania do listy
* Testy Dymne
* Tester – Użytkownik
* Narzędzia wspomagające – brak

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Przebieg działań: | Dodawanie nowego zadania do listy | |
| Lp. | Tester/Użytkownik | System |
| 1. | Wybiera poprzez naciśnięcie na ekranie opcji wybranej przez siebie listy. |  |
| 2. | . | Wczytuje wybraną listę i wyświetla jej zawartość wraz z opcjami na ekranie. |
| 3. | Wybiera poprzez naciśnięcie na ekranie opcji “Dodaj zadanie”. |  |
| 4. |  | Wczytuje i wyświetla menu pozwalające na wpisywanie danych. |
| 5. | Użytkownik przy pomocy klawiatury ekranowej wpisuje wybraną przez siebie opis zadania, czas realizacji i pomniejsze opcje. |  |
| 6. |  | Zapamiętuje podane informacje i aktualizuje listę zadań do realizacji |

* Założenia – Aplikacja poprawnie wykona działanie dodawania zadania do listy
* Środowisko – aplikacja oparta na systemie Android.
* Warunki Wstępne - Użytkownik musi mieć zainstalowaną i uruchomioną aplikację. A także przygotowaną wcześniej listę na zadania.
* Zestaw danych testowych

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Przebieg działań: | Dodawanie nowego zadania do listy | |
| Lp. | Tester/Użytkownik | System |
| 1. | Wybiera poprzez naciśnięcie na ekranie opcji wybrania listy=”test”. |  |
| 2. | . | Wczytuje wybraną listę i wyświetla jej zawartość wraz z opcjami na ekranie. |
| 3. | Wybiera poprzez naciśnięcie na ekranie opcji “Dodaj zadanie”. |  |
| 4. |  | Wczytuje i wyświetla menu pozwalające na wpisywanie danych. |
| 5. | Użytkownik przy pomocy klawiatury ekranowej wpisuje wybraną przez siebie opis zadania=”Zadanie testowe”, czas realizacji=”27.03.2022” i pomniejsze opcję=”Powtarzaj co tydzień”. |  |
| 6. |  | Zapamiętuje podane informacje i aktualizuje listę zadań do realizacji |

* Numer 5
* Dodawanie podlisty wraz z podzadaniami do wybranego zadania
* Testy Dymne
* Tester – Użytkownik
* Narzędzia wspomagające – brak

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Przebieg działań: | Dodawanie podlisty do wybranego zadania | |
| Lp. | Tester/Użytkownik | System |
| 1. | Wybiera poprzez naciśnięcie na ekranie opcji wybranej przez siebie zdania. |  |
| 2. | . | Wczytuje wybraną zadanie i wyświetla jego zawartość wraz z opcjami na ekranie. |
| 3. | Wybiera poprzez naciśnięcie na ekranie opcji “Dodaj listę podzadań”. |  |
| 4. |  | Wczytuje i wyświetla menu pozwalające na dodawanie zadań wraz z dodatkowymi opcjami |
| 5. | Użytkownik wybiera poprzez naciśnięcie na ekranie opcji “dodaj podzadanie” |  |
| 6. |  | Wczytuje i wyświetla menu pozwalające na określenie szczegółów dla podzadania wraz z dodatkowymi opcjami |
| 7. | Użytkownik przy pomocy klawiatury ekranowej wpisuje wybraną przez siebie nazwę podzadania, a także określa czy zostało wykonane. |  |
| 8. |  | Zapamiętuje podane informacje i aktualizuje listę podzadań do realizacji |

* Założenia – Aplikacja poprawnie wykona działanie dodawania podlisty wraz z podzadaniami do wybranego zadania
* Środowisko – aplikacja oparta na systemie Android.
* Warunki Wstępne - Użytkownik musi mieć zainstalowaną i uruchomioną aplikację. A także przygotowaną wcześniej listę na zadania wraz z zadaniami.
* Zestaw danych testowych

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Przebieg działań: | Dodawanie podlisty do wybranego zadania | |
| Lp. | Tester/Użytkownik | System |
| 1. | Wybiera poprzez naciśnięcie na ekranie opcji wybrania zadania=”Zadanie testowe” |  |
| 2. | . | Wczytuje wybraną zadanie i wyświetla jego zawartość wraz z opcjami na ekranie. |
| 3. | Wybiera poprzez naciśnięcie na ekranie opcji “Dodaj listę podzadań”. |  |
| 4. |  | Wczytuje i wyświetla menu pozwalające na dodawanie zadań wraz z dodatkowymi opcjami |
| 5. | Użytkownik wybiera poprzez naciśnięcie na ekranie opcji “dodaj podzadanie” |  |
| 6. |  | Wczytuje i wyświetla menu pozwalające na określenie szczegółów dla podzadania wraz z dodatkowymi opcjami |
| 7. | Użytkownik przy pomocy klawiatury ekranowej wpisuje nazwę podzadania=”Podzadanie 1”, a także Zaznacza znak potwierdzenia jego wykonania |  |
| 8. |  | Zapamiętuje podane informacje i aktualizuje listę podzadań do realizacji |