
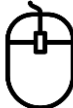

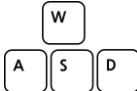




QUORIDOR -Computer Graphics Practice (2)-

과목명	담당교수	이름	제출일
컴퓨터그래픽스실습(2)	김예진	B577041 하태훈	2019.12.09
제목			
QUORIDOR			
			
내용	<ul style="list-style-type: none">· 보드게임 QUORIDOR를 컴퓨터 게임으로 제작· 2인용 게임으로 2명의 캐릭터를 두 플레이어가 번갈아가며 진행· AABB 충돌 박스를 이용한 캐릭터와 캐릭터 또는 벽과 캐릭터 충돌 구현· bitmap을 이용한 게임의 다양한 scenes 구현· terraria map 구현과 nolmar mapping 적용· bitmap을 이용한 UI 구현		
어려움	<ul style="list-style-type: none">· scenes 사용이 미숙하여 restart 구현에 어려움· md5 확장자를 이용한 애니메이션 구현에 어려움		
조작법			
	마우스 이동 : 카메라 회전		R버튼 : 벽 생성 / 취소
	W,A, S, D : 카메라 이동		방향버튼 : 캐릭터 이동
			ENTER 버튼 : 턴 종료