

Zápočtová úloha z předmětu KIV/ZSWI

UŽIVATELSKÁ DOKUMENTACE

Návod na používání programu

15. května 2018

Tým: RLP

Členové:

Tomáš	Rozsypal	rotoši@students.zcu.cz
Michal	Linha	mlinha@students.zcu.cz
Lukáš	Pavlík	lpavlik@students.zcu.cz

1. Úvod

Tento dokument popisuje software pro Eye Tracker umožňující výběr obrázku z množiny obrázků zobrazených na monitoru. Software je vytvářen v rámci předmětu KIV/ZSWI. Dokumentace slouží jako návod k používání funkcí softwaru.

Program je spustitelný na verzích: OS Windows 10, Pupil verze 1.6.11 a 1.7.42 , Pyqt5 verze 5.10.1, Sip verze 4.19.8.

2. Stažení

Pro Windows

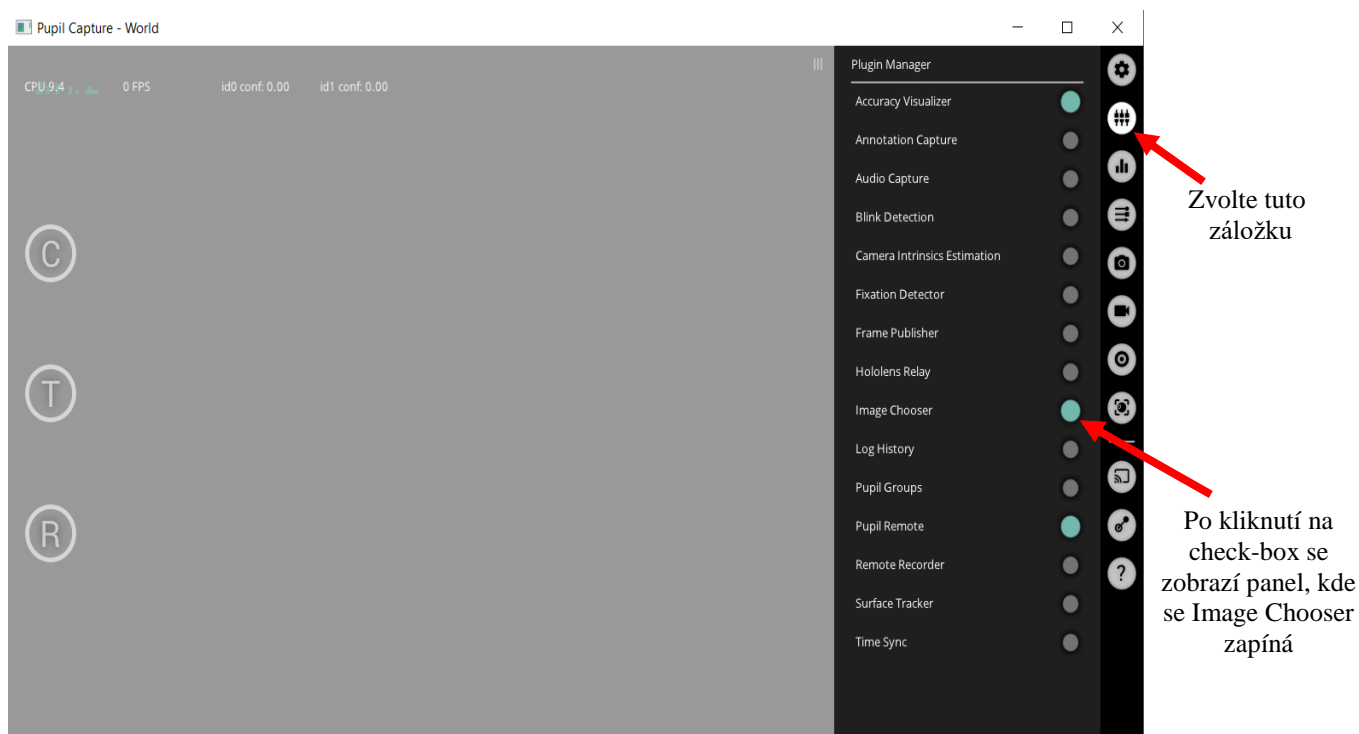
Nejprve si stáhněte Pupil software <https://github.com/pupil-labs/pupil/releases/tag/v1.7> a celý adresář softwaru teamRLP pro vybírání obrázku <https://github.com/TeamRLP/Eye-Tracker> pro operační systém Windows. Tyto soubory musíte extrahovat. Všechny soubory ze složky „data“ z našeho softwaru zkopírujte do složky s nainstalovanou aplikací Pupil capture. Pokud provádíte instalaci Pupil Capture poprvé, spusťte soubor „pupil_capture.exe“, aby se pupil inicializoval. Vytvoří se složka „pupil_capture_settings“ v C:\Users\xxxx\pupil_capture_settings, která má pod složku „plugins“. Nyní do ní zkopírujte soubory ze složky „Plugins“ z našeho softwaru.

Pro Linux

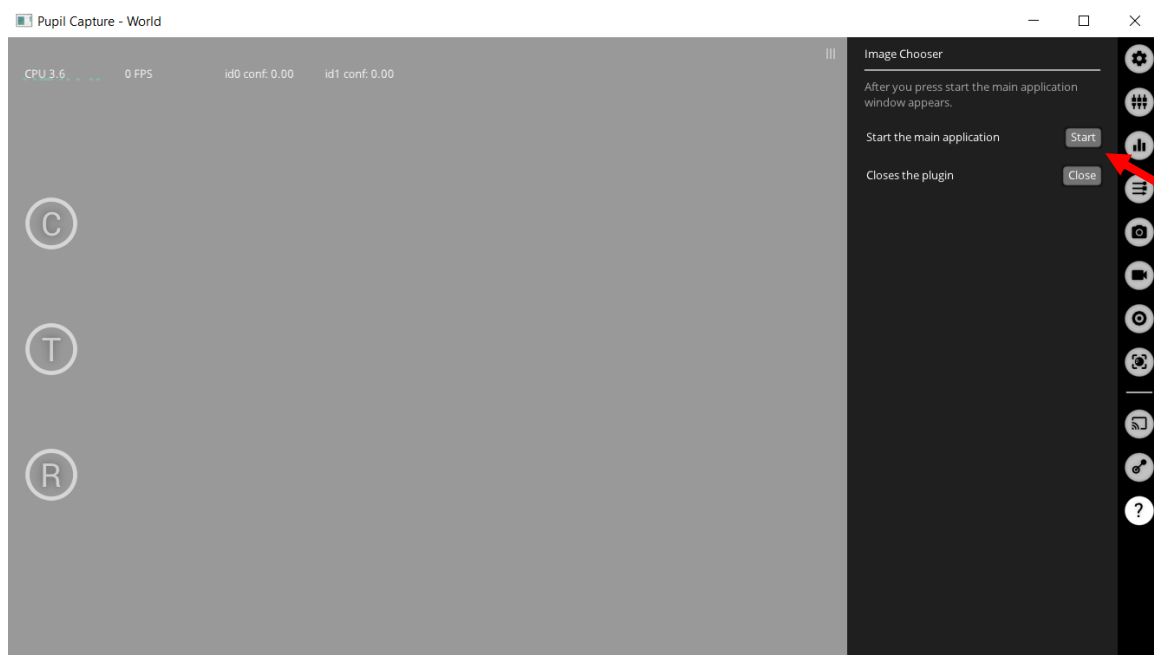
Nejprve si stáhněte Pupil software <https://github.com/pupil-labs/pupil/releases/tag/v1.7> a software teamRLP pro vybírání obrázku <https://github.com/TeamRLP/Eye-Tracker> pro operační systém Linux. Tyto soubory musíte extrahovat. Překopírujte všechno kromě souboru „sip.so“ ze složky „data“ z našeho softwaru do složky s nainstalovanou aplikací Pupil capture. Pokud provádíte instalaci Pupil Capture poprvé, spusťte soubor „pupil_capture.exe“, aby se pupil inicializoval. Vytvoří se složka „pupil_capture_settings“, která má pod složku „plugins“. Nyní do ní zkopírujte soubor „sip.so“ ze složky „data“ z našeho softwaru.

3. Spuštění

Ke spuštění pluginu na vybírání obrázku je potřeba zapnout Pupil software pomocí „pupil_capture.exe“.



Obr. č. 1 Pupil Capture – Image Chooser



Po kliknutí na tlačítko *Start* se spustí Image Chooser

Obr. č. 2 Pupil Capture – Image Chooser – Start

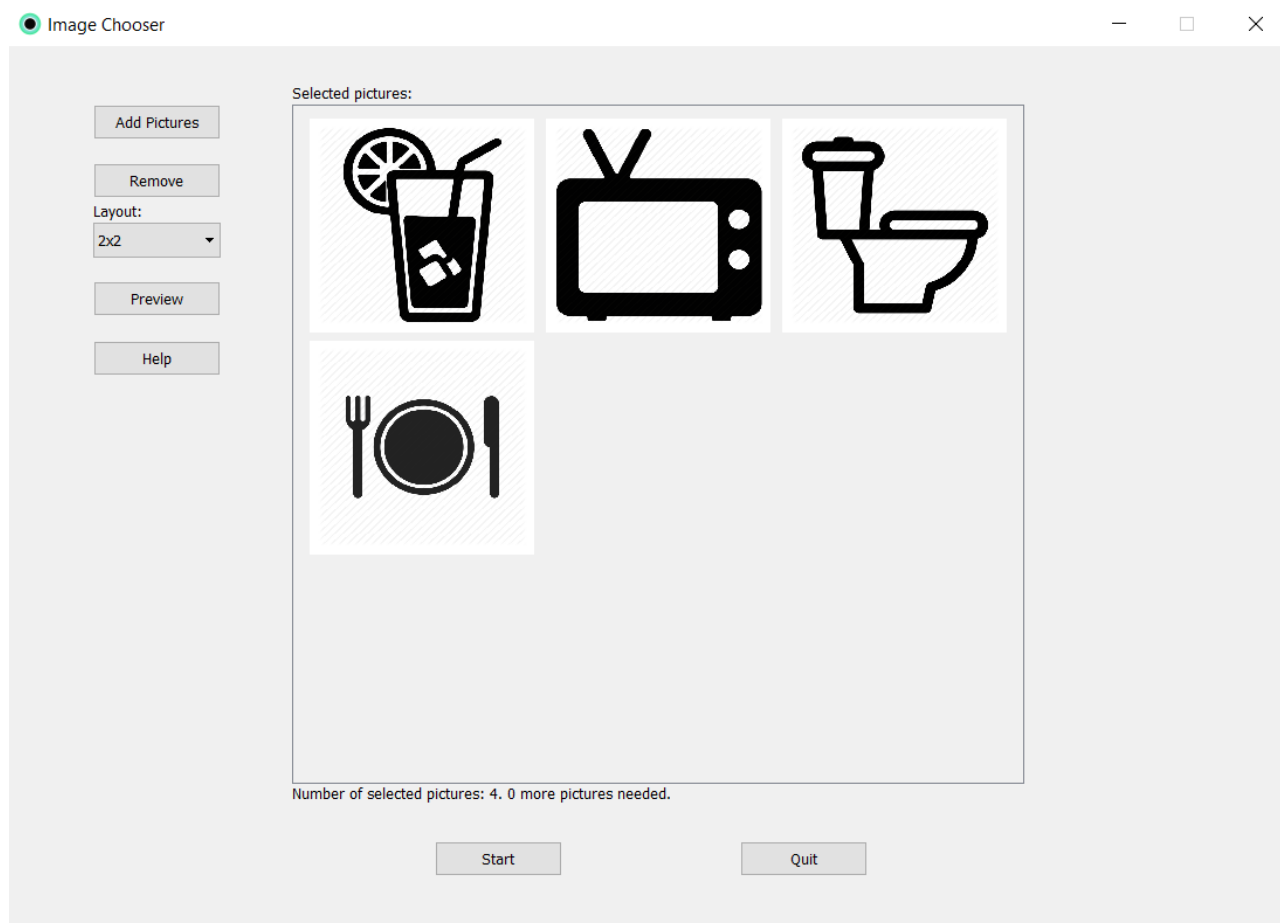
4. Image Chooser

Takto vypadá spuštěný plugin.



Obr. č. 3 GUI komponenty

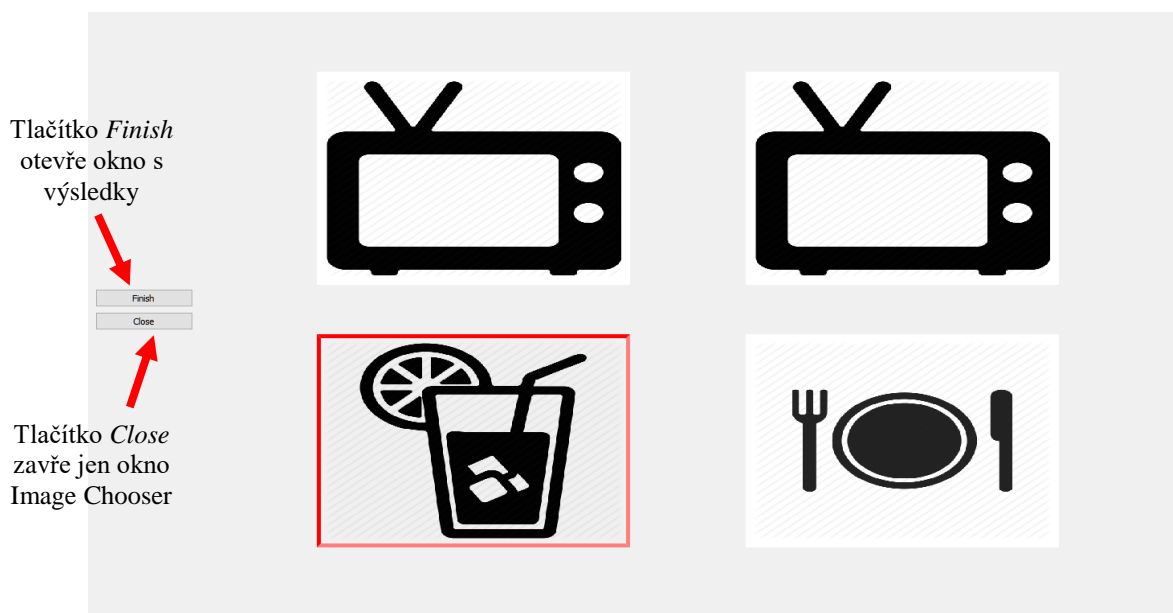
Příklad vložených obrázků



Obr. č. 4 Příklady vložený obrázků

5. Vybrání obrázku

Uživatel má na výběr z množiny obrázků. Zaměří se na jeden, jehož výběr zřetelným mrknutím potvrdíte. Plugin obrázek označí viz obrázek č. 5. Druhým mrknutím obrázek odznačí.



Obr. č. 5: Označený obrázek



Obr. č. 6: Okno Results - výsledky

6. Závěr

Aplikaci lze ukončit pomocí tlačítka *Quit* v hlavním okně. Eye Tracker se musí nakalibrovat. Kalibrace je zabudovaná v softwaru Pupil capture.

Uživatel Eye Trackeru se nesmí hýbat, jinak rozhodí kalibraci. K dispozici jsme měli Eye Tracker s pozorováním pouze pravého oka. Nepodařilo se nám opravit padání aplikace při vypnutí pluginu.