

Разработка приложения-теста «LIZA'S GAME. STROOP'S TEST»

Отчет о проектной работе по курсу «Основы
информатики и программирования»

Розум Елизавета Алексеевна

15 июня 2021

ЧЕРНЫЙ КРАСНЫЙ ЖЕЛТЫЙ
СИНИЙ КОРИЧНЕВЫЙ РОЗОВЫЙ
БЕЖЕВЫЙ ЧЕРНЫЙ ЗЕЛЕНый
ЖЕЛТЫЙ СЕРЫЙ ФИОЛЕТОВЫЙ
КРАСНЫЙ ЧЕРНЫЙ САЛАТОВЫЙ
СИНИЙ ЗЕЛЕНый МАЛИНОВЫЙ

Рис. 1: Эффект Струпа

1. Цель проекта: Создать игру-тест, которая бы проверяла уровень когнитивных способностей человека. Игра основана на методике словесно-цветовой интерференции
2. Задачи:
 - Оформить внешний вид приложения
 - Создать случайное распределение цветов
 - Реализовать качественную оценку когнитивных способностей человека

Начальное меню игры

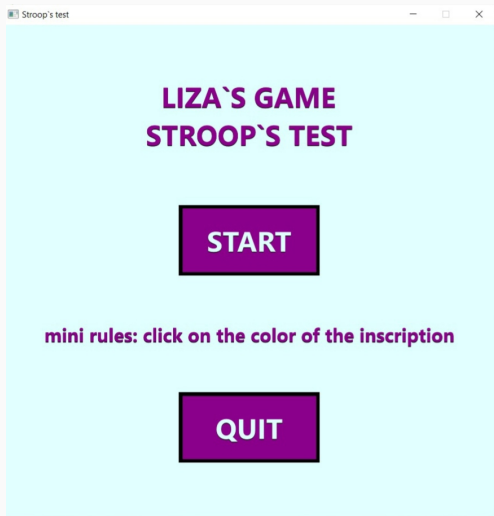
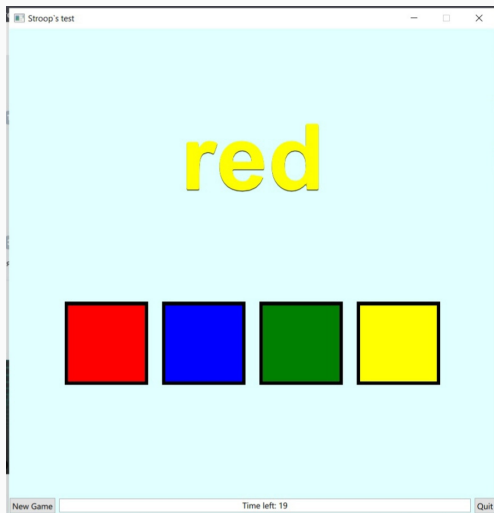
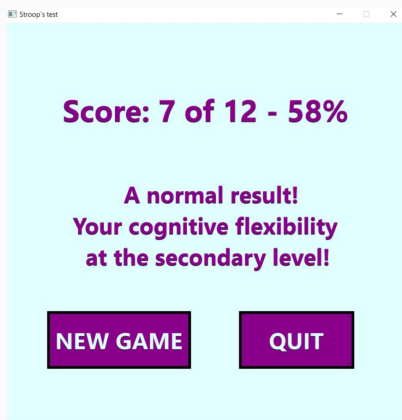
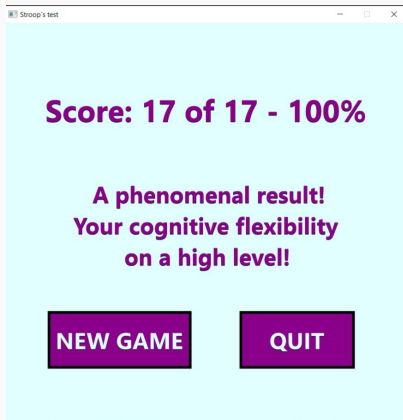


Рис. 2: Название, выбор действий и мини-правило





Результаты в зависимости от количества правильных ответов

1. Получен навык работы со средой Qt
2. Улучшен навык работы с QML и языком C++
3. Получен опыт работы с системой GitHub и LaTeX
4. Изготовлено рабочее приложение с графическим интерфейсом

Код программы размещен на сайте:

https://github.com/RozumLiza/stroop_s_test/tree/main

Спасибо за внимание !