# a — это первая переменная, хранит значение 10

a = 10

# b — вторая переменная, хранит значение 20

b = 20

# c — третья переменная, хранит значение 30

c = 30

# a — это первая переменная, хранимая в коде. Мы будем проверять, положительна ли она.

a = 10

# b — это вторая переменная, используется для выполнения вычислений, если нужно

b = 20

# Проверяем, положительная ли переменная a

if a > 0:

# Если a больше 0, выводим сообщение о том, что переменная положительная

print("Переменная a положительная")