jak przeprowadzić operacje losowe, co będzie wywoływało operacje po stronie serwera?

jak napisać program, który będzie ciągle działał? czy php się nadaje?

prace:

1. zrobić siatkę, zapisywanie do pliku, zwiększanie siatki,
   1. ~~siatka w formie tablicy, zapis tablicy, odczyt~~
   2. strona będzie sięgać do tablicy żeby odczytać tablica będzie zmieniana na bieżąco
2. wyświetlanie siatki, przesuwanie siatki
3. wprowadzenie zdarzeń losowych
   1. zdarzenia będą uruchamiane jako oddzielny plik php, który będzie zapisywał zdarzenia do pliku,
   2. dane zdarzenia: jaką wprowadza zmianę, jak długo trwa,
4. „życie” zdarzeń losowych
   1. każde zdarzenie będzie miało określony czas losowania, czas będzie podstawiany do zmiennej jeśli będzie wcześniej niż czas umieszczony już w zmiennej, pętla będzie zawieszona w odczytywaniu do momentu określonego w zmiennej.
5. jeden nadrzędny php, który losowo uruchamia zdarzenia i zapisuje do pliku, szybki przebieg raz na jakiś długi czas np. 5 minut (ewentualnie w zdarzeniu będzie ustawiany czas następnego przebiegu w tym pliku)
6. dorobić wyskakujące okno z tekstem po najechaniu na sektor (tak jak jest w die2nite po najechaniu na przedmiot).

prace

~~tablica terenu~~

tablica zdarzeń

nakładać jedno na drugie

dorobić wyświetlanie części terenu

optymalizacja: określić współrzędne wyświatlane na ekranie gdzie są w pliku i od razu skakać do dopowiedniej linii

obliczyć współrzędne widoczne i tyle te odczytywać z pliku.

**zdarzenia losowe**

deszcz/burza – zmoknięta ziemia, błyskawice, utrudnienia w łączności

**sposób poruszania**

automatycznie – programowanie trasy

ręcznie – wydawanie komend

**rodzaje aktywności**

jazda

skanowanie

zbieranie próbek/złomu przywożenie