

Zápočtová úloha z předmětu KIV/ZSWI

TESTOVACÍ PLÁN

17. dubna 2018

Tým: RLP

Členové:

Tomáš	Rozsypal	rotoši@students.zcu.cz
Michal	Linha	mlinha@students.zcu.cz
Lukáš	Pavlík	lpavlik@students.zcu.cz

Obsah

1. Úvod	1
1.1 Aplikace	1
1.2 Dokumentace	1
1.3 Účel systému	1
2. Specifikace testů	1
2.1 Testy položek GUI	1
2.1.1 Tlačítko Camera Settings	1
2.1.2 Tlačítko Calibration	1
2.1.3 Seznam povolených mřížek	2
2.1.4 Label počtu vybraných obrázků	2
2.1.5 Tlačítko Add pictures	2
2.1.6 Galerie obrázků	2
2.1.7 Tlačítko Exit	2
2.1.8 Tlačítko Show Grid	2
2.1.9 Tlačítko Run	2
2.2 Test snímání oka	2
3. Externí testování	2
3.1 Testování zadavatelem	2
3.2 Testování na subjektech	3

1. Úvod

1.1 Aplikace

Testovaná aplikace je vytvářena v rámci předmětu KIV/ZSWI. Software určený pro Eye Tracker umožňuje výběr obrázku na monitoru.

1.2 Dokumentace

Tento testovací plán vychází ze specifikace požadavků pro Eye Tracker projekt:
<https://github.com/teamRLP/Eye-Tracker/blob/master/docs/Specifikace.pdf>

1.3 Účel systému

Hlavním účelem programu je vybrat jeden z obrázků na monitoru pouze snímáním pohybu zorničky. Obrázky představují činnosti nebo potřeby člověka. projekt má do budoucna za úkol pomoci lidem bez možnosti pohybu a komunikace s okolním světem.

2. Specifikace testů

Specifikace lokálních testů.

2.1 Testy položek GUI

Otestování existence a funkčnosti GUI komponent, se kterými uživatel bude pracovat.

Tlačítek, nahrávání obrázků, výběr layoutu...

2.2 Test mrknutí oka

Otestování algoritmu, který při mrknutí oka označí obrázek, na který se uživatel dívá.

3. Externí testování

3.1 Testování zadavatelem

Před testováním na subjektech bude nejlepší předvedení aplikace zadavateli. Na základě tohoto testu se software upraví do finální podoby.

3.2 Testování na subjektech

Aplikaci otestuje nejméně pět zdravých osob. Jednotlivé testy na ověření základní funkčnosti budou probíhat pomocí následující testovacího scénáře:

- Spuštění pluginu
- Nahrání obrázků
- Výběr layoutu
- Výběr obrázků k zobrazení
- Fixace pohledu na obrázek
- Potvrdit mrknutím
- Uložení obrázku
- Ukončení aplikace